



Regolamento Candy Stars

Candy Stars è una videoslott a griglia 3x5 con 576 modi di vincita.

Caratteristiche e funzionalità

- Tutte le combinazioni di vincita pagano da sinistra a destra sui rulli adiacenti.
- I rulli 1 e 5 hanno 3 rulli e i rulli 2, 3 e 4 hanno 4 rulli.
- La fila superiore dei rulli da 2 a 4 gira indipendentemente da destra a sinistra.
- Tutte le vincite vengono moltiplicate per la puntata, ma solo la vincita più alta viene pagata per ogni payway.
- Le puntate vengono effettuate in monete per ogni payway
- Per controllare le puntate, l'utente può cambiare il valore di una moneta in valuta reale e aumentare il numero di monete puntate per linea.
- Il saldo, le puntate e le vincite sono sempre visualizzate in monete e in valuta reale.
- Nel gioco sono presenti 10 simboli diversi.
- 4 simboli alti
- 4 simboli bassi
- 1 simbolo Wild che appare sui rulli 2, 3 e 4. Ogni volta che colpisce porta con sé un moltiplicatore casuale di 1x, 2x o 3x che si applica a tutte le combinazioni vincenti con esso.
- 1 simbolo Scatter presente sui rulli 1, 3 e 5. Se vengono colpiti 3 o più simboli Scatter in qualsiasi punto dei rulli, si innesca il Giro dei Giri Gratuiti.

Giri gratis

- Se si colpiscono 3 o più simboli Scatter in qualsiasi punto dello schermo, si attiva la funzione Free Spins.
- Durante il round, a ogni giro è garantito un simbolo WILD sulla fila superiore in una posizione casuale.

- I simboli WILD sulla fila superiore durante i Free Spins rimangono nella stessa posizione in cui si sono fermati fino alla fine di tutti i giri del Free Spins corrente.
- Colpiscono sempre con un moltiplicatore x2 che si applica a tutte le combinazioni vincenti che li attraversano. Dopo ogni salto, il moltiplicatore viene raddoppiato fino a un massimo di x128. Una volta raggiunto il massimo, il moltiplicatore x128 verrà utilizzato per tutti i salti successivi.
- Colpisci 3 o più simboli Scatter durante il round per vincere altri 5 giri gratuiti.
- I rulli speciali sono in gioco durante la funzione Free Spins

Caratteristica Tumble

- La funzione Tumble significa che, dopo ogni giro, le combinazioni vincenti vengono pagate e tutti i simboli vincenti scompaiono. I simboli rimanenti cadono sul fondo dello schermo e le posizioni vuote vengono sostituite da nuovi simboli provenienti dall'alto.
- I nuovi simboli hanno le stesse dimensioni dei risultati dei giri iniziali, prima di cadere. I capitomboli continueranno fino a quando non appariranno più combinazioni vincenti a seguito di un capitombolo.
- Tutte le vincite vengono aggiunte al saldo del giocatore dopo che sono stati giocati tutti i tumbles risultanti da un giro base.

Wild appiccicosi

- Ogni volta che un simbolo WILD si trova sulla fila superiore, rimarrà nella stessa posizione in cui si è fermato fino alla fine di tutti i burattini del giro in corso.
- Il Wild inizia con un moltiplicatore di x1 nel gioco base. Dopo ogni lancio il moltiplicatore aumenta di x1, fino a x128. Dopo aver raggiunto il massimo, x128 verrà utilizzato per tutti i burattini successivi.
- Il moltiplicatore Wild si applica a tutte le combinazioni vincenti che lo attraversano.

Allegare i documenti in formato PDF/A nei quali sono riportati:

- sequenza di screenshots che riproducono le fasi del gioco e che illustrano la grafica adottata, per ciascuna variante di gioco; è consentito che le screenshots non riportino il logo e i segni distintivi del concessionario, individuando i campi ad essi destinati apposizione di simboli generici
- informazioni ed istruzioni relative a modalità e meccanismo del gioco che sono rese disponibili al giocatore tramite i siti del concessionario

Il presente allegato non è richiesto nel caso di Autorizzazione all'utilizzo di un gioco già autorizzato ad altro concessionario, nel caso in cui la sequenza del gioco e la grafica differiscano solo per il logo e

segni identificativi del concessionario e le informazioni ed istruzioni rese al giocatore siano le medesime.

PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al 95.02%.