

## Regolamento\_CHICKS IN VEGAS

Lo schermo di gioco ospita 4 spazi disposti verticalmente per ciascuna delle 5 colonne della slot. Negli spazi si dispongono i simboli che formano le combinazioni oggetto della scommessa.

Il gioco consente di piazzare una puntata complessiva di ammontare compreso fra 0,20€ e 25,00€ sulle 40 linee permanentemente attive.

La puntata di linea è pari a un decimo della puntata totale.

**Main game:** Il giocatore clicca sul pulsante **Gira** avviando il Main game. I rulli girano muovendosi verso il basso ed infine si fermano in modo casuale determinando le combinazioni sulle linee. La vincita viene assegnata nel caso in cui su una linea si verifichino combinazioni di più simboli uguali contigui senza vuoti a partire dal rullo più a sinistra sullo schermo. Vincite su differenti linee si cumulano. Per ciascuna linea è accreditata solo la vincita corrispondente alla combinazione migliore. Esistono alcuni simboli particolari che seguono regole differenti:

Il simbolo Wild è un simbolo jolly che può sostituire qualsiasi altro simbolo esclusi i simboli Moneta e Incasso (nonché i gettoni Jackpot). Genera inoltre una propria combinazione vincente.

I simboli Moneta (di colore Verde, Giallo o Blu) non generano una propria vincita di linea, ma sono associati a dei premi che possono essere vinti durante la funzione Incasso e la Partita Bonus. I premi dei simboli Moneta sono compresi fra 0,5x e 50x la puntata totale. I simboli Moneta servono inoltre all'attivazione della funzione Incasso e della Partita Bonus e il loro colore determina il tipo di Partita Bonus che verrà attivata.

Il simbolo Incasso (Collect) è un simbolo speciale che compare solo sul rullo 5. Non genera una propria vincita di linea, ma attiva la funzione Incasso.

I gettoni Jackpot durante il Main Game possono apparire associati a qualsiasi simbolo. I gettoni non prevedono una propria vincita né alterano le vincite del simbolo a cui sono associati, ma vengono raccolti e incrementano il valore dei premi Jackpot. Durante la Partita Bonus possono apparire dei simboli Jackpot Bonus (di colore Verde, Blu, Viola o Rosso) che vengono raccolti per assegnare i premi Jackpot.

**Funzione Incasso:** Questa funzione si attiva quando, durante il Main Game, appare un simbolo Incasso in qualsiasi posizione sul rullo 5 ed è presente almeno un simbolo Moneta su qualsiasi rullo. Il giocatore si aggiudica la somma degli importi presenti su tutti i simboli Moneta visibili sui rulli.

**Funzione Jackpot:** Questo gioco prevede quattro diversi premi Jackpot.

Il premio Mini parte da 10x la puntata totale e può aumentare fino a 20x,

il Minor parte da 30x e può salire fino a 50x,

il Major parte da 250x e può salire fino a 500x,

il Grand parte da 5.000x e può salire fino a 10.000x.

Ciascun gettone Jackpot ottenuto durante il Main Game viene raccolto e aumenta in modo casuale il valore di uno dei Jackpot di 0,5x la puntata totale. Durante la Partita Bonus appaiono dei simboli Jackpot Bonus di colore Verde, Blu, Viola o Rosso. Raccogliere 2 gettoni Jackpot Bonus di colore Verde durante una Partita Bonus assegna il premio Jackpot Mini, raccoglierne 3 Blu assegna il Minor, raccoglierne 4 Viola il Major e raccoglierne 5 Rosso il Grand.

**Partita Bonus:** Ciascun simbolo Moneta che appare sui rulli viene raccolto e ha una possibilità di attivare casualmente la Partita Bonus. A seconda del colore del simbolo attivante, la Partita Bonus può attivarsi in una delle tre varianti: il simbolo Moneta di colore Blu può attivare la variante Lucky Locks, quello Verde la variante Double Fever e quello

Giallo la variante Multi Rush.

**Funzione Ruota delle Probabilità:** prima dell'inizio della Partita Bonus, a prescindere dalla variante attivata, il giocatore può girare una a sua scelta fra le tre ruote bonus per tentare di vincere il vantaggio associato. Ciascuna ruota ha spazi neutri e spazi vincenti e assegna il bonus solo se si ferma su un settore vincente. I bonus che è possibile vincere in ciascuna delle tre ruote sono i seguenti:

**Ruota Le Fowl Paradis – Extra Spin:** Aumenta di 1 il numero base di giocate.

**Ruota Clucky Star – Jackpot Maximizer:** Per la durata della Partita Bonus, il valore di ciascuno dei premi Jackpot viene portato al massimo previsto per quel premio.

**Ruota Eggzy Scarab – Jackpot Token:** Assegna un gettone Jackpot aggiuntivo che aumenta le possibilità di aggiudicarsi i premi Jackpot.

La Partita Bonus si gioca su una griglia composta, di base, da 4 file e 5 colonne. Ogni spazio della griglia mostra un rullo indipendente su cui possono apparire solo posizioni vuote oppure simboli Moneta o Jackpot Bonus (di colore Verde, Blu, Viola o Rosso). Il numero base di giocate disponibili è in genere pari a 3 (può essere 4 se si è vinto il bonus Extra Spin). Ogni giocata consuma una giocata residua, ogni volta che in una giocata appare un nuovo simbolo il contatore delle giocate residue torna al valore base. I simboli Moneta che appaiono vengono bloccati in posizione mentre i simboli Jackpot Bonus vengono raccolti in base al colore negli appositi spazi posti a sinistra della griglia di gioco e possono assegnare i premi Jackpot (si veda la funzione Jackpot). Le tre varianti prevedono inoltre alcune differenze specifiche:

**Double Fever:** In questa variante sono disponibili solo simboli Moneta di colore Verde. Durante la Partita Bonus saranno disponibili due griglie di gioco indipendenti, ciascuna da 5x4 spazi. Ogni griglia avrà il proprio contatore giocate gratuite residue indipendente dall'altra e il gioco proseguirà fino a che ciascuna delle due avrà completato tutte le giocate o riempito tutte le posizioni. Al termine della funzione il giocatore si aggiudicherà la somma dei premi di entrambe. Sui rulli sarà inoltre disponibile un nuovo simbolo Strobosfera: ogni volta che appare un simbolo Strobosfera il contatore delle giocate residue viene riportato al valore base e il valore di quattro simboli Moneta già bloccati sui rulli e scelti in modo casuale viene aumentato (se sono stati bloccati meno di quattro simboli Moneta, verranno aumentati i premi di tutti i simboli Moneta già bloccati).

**Multi Rush:** In questa variante sono disponibili solo simboli Moneta di colore Giallo. A ogni giocata verrà determinato casualmente un moltiplicatore (x2, x3 o x5). Il moltiplicatore verrà applicato a tutti gli importi dei simboli Moneta che saranno bloccati durante la giocata.

**Lucky Locks:** In questa variante sono disponibili solo simboli Moneta di colore Blu. Sopra alle quattro file della griglia di gioco base saranno presenti altre quattro file, inizialmente bloccate. Raccogliendo, rispettivamente, 8, 12, 16 e 20 simboli Moneta si sbloccheranno 1, 2, 3 e 4 file aggiuntive.

La Partita Bonus termina se vengono esaurite le giocate residue oppure se tutti gli spazi disponibili vengono occupati da simboli Moneta. Al termine della funzione, il giocatore incassa il totale degli importi visualizzati su tutti i simboli Moneta che sono stati bloccati sui rulli. A questo premio si aggiungono gli eventuali premi Jackpot vinti.

Le vincite dei Bonus Game vengono aggiunte alle vincite regolari.

Non ci sono limiti di tempo imposti al giocatore nella presa delle decisioni.

I moltiplicatori relativi ai diversi simboli sono i seguenti:

|          | Payout delle Combinazioni di simboli |           |           |           |
|----------|--------------------------------------|-----------|-----------|-----------|
| Simbolo  | 2 Simboli                            | 3 Simboli | 4 Simboli | 5 Simboli |
| Wild     | -                                    | 10        | 50        | 250       |
| Anguria  | -                                    | 10        | 30        | 100       |
| Ciliegie | -                                    | 5         | 20        | 50        |
| Limone   | -                                    | 4         | 25        | 40        |
| Prugna   | -                                    | 3         | 10        | 30        |
| Uva      | -                                    | 2         | 8         | 25        |
| A        | -                                    | 2         | 5         | 20        |
| K        | -                                    | 2         | 5         | 20        |
| Q        | -                                    | 2         | 4         | 15        |
| J        | -                                    | 2         | 4         | 15        |

#### PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al **94.23%**.