

# Regolamento\_Cash Elevator

Cash Elevator si gioca su una griglia di 3x5 simboli con 10 linee di pagamento

## Caratteristiche e funzioni

- Tutti i simboli pagano da sinistra a destra sui rulli adiacenti a partire dal rullo più a sinistra
- Tutte le vincite vengono moltiplicate per la puntata base
- Viene pagata solo la vincita più alta per linea
- Per controllare le scommesse, l'utente può modificare il valore di una moneta in valuta reale
- Saldo, scommesse e vincite vengono sempre visualizzati sia in monete che in valuta reale
- Ci sono 18 simboli diversi nel gioco.
  - o 3 simboli alti
  - o 10 simboli bassi
  - o 2 simboli Wild, sostituiscono tutti i simboli tranne: simbolo su, simbolo giù e simbolo denaro. Appare solo nella funzione giri gratuiti di Dead Lovers
  - o 2 simboli freccia che possono atterrare solo sul rullo 3
  - o 1 simbolo di denaro

## Funzione Cash Elevator

- Il gioco rappresenta un ascensore in un edificio di 13 piani e un seminterrato.
- Al 1 ° piano tutti i simboli paganti sono presenti sulle strisce dei rulli
- A partire dal 2 ° piano, su ogni piano, i simboli di valore più basso vengono rimossi progressivamente dalle strisce dei rulli, lasciando solo i simboli di valore più alto, come segue:
  - Il gioco inizia al 1 ° piano
  - Ogni volta che una combinazione vincente viene assegnata con il simbolo più basso di quel piano, il gioco aumenta di 1 piano.
  - I simboli delle frecce possono atterrare solo sul rullo 3
  - Ogni volta che un simbolo freccia SU colpisce, sposta il gioco di 1, 2 3 o 12 piani rispetto a quello attuale.
  - Ogni volta che un simbolo freccia GIÙ colpisce, sposta il gioco di 1, 2 o 3 piani più in basso rispetto a quello attuale.
  - Il piano corrente viene salvato per ogni scommessa possibile e il ritorno a una determinata scommessa sposterà il gioco su quel piano.
  - Cambiando la scommessa a un livello che non è mai stato salvato prima, reimposta il gioco al 1 ° piano.

## Giri gratuiti di Dead Lovers

- Ogni volta che un simbolo Wild 1x3 completo è presente sul rullo 2 o 4, vengono assegnati i giri gratuiti degli amanti di DEAD
- Prima che il round inizi, scegli 1 delle 3 opzioni per ottenere un numero di giri gratuiti da 6 a 12 in modo casuale
- Se il round è iniziato colpendo un simbolo Wild 1x3 su entrambi i rulli 1 e 4, nel round

- di scelta puoi ottenere da 12 a 24 giri gratuiti in modo casuale.
- All'inizio del round, il gioco si sposta su un livello casuale da 1 a 12
- I giri gratuiti di Dead Lovers hanno una funzione progressiva
- Il round inizia con i simboli Wild 1x3 completi presenti sullo schermo sui rulli 1 e 5.
- Rimangono sullo schermo fino alla fine del round e si spostano su rulli diversi con giri gratuiti diversi a seconda di cosa viene colpito durante il round.
- Dopo ogni giro gratuito con una vincita contenente il simbolo più basso del piano attuale, i simboli jolly 1x3 spostano un rullo l'uno verso l'altro, prima sui rulli 2 e 4, poi si incontrano nel rullo 3, dove si fondono in un unico simbolo e si premiano Altri 5 giri gratuiti
- Più vittorie con i simboli più bassi del piano corrente le divide di nuovo, riportandole sui rulli 2 e 4, quindi da 1 a 5, dopodiché iniziano a muoversi di nuovo l'una verso l'altra.
- Questo schema di movimento può avvenire indefinitamente fino a quando tutti i giri gratuiti vengono giocati e il round finisce
- Al termine del round, il gioco torna al piano in cui si trovava prima che iniziassero i giri gratuiti
- Durante questa funzione sono in gioco rulli speciali.

### Funzione Hold and Spin

- Ogni volta che il gioco si sposta al piano 13 con qualsiasi mezzo, viene attivata la funzione Hold and Spin.
- Prima dell'inizio del round, il gioco si sposta su un livello casuale da 1 a 12
- Durante la funzione Hold and Spin sui rulli sono presenti solo i simboli Money e gli spazi vuoti
- Simbolo di denaro con valore casuale preso da un set predefinito ad ogni respin
- Simbolo denaro con moltiplicatore casuale che si applica alla vincita totale del round. I valori possibili sono 2x, 3x, 5x e 10x. Se più di un moltiplicatore sono presenti nello stesso giro di respin, i valori si moltiplicano tra di loro.
- Simboli monetari con valore minimo. Un importo fisso a seconda del piano su cui viene riprodotto il film.
- Prima dell'inizio del round, scegli una delle 3 opzioni per determinare un numero casuale di simboli di denaro con cui iniziare il round, da 3 a 11, distribuiti su posizioni casuali sullo schermo.
- Il round inizia con 4 respin. Tutti i simboli Money che compaiono dopo ogni respin, rimangono sullo schermo fino alla fine del round
- Ogni volta che viene colpito almeno 1 simbolo Denaro, il numero di respins viene riportato a 5
- Il round continua fino al termine di tutti i respins o fino a quando tutte le posizioni sullo schermo non sono piene di simboli Money
- Al termine del round, i valori di tutti i simboli Denaro vengono sommati, vengono applicati i moltiplicatori e il gioco paga l'importo totale,
- Al termine del round, il gioco si sposta su un livello casuale da 1 a 12.

### Caratteristica del seminterrato

- Quando il gioco si sposta con qualsiasi mezzo su un piano inferiore al 1 °, viene automaticamente spostato su un piano casuale dal 1 ° al 12 °.

### Vincita massima

- L'importo massimo della vincita è limitato a 20.000 puntate.

- Se la vincita totale di una qualsiasi funzione raggiunge 20.000 volte il round termina immediatamente, la vincita viene assegnata e tutti i giri gratuiti rimanenti vengono persi.

#### **PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)**

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al **95.61%**.