



Regolamento _ Cat Wilde and the Pyramids of Dead

Informazioni sul Payout

La percentuale di restituzione al giocatore (RTP) è pari al 94.20%

“Cat Wilde and the Pyramids of Dead “

Giocate non completate

Se la tua giocata viene interrotta tutte le informazioni di gioco e le puntate piazzate vengono memorizzate fino alla sessione di gioco successiva. Potrai riprendere la giocata dal punto in cui è stata interrotta. In caso di malfunzionamento tutte le partite e i premi sono annullati.

Informazioni

Le vincite sulla linea di vincita si verificano sul numero di linee di vincita selezionate, in base alla tabella delle vincite e alle regole del gioco. Quando si vince su più linee di vincita durante una singola giocata, vengono sommate le vincite ottenute su ogni linea. Tutte le vincite provenienti dalle Funzioni (per esempio i Giochi Gratis), dai giochi Bonus e/o dagli Scatter (se presenti) si aggiungono alle vincite delle linee di vincita. Tutte le combinazioni vincenti vengono pagate alla fine di ogni giocata. Le funzioni Giri gratis si giocano con puntate dello stesso valore e con lo stesso numero di linee della giocata principale che ha attivato la funzione, tranne se diversamente indicato. La puntata non può essere modificata durante una giocata in corso. Per maggiori informazioni, consultare le regole del gioco.

Regole del gioco

Cat Wilde and the Pyramids of Dead è una videoslott a 5 rulli e 3 linee con 10 linee di vincita.

Il simbolo Scatter piramide funziona come simbolo Wild e sostituisce tutti gli altri simboli (tranne i SIMBOLI CHE SI ESPANDONO speciali). 3 o più simboli Scatter di piramide attivano uno dei giochi bonus: Round del Jackpot, Instant Prize o Free Spin. Quando compaiono 2 Scatter di piramide, mostrano il potenziale gioco bonus assegnato alla comparsa di uno o più Scatter di piramide aggiuntivi.

3 o più Scatter piramide possono attivare un turno Jackpot con un massimo di 4 premi, ciascuno corrispondente a un antico faraone: Khufu=20 x la puntata totale, Tiye=100 x la puntata totale, Tutankhamun=250 x la puntata totale, Mereneith=1000 x la puntata totale.

Nel turno Jackpot, puoi scegliere tra 12 urne, ognuna contenente lo spirito di un antico faraone, fino a indovinarne 3 e vincere il premio corrispondente. I premi disponibili si basano sul numero di Scatter piramide comparsi al momento dell'attivazione della funzione: 3 Scatter attivano il turno Jackpot con tutti e 4 i premi. 4 Scatter attivano il turno Jackpot con i primi 3 premi. 5 Scatter attivano il turno Jackpot solo con i primi 2 premi.

3 o più Scatter piramide possono trasformarsi in premi Scatter istantanei e pagare il loro valore cumulativo visualizzato.

3 o più simboli Scatter piramide possono attivare i Free Spin. Il numero di Free Spin assegnati si basa sul numero di Scatter comparsi: 3 Scatter assegnano 8 Free Spin. 4 Scatter assegnano 10 Free Spin. 5 Scatter assegnano 15 Free Spin.

Viene selezionato casualmente 1 simbolo normale (tranne lo Scatter), che nei Free Spin diventa un simbolo speciale che si espande. Quando i rispettivi simboli si sono posati un numero sufficiente di volte, si espandono fino a coprire tutte le posizioni sul rullo. Questi simboli non devono apparire l'uno accanto all'altro per tradursi in una combinazione vincente.

Durante i Free Spin, la comparsa di 3 o più simboli Scatter piramide riattiva i Free Spin. Vengono assegnati altri 5 Free Spin, fino a 55 Free Spin totali. Viene selezionato casualmente un ulteriore simbolo speciale che si espande. Se tutti i 9 simboli vengono scelti per essere simboli speciali espansi, non verranno assegnati altri Free Spin.

Puoi provare a moltiplicare le vincite nel round Gamble facoltativo. Per attivare il round, dopo aver vinto un premio premi il pulsante GAMBLE. L'obiettivo è indovinare il giusto colore o seme di una carta coperta. Per indicare il pronostico clicca sul relativo pulsante. Se indovini il colore, raddoppi la vincita. Se indovini il seme, quadruplichi la vincita. Il round Gamble può essere giocato fino a 5 volte in successione, e fino a 2.500 gettoni.

È possibile specificare il numero di gettoni che vuoi puntare per linea, e l'importo dei gettoni. Per iniziare il gioco clicca su GIRA. Quando i rulli si fermano, i simboli visualizzati determinano il tuo premio in base alla tabella vincite.

Azioni

Modificare la puntata

- Apri la finestra di dialogo 'Impostazioni' per modificare il numero di linee che desideri giocare per ogni giro, il numero di gettoni che desideri puntare per ogni linea e l'importo dei gettoni. Clicca sul tasto IMPOSTAZIONI o su uno dei campi che mostrano linee, gettoni o importo degli stessi.

Aumenta gettoni/linea

- Clicca su '+' per aumentare il numero di gettoni puntati per linea attiva.

Diminuisce gettoni/linea

- Clicca su '-' per diminuire il numero di gettoni puntati per linea.

Aumenta importo

- Clicca su '+' per aumentare l'importo di ogni gettone.

Diminuisce importo

- Clicca su '-' per diminuire l'importo di ogni gettone.

Tabella vincite

- Mostra/nasconde la tabella vincite.

Autoplay

- Fai clic sul pulsante AUTOPLAY per avviare o fermare la funzione Autoplay. In modalità Autoplay una serie di giocate consecutive si attiva automaticamente alla puntata in corso in quel momento (ad esempio, n. linee, n. gettoni/denominazione per linee e gettoni). La modalità Autoplay si disattiva automaticamente in base alle tue impostazioni di gioco o se il saldo diventa troppo basso.

Gira / Inizia / Barra Spaziatrice

- Avvia la giocata alla puntata attualmente selezionata. Premi gira per cominciare.

Fermati

- Ferma i rulli più velocemente.

Regola automaticamente la puntata

- Riduce automaticamente la puntata totale all'inizio di un nuovo giro, se il saldo è troppo basso per avviare un giro al livello di puntata corrente.

Funzionamento non corretto

Se un giocatore tenta di accedere a un gioco utilizzando una sessione non valida, ad esempio a causa di mancata attività o di riavvio del sistema, viene visualizzato un messaggio di errore. Il giocatore può quindi effettuare nuovamente l'accesso e riprendere il gioco. Lo stato della partita viene bloccato in modo che il giocatore possa riprendere a giocare esattamente dal punto in cui ha lasciato.

In caso di errore HTTP, di timeout della rete o di errore del server, viene visualizzato un messaggio di "errore tecnico" e il gioco non risulta disponibile fino a quando non viene ricaricato.

PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al **94,20%**.