

Regolamento_CLEOPATRA

La slot è composta da 5 rulli e 3 righe. Il giocatore partecipa a ogni giro della slot con 30 linee di vincita, fisse e non modificabili.

La puntata unitaria minima è pari a € 0,01 e la puntata unitaria massima è pari a € 1,00.

La puntata unitaria per ogni linea viene scelta cliccando sui tasti “+” e “-” dell’area Puntata unitaria. Ciascuna puntata unitaria sarà moltiplicata per le 30 linee di vincita:

| Puntata unitaria | Puntata totale (Puntata unitaria x 30 linee) |
|------------------|--|
| € 0,01 | € 0,30 |
| € 0,02 | € 0,60 |
| € 0,03 | € 0,90 |
| € 0,05 | € 1,50 |
| € 0,10 | € 3,00 |
| € 0,20 | € 6,00 |
| € 0,30 | € 9,00 |
| € 0,50 | € 15,00 |
| € 1,00 | € 30,00 |

Cliccando su “Puntata Massima” si attiva la puntata unitaria massima, € 30, ovvero € 1,00 x 30 (linee). Una volta selezionata la puntata totale desiderata, cliccando sul tasto “Gira” si avvia la rotazione dei rulli per determinare il risultato della propria giocata. Mentre i rulli stanno girando, si può bloccare l’animazione della rotazione cliccando su “Stop”. In questo modo viene immediatamente mostrato il risultato del giro. È possibile avviare uno o più giri della slot machine anche con il tasto “Auto Start”. La modalità **Auto Start** consente di selezionare il numero di giri consecutivi che verranno effettuati automaticamente, e termina quando i rulli hanno effettuato il numero di giri indicato dal giocatore, oppure quando il giocatore clicca su “Stop”.

Le vincite sono calcolate in base alla tabella dei pagamenti che verrà elaborata in seguito.

La parte della raccolta destinata al montepremi (%RTP) è pari al 94,52%.

VINCITE SULLE LINEE VINCENTI

Ciascun simbolo (eccetto i simboli **Free Spin** e **Bonus**) dà luogo ad una vincita solo se presente consecutivamente (ovvero su rulli adiacenti), da sinistra verso destra, su una o più linee di vincita. Su una stessa linea di vincita viene pagata solo la vincita più alta, mentre le vincite simultanee su linee differenti saranno cumulative. La vincita realizzata grazie a una combinazione è: “puntata unitaria” x “moltiplicatore della combinazione vincente”.

VINCITE INDIPENDENTI DALLA POSIZIONE DEL SIMBOLO

I simboli speciali (**Free Spin** e **Bonus**) sono vincenti a prescindere dalla posizione in cui compaiono sui rulli. Le vincite generate dai simboli speciali sono sempre cumulabili con le altre vincite. Ciascun simbolo speciale, se compare contemporaneamente in un certo numero di celle o se compare in determinate combinazioni con altri simboli speciali, attiva dei giochi “Bonus”.

TABELLA PAGAMENTI V.1.0

La Tabella dei pagamenti indica tutte le combinazioni vincenti e i relativi moltiplicatori.

Le schermate dei simboli speciali, descrivono le modalità di gioco e ne spiegano le regole.

TABELLA PAGAMENTI

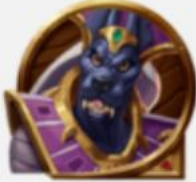



| | | |
|--|---|--|
|  <p>WILD 3x 100 4x 500 5x 2.000</p> <p>Sostituisce qualsiasi simbolo eccetto i simboli speciali</p> |  <p>3X 45 4X 90 5X 400</p> | <p>K</p> <p>3X 30 4X 60 5X 200</p> |
|  <p>3 FREE SPIN Ovunque sui rulli 1, 2, 3 consentono al giocatore di avviare il gioco Free Spin</p> |  <p>3X 45 4X 90 5X 400</p> | <p>Q</p> <p>3X 15 4X 30 5X 100</p> |
|  <p>3 BONUS Ovunque sui rulli 3, 4 e 5 consentono al giocatore di avviare il gioco Bonus</p> |  <p>3X 45 4X 90 5X 400</p> | <p>J</p> <p>3X 15 4X 30 5X 100</p> |
| | <p>A</p> <p>3X 30 4X 60 5X 200</p> | <p>10</p> <p>3X 15 4X 30 5X 100</p> |

TORNA AL GIOCO ← 1/4 → LINEE VINCENTI

SIMBOLI

I simboli della slot **CLEOPATRA** sono 11:

- 8 classici + 1 Jolly (detto "Wild")
- 2 simboli speciali

| Simboli classici | Presenze X moltiplicatore puntata unitaria |
|---|---|
|  | 3X45 4X90 5X400 |
|  | 3X45 4X90 5X400 |
|  | 3X45 4X90 5X400 |
|  | 3X30 4X60 5X200 |



3X30
4X60
5X200



3X15
4X30
5X100



3X15
4X30
5X100



3X15
4X30
5X100

JOLLY



3X100
4X500
5X2000

Il simbolo Wild può sostituire ogni altro simbolo, eccetto i simboli speciali.

| Simboli Speciali | Descrizione |
|------------------|---|
| | <p>3 simboli FREE SPIN ovunque sui rulli 1, 2 e 3 attivano il gioco FREE SPIN CRIPTEX con una vincita base di:</p> <p style="text-align: center;">puntata totale x 5 + 1 free spin con moltiplicatore 1</p> <p>Il giocatore ha a disposizione 3 lanci di criptex per incrementare queste vincite.</p> <p>I rulli del Criptex sono composti da 18 simboli:</p> <ul style="list-style-type: none"> • "+1", "+2" e "+3" aumentano i free spin del numero indicato • "x1", "x2" aumentano il moltiplicatore del numero indicato • Minor, Medium, Major aumentano la vincita della puntata totale rispettivamente x10, x 50, x200 <p>All'inizio il giocatore fa girare il cryptex.</p> <p>Girano tutti e 3 i rulli e compaiono 3 simboli sulla linea di vincita.</p> <p>Il giocatore dovrà scegliere uno dei 3 simboli.</p> <p>Una volta rivelato l'esito della scelta del giocatore, girerà solo il rullo dove era collocato il simbolo scelto dal giocatore, e verrà estratto un nuovo simbolo.</p> <p>Il giocatore dovrà quindi scegliere tra i due simboli estratti al giro precedente e il terzo appena comparso.</p> <p>I simboli, una volta estratti, non possono più ripresentarsi.</p> <p>Le probabilità di ciascun esito sono le seguenti:</p> |



FREE SPIN

| Esito | Probabilità |
|--------|-------------|
| +1 | 36,00% |
| +2 | 17,00% |
| +3 | 12,00% |
| x1 | 16,00% |
| x2 | 8,00% |
| Minor | 8% |
| Medium | 2% |
| Major | 1% |
| Totale | 100% |

Tutte le vincite sono cumulabili.

Al termine dei tre lanci iniziano i free spin.

Al termine dei free spin, la vincita realizzata sarà moltiplicata per il moltiplicatore.

A questa vincita si sommerà la vincita iniziale e l'eventuale vincita accumulata durante i giri con i premi **MINOR, MEDIUM e MAJOR.**

Durante i GIRI GRATUITI, la puntata unitaria e le linee giocate rimangono invariate



BONUS SCARABEO

3 simboli **SCARABEO** ovunque sui rulli 3, 4 e 5 attivano il gioco **BONUS SCARABEO**

Il giocatore dovrà scegliere uno scarabeo tra i 6 proposti. Se lo scarabeo scelto si dividerà al centro del rosone andando a occupare il calco posto sulla colonna, il giocatore aumenterà di un livello potrà effettuare un'altra scelta. Questo procedimento continua fino al raggiungimento del 6° livello, il livello massimo.

Se lo scarabeo scelto esplose, il gioco avrà termine ed il giocatore si aggiudicherà la vincita abbinata al livello in cui si trova.

Ripartizione delle presenze e delle vincite nei 6 livelli di vincita:

| Livello | Vincita |
|---------|----------------------|
| 1 | Puntata Totale x 10 |
| 2 | Puntata Totale x 15 |
| 3 | Puntata Totale x 25 |
| 4 | Puntata Totale x 50 |
| 5 | Puntata Totale x 100 |
| 6 | Puntata Totale x 200 |

PULSANTIERA

Di seguito vengono elencati i link o i pulsanti per accedere alle funzioni della slot:

| Descrizione link o pulsanti di gioco | |
|--------------------------------------|---|
| Regolamenti | Aprire la finestra che descrive il regolamento della slot. |
| Cronologia | Aprire la cronologia delle giocate della sessione in corso. |
| Mio Conto | Aprire la finestra della Cassa, dove il giocatore può effettuare depositi o prelievi. |
| Info sessione | Aprire un pannello con le informazioni base sulla sessione in corso. |
| Altri giochi | Aprire un pannello con altri giochi disponibili. |
| Audio ON/OFF | Attiva/Disattiva motivi musicali ed effetti sonori. |
| Aggiungi fondi | Aprire una finestra che accorda al giocatore la possibilità di portare altri soldi sul tavolo. |
| Esci | Consente di ritirare l'importo del saldo corrente, che verrà accreditato sul conto di gioco. Inoltre permette di uscire dal gioco. |
| LINEE | Le linee giocabili sono fissate a 30. |
| PUNTATA | Consente di aumentare o diminuire la puntata (+/-). |
| PUNTATA MASSIMA | Imposta la puntata unitaria massima a 1€, e fa avviare i rulli. |
| GIRA o SPIN E STOP | Gira: <i>Avvia</i> la rotazione dei rulli. Stop: <i>Arresta</i> mostra immediatamente il risultato della giocata. |
| AUTOSTART | Avvia o arresta la rotazione dei rulli ripetuta in successione. |
| CREDITO | Mostra il saldo del giocatore al tavolo corrente. Il credito visualizzato è l'importo utilizzabile per giocare o prelevare. |
| (I)/ TABELLA PAGAMENTI | Aprire la finestra che descrive le varie componenti del gioco e le linee di vincita. Le frecce all'angolo inferiore destro dello schermo consentono di navigare tra le diverse schermate informative. |

SCHEMA LINEE VINCENTI



DISCONNESSIONI

Eventuali disconnessioni e rientri nella slot vengono gestiti come segue:

Connessioni doppie

un giocatore entra nella slot mentre è già connesso alla slot

Se un giocatore entra nella slot mentre lui stesso è già connesso alla slot, la prima connessione viene chiusa.

Disconnessioni e riconnessioni automatiche

In caso di disconnessione di un giocatore, il sistema prova diversi tentativi di riconnessione per circa 2 minuti (in questo lasso di tempo appare l'alert di riconnessione in corso).

Se dopo 2 minuti il giocatore non si ricollega, i tentativi di riconnessione terminano e appare l'alert di disconnessione definitiva.

Chiusura della sessione se utente disconnesso

Quando un utente si disconnette, il sistema, prima di chiudere la sessione (e quindi accreditare il credito residuo):

- se ci sono scelte in sospeso (ad esempio il giocatore ha in sospeso una scelta bonus), il sistema non chiude subito la sessione e permette all'utente di rientrare ed effettuare la scelta. Se l'utente non si ricollega entro 3 minuti il sistema effettua le scelte casualmente, determina la vincita, e chiude la sessione accreditando il credito residuo sul conto di gioco;

DISCONNESSIONI

Eventuali disconnessioni e rientri nella slot vengono gestiti come segue:

Connessioni doppie

un giocatore entra nella slot mentre è già connesso alla slot

Se un giocatore entra nella slot mentre lui stesso è già connesso alla slot, la prima connessione viene chiusa.

Disconnessioni e riconessioni automatiche

In caso di disconnessione di un giocatore, il sistema prova diversi tentativi di riconnessione per circa 2 minuti (in questo lasso di tempo appare l'alert di riconnessione in corso).

Se dopo 2 minuti il giocatore non si ricollega, i tentativi di riconnessione terminano e appare l'alert di disconnessione definitiva.

Chiusura della sessione se utente disconnesso

Quando un utente si disconnette, il sistema, prima di chiudere la sessione (e quindi accreditare il credito residuo):

- se ci sono scelte in sospeso (ad esempio il giocatore ha in sospeso una scelta bonus), il sistema non chiude subito la sessione e permette all'utente di rientrare ed effettuare la scelta. Se l'utente non si ricollega entro 3 minuti il sistema effettua le scelte casualmente, determina la vincita, e chiude la sessione accreditando il credito residuo sul conto di gioco;
- se non ci sono scelte in sospeso, il sistema attende 5 minuti per dare tempo all'utente di ricollegarsi. Dopo 5 minuti la sessione viene chiusa e il credito residuo accreditato sul conto di gioco.

MALFUNZIONAMENTI

Al fine del calcolo del credito residuo, fa fede la situazione relativa all'ultimo giro completato correttamente e comunicato al giocatore, prima dell'interruzione per malfunzionamento. Se il malfunzionamento si verifica durante una scelta bonus o free spin, il sistema, al suo ripristino, effettua le scelte casualmente, determina le vincite, e chiude la sessione accreditando il credito residuo sul conto di gioco.

PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al **94,52%**