

Regolamento CHILLI JOKER

ISTRUZIONI DI GIOCO

Scegli la tua impostazione di puntata con il riquadro **PUNTATA** sul pannello di gioco.

Premi il pulsante **GIRA** per giocare con l'impostazione della puntata corrente.

In caso di vincita, l'importo vinto viene visualizzato nel riquadro **VINCITA**.

REGOLE DEL GIOCO

Chilli Joker è una video slot a 5 rulli con Full Reels Multiplier e simbolo Wild che attiva i nuovi giri.

Il gioco ha 5 linee di pagamento fisse.

Le vincite delle linee sono pagate dal primo rullo a sinistra verso destra.

Viene pagata solo la combinazione vincente più alta su una linea di pagamento attiva.

Le vincite delle linee di pagamento vengono sommate.

Le combinazioni vincenti e i pagamenti vengono eseguiti in base alla Tabella dei pagamenti.

La massima vincita possibile in un round di gioco è **[per operatore]**.

I malfunzionamenti annullano tutti i premi e le puntate.

SIMBOLO WILD



Il simbolo Wild sostituisce tutti i simboli.

Le combinazioni vincenti con i simboli Wild assegnano un nuovo giro e rimangono ferme per il nuovo giro assegnato.

Prima del nuovo giro, vengono valutate le vincite. Dopo il nuovo giro, le vincite vengono valutate e i simboli fissati in precedenza vengono rilasciati.

In caso di nuove combinazioni vincenti dove appare un nuovo simbolo Wild, viene assegnato un nuovo giro.

Un nuovo giro viene giocato con la stessa impostazione di puntata del round che ha assegnato il nuovo giro.

FULL REELS MULTIPLIER

Le vincite sono moltiplicate x2 quando sono presenti almeno tre rulli consecutivi con lo stesso simbolo, a partire dal rullo più a sinistra.

SCOMMESSA

È possibile scommettere una vincita qualsiasi non superiore a **[per operatore]**.

La funzione di Scommessa è basata sulle carte e devi indovinare il colore della prossima carta rivelata.

Una scelta corretta raddoppia la vincita; una scelta sbagliata ti fa perdere la vincita. La vincita può essere scommessa fino a una scelta sbagliata o fino al raggiungimento di un limite. La riscossione della vincita termina la funzione di Scommessa. Puoi utilizzare l'opzione **DIMEZZA** per accreditare la metà della vincita sul tuo saldo e scommettere il resto. Le carte visualizzate non influiscono sull'esito della funzionalità scommessa.

Ti è consentito di scommettere **[per operatore]** volte durante una singola funzione di Scommessa.

Il jolly sostituisce qualsiasi colore.

AUTOPLAY

La funzione Autoplay consente di giocare automaticamente il numero dei round di gioco selezionato con l'impostazione della puntata corrente. La funzione Autoplay viene interrotta quando si preme il pulsante **STOP AUTOPLAY**. Il numero di giri rimanenti viene visualizzato quando è attiva la funzione Autoplay.

PANNELLO DI GIOCO

	Il pulsante MENU apre il menu di gioco.
	Il pulsante CRONOLOGIA GIOCO apre la pagina Cronologia gioco.
	Il pulsante IMPOSTAZIONI apre la finestra delle Impostazioni.
	QUICK SPIN consente l'arresto rapido automatico dei rulli.
	Il pulsante GUIDA apre la pagina della Guida.
	Il pulsante TABELLA DEI PAGAMENTI apre la Tabella dei pagamenti.
	Il pulsante HOME chiude il gioco e accredita l'eventuale vincita non riscossa al saldo, se la riscossione è possibile.
	Il riquadro SALDO visualizza il saldo corrente.
	Il riquadro PUNTATA visualizza l'importo della puntata corrente, e può essere utilizzato per modificarla.
	Il riquadro VINCITA visualizza tutti gli importi vinti per il gioco corrente.
	Il pulsante PUNTATA MASSIMA regola la puntata secondo le impostazioni massime in base al tuo credito.
	Il pulsante SCOMMESSA avvia la funzione corrispondente. È disponibile in caso di vincita se non è stato raggiunto un limite.
	Il pulsante GIRA esegue il gioco secondo l'impostazione della puntata corrente.
	Il pulsante STOP arresta subito i rulli. È disponibile quando i rulli stanno girando.
	La BARRA SPAZIATRICE può essere utilizzata come pulsante GIRA e STOP .
	Il pulsante AUTOPLAY apre le impostazioni della funzione Autoplay.
	Il pulsante STOP AUTOPLAY interrompe la funzione Autoplay.
	Il pulsante RISCUOTI consente la riscossione della vincita aggiungendola al proprio saldo. Disponibile dopo ogni vincita se non è stata attivata la funzione Autoplay e durante la funzione di Scommessa.
	Il pulsante AUDIO apre il volume.

A seconda delle impostazioni degli operatori, i pulsanti e/o i campi di cui sopra potrebbero non essere disponibili per il giocatore.

TABELLA DEI PAGAMENTI

Simbolo	Descrizione	x puntata totale (5x)	x puntata totale (4x)	x puntata totale (3x)
	Burlone (Simbolo Wild)	-	-	-
	Chili rosso	50x	20x	10x
	Chili verde	24x	16x	8x
	Uva	15x	10x	5x
	Prugna	12x	8x	4x
	Arancia	9x	6x	3x
	Limone	6x	4x	2x
	Ciliegia	3x	2x	1x

PAGAMENTO FISSE

Tutti i pagamenti vengono moltiplicati per la puntata totale.

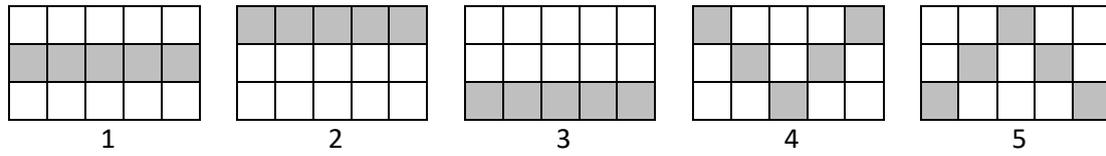
Il gioco ha 5 linee di pagamento fisse.

Le vincite delle linee sono pagate dal primo rullo a sinistra verso destra.

Viene pagata solo la vincita più alta per linea di pagamento.

Le vincite delle linee di pagamento vengono sommate.

I malfunzionamenti annullano tutti i premi e le puntate.



PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al 95,01%.