

Regolamento_Bushido Gold

Regole del gioco

- Bushido Gold è una slot con 6 colonne e 4 linee con simboli a caduta. Le colonne possono espandersi fino a un massimo di 8 file.
- La puntata minima è di € 0.20 e la puntata massima è di € 100.00.
- Ogni puntata è di 100 gettoni.
- Una linea di pagamento attiva è definita come la più lunga combinazione di simboli vincenti.
- Le vincite iniziano dal primo rullo a sinistra e pagano solamente da sinistra verso destra su rulli consecutivi. Non sono permessi spazi tra i rulli. Solamente la combinazione vincente più lunga su ciascuna linea di pagamento attiva verrà pagata. Una linea di pagamento attiva è definita come la più lunga combinazione di simboli vincenti.
- Un round di gioco inizia al livello di puntata selezionato quando un giocatore preme il pulsante gira.
- Il gioco può essere giocato automaticamente attivando la funzione Auto Spin. Tieni premuto il pulsante Gira o utilizza il pulsante Auto Spin per impostare il numero di round di gioco da disputare automaticamente.
- Le vincite e le combinazioni vincenti vengono pagate in base al Tabellone dei pagamenti.
- Le vincite vengono presentate nella valuta del giocatore o in gettoni. Il giocatore può modificare le preferenze nelle Impostazioni.
- Il gioco viene giocato in due modalità: Normale e Bonus con Cadute Ninja.
- Gli spazi vuoti al di sotto dei simboli di pagamento grandi vengono riempiti con simboli di dimensioni 1x1 dello stesso tipo di quello dei simboli grandi, fino a raggiungere un livello orizzontale stabile.
- Tutte le cadute di simboli in modalità Normale iniziano con 4 linee e 4.096 modi per vincere (way).
- Dopo il calcolo delle vincite, ogni combinazione vincente attiverà la funzionalità valanga dove tutti i simboli parte della vincita esplodono e vengono rimossi dal tabellone di gioco. Una linea aggiuntiva di simboli viene aggiunta nella parte superiore della tabella di gioco fino a un massimo di 8 linee e nuovi simboli cadono fino a che tutte le posizioni simbolo vuote sono state riempite, e avviene un nuovo calcolo delle vincite. La funzione valanga continua finché continuano ad apparire nuove combinazioni vincenti.
- I simboli Wild sostituiscono ogni altro simbolo pagante. Una combinazione vincente composta solamente da simboli Wild paga il valore del simbolo più alto.
- I simboli Wild esploderanno se contribuiscono a una vincita o al termine del round di gioco, colpendo i simboli adiacenti. L'esplosione rimuoverà i simboli di pagamento e attiverà i simboli funzionalità. Dopo l'esplosione, una nuova linea verrà aggiunta alla prossima caduta di simboli, fino a un massimo di 8 linee.
- I simboli grandi non saranno colpiti dall'esplosione dei Wild.
- Tutti i simboli di pagamento ad eccezione dei Wild esistono in quattro dimensioni: standard 1x1, super 2x2, mega 3x3 e epica 4x4. Un simbolo grande viene contato con il numero di posizioni simbolo 1x1 che ricopre, es. un simbolo super 2x2 viene contato come quattro simboli 1x1.
- Gli spazi vuoti che appaiono sotto i simboli grandi sono riempiti con simboli di dimensione 1x1 dello stesso tipo del simbolo grande.
- Il simbolo Ninja è un simbolo di blocco che può essere attivato per accedere alla funzionalità Ninja.

- Non può mai esserci più di un simbolo Ninja sul tabellone di gioco in qualunque momento.
- Il simbolo Ninja viene attivato quando viene colpito dalla funzionalità taglio, sparando un cannone, o dall'esplosione di un Wild. La funzionalità Ninja viene innescata dal simbolo Ninja attivato dopo ogni riempimento in sospeso e prima del conteggio delle vincite. La funzionalità Ninja lancia shuriken dal simbolo Ninja. Gli shuriken colpiranno tra i 2 e i 10 simboli sul tabellone di gioco. Se il simbolo colpito è un simbolo di pagamento, sarà convertito in un Wild. Se è un simbolo funzionalità, verrà attivato. Uno shuriken non può colpire un simbolo Wild o un simbolo funzionalità che è già stato attivato.
- Il simbolo cannone è un simbolo di blocco finché non viene attivato.
- Il cannone viene attivato quando viene colpito dalla funzionalità taglio, da un altro cannone, dall'esplosione di un Wild, o da uno shuriken durante la funzionalità Ninja.
- Quando attivato, dopo ogni riempimento in sospeso e prima del conteggio delle vincite, il cannone spara una colonna di Wild verso l'alto, allargando il tabellone di gioco di una linea se il numero di linee è minore di 8, poi si converte in un Wild. La funzionalità cannone viene sempre attivata prima del conteggio delle vincite.
- Il cannone d'oro è un cannone migliorato che ha tutte le funzioni di un cannone regolare ma in aggiunta genererà sempre il maggior numero possibile di colonne di Wild, a partire dalla posizione del cannone d'oro, allargando il tabellone di gioco fino all'ottava linea se necessario. Il cannone grande è una versione 2x2 del cannone regolare.
- I cannoni grandi hanno tutte le stesse funzionalità del cannone di dimensione 1x1. Il cannone grande sparerà sempre una colonna di Wild larga 2 simboli.
- Quando due simboli identici appaiono sulla prima e ultima colonna nella stessa linea, si attiverà la funzione Taglio.
- I simboli di pagamento, i simboli Bonus e i Wild possono essere tagliati.
- Il simbolo Ninja e i simboli cannone non possono essere tagliati, ma verranno invece attivati se colpiti dalla funzionalità Taglio.
- Un simbolo tagliato verrà mostrato come 2 simboli di dimensioni dimezzate all'interno dello spazio di un simbolo 1x1. I simboli di dimensioni dimezzate saranno contati come simboli regolari 1x1.
- Un simbolo tagliato non può essere tagliato di nuovo.
- Se la prima e ultima colonna mostrano lo stesso simbolo, ma di dimensioni diverse, questo conterà comunque come due simboli identici e può attivare la funzionalità Taglio, ma solamente le linee con simboli corrispondenti verranno tagliate.
- I simboli grandi che sono colpiti dalla funzionalità Taglio verranno divisi in simboli di dimensioni 1x1 prima del Taglio.
- La funzionalità Taglio taglierà i simboli paganti e i bonus in due parti o attiverà i simboli.
- Una combinazione di tre o più simboli Bonus attiva il gioco Bonus Cadute Ninja. Il giocatore riceve 6 Cadute Ninja con 3 simboli Bonus e +2 Cadute Ninja per ciascun simbolo Bonus aggiuntivo ottenuto.
- Il gioco Bonus ha una funzione con livello di Sicurezza che avanza di una linea per ogni nuova Caduta Ninja che risulta in una vincita. Ogni nuova Caduta Ninja inizia all'attuale livello di sicurezza attivo.
- Il simbolo Ninja compare sempre in ogni Caduta Ninja.
- Le vincite vengono pagate al termine di un round di gioco.
- L'importo massimo della vincita in un round di gioco è limitato a 25 000 della puntata piazzata.
- Un round di gioco termina immediatamente se si raggiunge il limite di vincita e tutte le vincite raccolte fino a quel punto vengono pagate.
- Nessuna puntata può venire modificata durante un round di gioco.
- Il gioco sarà limitato al 25 000 della puntata piazzata.
- Il ritorno al giocatore teorico (RTP) è del 94.0%.
- In caso di malfunzionamento tutte le puntate e vincite vengono annullate.

Regole X-iter

- La funzionalità X-iter offre accesso a diverse modalità di gioco.
- **SUPER BONUS:**
Acquista un round di gioco che attiva il gioco Bonus con 8 linee in ogni Caduta Ninja. Il costo è di 500 la puntata selezionata.
- **BONUS:**
Acquista un round di gioco che attiva il gioco Bonus. Il costo è di 100 la puntata selezionata.
- **MAX ROWS AND SLICE:**
Acquista un round di gioco che inizia con 8 linee e una funzionalità taglio nella prima caduta. Il costo è di 25 la puntata selezionata.
- **MEGA HUNT:**
Acquista un round di gioco con una probabilità 6 volte più alta di attivare il gioco Bonus. Il costo è di 5 la puntata selezionata.
- **BONUS HUNT:**
Acquista un round di gioco con una probabilità 3 volte più alta di attivare il gioco Bonus. Il costo è di 2.5 la puntata selezionata.
- Una funzionalità X-iter viene acquistata cliccando sul pulsante X-iter, selezionando la modalità X-iter che mostra il costo nella valuta del giocatore e cliccando sul pulsante Gira.
- Le funzionalità X-iter possono essere attivate solamente nel gioco di base.
- Il ritorno al giocatore teorico (RTP) per tutte le modalità di gioco X-iter è del 94.0%.
- Il costo minimo di X-iter è di € 0.50, il costo massimo di X-iter è di € 50,000.00.

Tutte le regole del gioco vengono applicate nella modalità X-iter.

PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al **94.00%**.