

Regolamento_COIN STRIKE 2

Come Giocare

Punto 1

Quando il gioco si è caricato, si deve selezionare il valore della scommessa con cui si vuole giocare. Il valore delle monete è visualizzato nella parte inferiore dello schermo, ed è possibile modificarlo in qualsiasi momento cliccando sul pulsante apposito. I valori selezionabili sono 0.20, 0.30, 0.40, 0.50, 0.60, 0.80, 1.00, 1.50, 2.00, 3.00, 4.00, 5.00, 7.50, 10.00, 20.00, 30.00, 50.00, 75.00 e 100.00 Euro.

Le linee attive sono fisse: 5 linee. Il pulsante PUNTATA MASSIMA per selezionare il valore della scommessa massima con tutte le linee.

Punto 2

Dopo aver selezionato il valore desiderato da puntare, si deve cliccare sul pulsante "GIRA" per far girare i rulli una volta.

I rulli possono essere fermati più velocemente cliccando sul pulsante "SALTA" – o è possibile attendere che i rulli si fermino automaticamente.

Se si vuole continuare a giocare con il valore della scommessa selezionati precedentemente, basta cliccare sul pulsante "GIRA".

NB: Se non si ha abbastanza credito per giocare, la puntata può essere regolata automaticamente alla somma minima selezionabile attraverso una finestra apposita che informa della situazione.

Simboli

Simbolo Wild. Sostituisce tutti i simboli eccetto Bonus, Strike e Super Strike.

Moneta Bonus. Il pagamento è indicato sul simbolo in valuta: x1, x2, x3, x5, x7, x10, x15 delle puntate. Compare solo sui rulli 1 e 3.

Moneta Strike. Attiva la Funzionalità Collect durante il Gioco Principale e il Gioco Bonus. Compare solo sul rullo 2.

Moneta Super Strike. Attiva la Funzionalità Collect e potrebbe anche attivare la Funzionalità Strike Boost durante il Gioco Principale e il Gioco Bonus. Nel Gioco Bonus assorbe tutti i valori, compresi i valori delle Monete Strike. Compare solo sul rullo 2.

Funzionalità Collect. Le Monete Super Strike e Strike in combinazione con qualsiasi Moneta Bonus attivano la Funzionalità Collect. La Funzionalità Collect assorbe i valori di tutte le Monete Bonus, compresi i valori dei simboli Jackpot, e li aggiunge alla vincita per il giro nel Gioco Principale o alla Vincita Totale nel Gioco Bonus. Nel Gioco Bonus, la Moneta Super Strike assorbe i valori di tutte le Monete Strike e di altre Monete Super Strike nello stesso giro in cui appare.

Funzionalità Strike Boost. Ogni volta che atterra sui rulli, la Moneta Super Strike può attivare la Funzionalità Strike Boost che assegna casualmente uno dei seguenti premi: • Moltiplicatore casuale: x2, x3, x5, x7 o x10, che viene applicato al valore della Moneta Super Strike nello stesso giro. • Jackpot casuale, che si applica alla Moneta Super Strike subito dopo la sua assegnazione. • Monete Bonus aggiuntive: 2, 3 o 5 Monete Bonus con un valore casuale vengono aggiunte ai rulli.

Gioco Bonus. L'apparizione di Monete Bonus sui rulli 1 e 3, insieme a una Moneta Strike o Super Strike sul rullo 2, attiva il Gioco Bonus. Solo le Monete Bonus, Strike e Super Strike compaiono sui rulli durante il Gioco Bonus. Le Monete Strike e Super Strike atterrano solo sul rullo 2 e restano sui rulli durante il Gioco Bonus. Il pagamento è indicato sul simbolo in valuta: x1, x2, x3, x5, x7, x10, x15 delle puntate. 3 respin vengono concessi all'inizio del Gioco Bonus. Ogni nuovo simbolo reimposta il numero di respin a 3. Il Gioco Bonus continua fino a quando il giocatore non esaurisce i respin. Al termine del Gioco Bonus, i valori accumulati in tutte le Monete Strike e/o Super Strike vengono aggiunti alla Vincita Totale.

Funzionalità Mucchio d'oro. Qualsiasi Moneta Bonus che si ferma sui rulli durante il Gioco Principale garantisce la possibilità di attivare la Funzionalità Mucchio d'oro, che aggiunge Monete Bonus, Strike e/o

Super Strike in quantità sufficiente ad attivare il Gioco Bonus.

Jackpot. La comparsa casuale delle seguenti Monete Bonus durante il Gioco Principale e il Gioco Bonus attiva i corrispondenti Jackpot:

Mini Jackpot = 25 puntate

Minor Jackpot = 50 puntate

Major Jackpot = 150 puntate

Grand Jackpot = 1000 puntate

Linee valide.

Le linee di puntata pagano se in successione da sinistra a destra.

Viene pagata solo la vincita più alta per ogni linea valida.

Le linee attive sono fisse: 8 linee.

Acquisto del Gioco Bonus. Il giocatore può inoltre acquistare:

- Gioco Bonus con una o più Monete Strike per 75 puntate.
- Gioco Bonus con una o più Monete Strike e solo Monete di alto valore per 200 puntate.
- Gioco Bonus con una o più Monete Super Strike con Funzionalità Strike Boost garantita per 300 puntate.

*Questa funzionalità può essere attivata e disattivata a seconda dei requisiti. L'acquisto dell'attivazione della modalità Giri Gratuiti non modifica e/o influenza l'RTP del gioco.

**Per i Giri Gratuiti Bonus acquistati, viene utilizzato l'RTP del software.

***RTP dell'acquisto del Gioco Bonus Strike casuale, del Gioco Bonus High Strike e del Gioco Bonus Super Strike = **94,65%**

La funzione Fulmine di Monete raccoglie i valori di tutti i simboli Bonus, compresi Mini, Minor, Major e Grand Premio Jackpot, e li aggiunge alla vincita del giro nella Partita Principale o alla Vincita Totale nella Partita Bonus.

Gioco Bonus. La Partita Bonus inizia quando c'è almeno un simbolo Bonus su ogni rullo. Durante la Partita Bonus compaiono sui rulli solo i simboli Bonus e Bonus Fulmine. I simboli Bonus Fulmine compaiono solo sul rullo 2 e restano fissi sui rulli durante la Partita Bonus. Il pagamento è indicato sul simbolo nella valuta: 1x, 2x, 3x, 5x, 7x, 10x, 15x la puntata. All'inizio del Gioco Bonus vengono assegnati 3 re-spin. Ogni simbolo Bonus nuovo riporta il numero di respin a 3. La Partita Bonus continua fino a quando il giocatore non esaurisce i respin. Al termine della Partita Bonus, i valori di tutti i simboli Bonus Fulmine vengono aggiunti alla Vincita Totale.

Premio Jackpot del Gioco Bonus. L'apparizione casuale dei seguenti simboli Bonus durante il Gioco Bonus attiva il Premio Jackpot corrispondente:

- Grand Premio Jackpot = 1000*Scommessa
- Major Premio Jackpot = 150*Scommessa
- Minor Premio Jackpot = 50*Scommessa
- Mini Premio Jackpot = 25*Scommessa

Funzionalità Mucchio D'oro. Quando compare un simbolo Bonus sui rulli durante la Partita Principale hai la possibilità di attivare la funzionalità "Mucchio d'oro", che aggiunge simboli Bonus e Bonus Fulmine in quantità sufficiente (o superiore) per attivare la Partita Bonus.

NB: Il Gioco Bonus inizia dopo che tutte le combinazioni vincenti sono state pagate. Durante il Gioco Bonus, non è permesso cambiare il valore della scommessa. I simboli Bonus e pagano esclusivamente durante il Gioco Bonus. I simboli Jackpot pagano solo alla fine del Gioco Bonus.

Tabella Vincite

Le combinazioni vincenti e le vincite per 1 moneta puntata per linea sono mostrate nella seguente tabella:

Simbolo	Combinazione	Coefficiente sulle Linee di Puntata	Importo vincente se la puntata = 1 EUR/BGN/CHF
Bonus simbol	x1	1 * Puntata Totale 2 * Puntata Totale 3 * Puntata Totale 5 * Puntata Totale 7 * Puntata Totale 10 * Puntata Totale 15 * Puntata Totale	1,00 2,00 3,00 5,00 7,00 10,00 15,00
Appare e paga durante il Gioco Principale e il Gioco Bonus	x1	-	-
Appare e paga durante il Gioco Principale e il Gioco Bonus	x1	-	-
 Mini Jackpot	x1	25 * Puntata Totale	25,00
Minor Jackpot	x1	50 * Puntata Totale	50,00
Major Jackpot	x1	150 * Puntata Totale	150,00
Grand Jackpot	x1	1000 * Puntata Totale	1000,00
Simbolo del Sette	x3	300	30,00
Simbolo della Campana	x3	200	20,00
Simbolo BAR	x3	150	15,00

Simbolo dell'Uva e dell'Anguria	x3	80	8,00
Simbolo Prugne, arance e limoni	x3	20	2,00
Simbolo della Ciliegia	x3	10	1,00

Le linee di puntata pagano da sinistra a destra.

Le vincite su diverse linee sono sommate.

La tabella vincite elenca i premi per combinazione vincente; solo la combinazione vincente maggiore su ogni linea viene pagata.

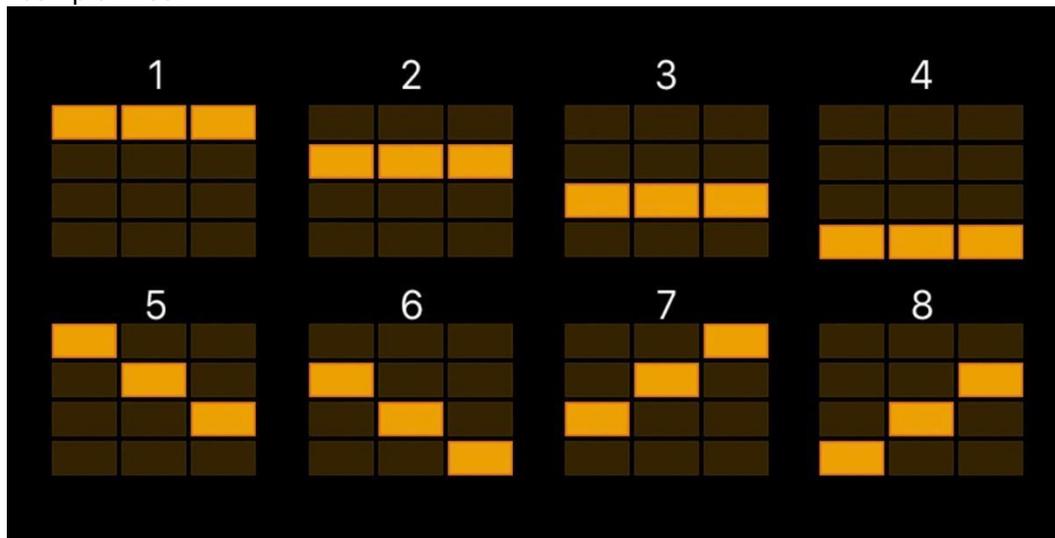
Tutti i premi indicati nella tabella vincite sono espressi in Euro.

La somma puntata in Euro è visualizzata nella finestra SCOMMESSA ed equivale al 10 moltiplicato della scommessa per linea.

La somma vinta in Euro viene visualizzata sullo schermo e nel pannello delle informazioni.

Payline

Esempio linee:



Autogiro

Cliccando sul pulsante AUTOGIRO si attiva l'autogiro e vengono utilizzati il numero di linee e la scommessa selezionato precedentemente.

Cliccando sul pulsante STOP Autogiro si può interrompere l'opzione di autogiro in qualsiasi momento.

Opzioni di Gioco

Le opzioni di gioco si trovano nell'angolo in basso a destra dello schermo di gioco.

Suoni

È possibile modificare il volume dei suoni del gioco muovendo il dispositivo di scorrimento del volume.

È possibile modificare il volume dei suoni di vincita, dei suoni del gioco e il volume generale.

Il pulsante **Suoni** è posizionato vicino al pulsante **Opzioni**.

Opzioni

Puoi scegliere la modalità Quickspin facendo clic sul pulsante Quickspin.
Puoi scegliere di disattivare le animazioni facendo clic sul pulsante Animazioni.
Il pulsante **Opzioni** è posizionato vicino al pulsante **Suoni**.

11. Tasti di scelta rapida

Sono disponibili dei tasti di scelta rapida per alcune specifiche situazioni durante il gioco (Tastiera inglese):

- **I** – aprire la Tabella delle vincite
- **Esc** – chiudere la Tabella delle vincite
- **Invio/Spazio** – GIRA / fermare i rulli rapidamente

Suggerimenti sono disponibili durante il gioco. Se si tiene il cursore del mouse posizionato su un elemento d'azione (come un pulsante), sarà visualizzato lo scopo e la scorciatoia per quell'azione.

NB: Le eccezioni sono:

- Selezionati tasti non di stampa, nello specifico le frecce, la barra spaziatrice, il tabulatore

PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al **94,65%**.