

Regolamento Book of Secrets 6

ISTRUZIONI DI GIOCO

Scegli la tua impostazione di puntata con il riquadro **PUNTATA** sul pannello di gioco.

Premi il pulsante **GIRA** per giocare con l'impostazione della puntata corrente.

In caso di vincita, l'importo vinto viene visualizzato nel riquadro **VINCITA**.

REGOLE DEL GIOCO

Book of Secrets 6 è una video slot a 6 rulli con un simbolo Wild che assegna Giri Gratis con un simbolo di Speciale.

Il gioco ha 10 linee di pagamento fisse.

Vengono pagate le vincite a partire dal rullo più a sinistra verso destra.

I simboli Scatter pagano in qualsiasi posizione sullo schermo. Viene pagata solo la vincita più alta per linea di pagamento e combinazione Scatter. Le vincite Scatter vengono aggiunte alle vincite della linea di pagamento.

Le vincite della linea di pagamento vengono aggiunte.

Le combinazioni vincenti e i pagamenti vengono eseguiti in base alla Tabella dei pagamenti.

SIMBOLO WILD



Il simbolo Wild sostituisce tutti i simboli eccetto il simbolo di Speciale.

GIRI GRATIS

Quando 3 o più simboli Wild si fermano ovunque sui rulli, vengono assegnati 10 Giri Gratis.

All'inizio dei Giri Gratis, viene scelto un simbolo (eccetto Wild) che funge da simbolo di Speciale.

Durante i Giri Gratis, dopo il pagamento delle vincite regolari, il simbolo Speciale può espandersi per coprire tutte le posizioni sul rullo.

I simboli Speciali si espandono solo quando sono presenti simboli sufficienti per una vincita.

I simboli Speciali pagano come i simboli regolari appropriati, ma non è necessario che siano presenti su posizioni adiacenti per ottenere una combinazione vincente né che debbano partire dal primo rullo a sinistra.

Quando 3 o più simboli Wild si fermano sui rulli durante i Giri Gratis, vengono assegnati 10 Giri Gratis aggiuntivi con lo stesso simbolo di Speciale.

I Giri Gratis vengono giocati con la stessa puntata utilizzata nel round di gioco in cui sono stati attivati.

SCOMMESSA

È possibile scommettere una vincita qualsiasi non superiore a (per operatore)

La funzione di Scommessa è basata sulle carte e devi indovinare il colore della prossima carta rivelata.

Una scelta corretta raddoppia la vincita; una scelta sbagliata ti fa perdere la vincita.

La vincita può essere scommessa fino a una scelta sbagliata o fino al raggiungimento di un limite.

La raccolta della vincita termina la funzione di Scommessa.

Puoi utilizzare l'opzione **DIMEZZA** per accreditare la metà della vincita sul tuo saldo e scommettere il resto.

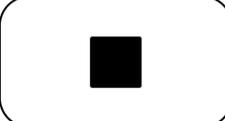
Non è possibile utilizzare la funzione di Scommessa durante i Giri Gratis.

Il jolly sostituisce qualsiasi colore.

AUTOPLAY

La funzione Autoplay consente di giocare automaticamente il numero dei round di gioco selezionato con l'impostazione della puntata corrente. La funzione Autoplay viene interrotta quando si preme il pulsante **STOP AUTOPLAY** oppure all'avvio o alla fine dei Giri Gratis. Il numero di giri rimanenti viene visualizzato quando è attiva la funzione Autoplay.

PANNELLO DI GIOCO

	Il pulsante MENU apre il menu di gioco.
	Il pulsante HOME chiude il gioco e accredita l'eventuale vincita non riscossa al saldo, se la riscossione è possibile.
	Il pulsante CRONOLOGIA GIOCO apre la pagina Cronologia gioco.
	Il pulsante GUIDA apre la pagina della Guida.
	Il pulsante TABELLA DEI PAGAMENTI apre la Tabella dei pagamenti.
	Il riquadro SALDO visualizza il saldo corrente.
	Il riquadro PUNTATA visualizza l'importo della puntata corrente, e può essere utilizzato per modificarla.
	Il riquadro VINCITA visualizza tutti gli importi vinti per il gioco corrente.
	Il pulsante PUNTATA MASSIMA regola la puntata secondo le impostazioni massime in base al tuo credito.
	Il pulsante SCOMMESSA avvia la funzione corrispondente. È disponibile in caso di vincita se non è stato raggiunto un limite.
	Il pulsante GIRA esegue il gioco secondo l'impostazione della puntata corrente.
	Il pulsante STOP arresta subito i rulli. È disponibile quando i rulli stanno girando.
	Il pulsante ENTRA avvia la funzione Giri Gratis.
	Il pulsante INDIETRO consente di tornare alla partita principale.
	La BARRA SPAZIATRICE può essere utilizzata come pulsante GIRA e STOP .
	Il pulsante AUTOPLAY apre le impostazioni della funzione Autoplay.
	Il pulsante STOP AUTOPLAY interrompe la funzione Autoplay.
	Il pulsante RISCUOTI consente la riscossione della vincita aggiungendola al proprio saldo. Disponibile dopo ogni vincita se non è stata attivata la funzione Autoplay e durante la funzione di Scommessa.
	Il pulsante AUDIO apre il volume.

A seconda delle impostazioni degli operatori, i pulsanti e/o i campi di cui sopra potrebbero non essere

disponibili per il giocatore.

TABELLA DEI PAGAMENTI

Simbolo	Descrizione	x puntata totale (6x)	x puntata totale (5x)	x puntata totale (4x)	x puntata totale (3x)	x puntata totale (2x)
	Wild (scatter)	200x + 10 free spins	100x + 10 free spins	10x + 10 free spins	1x + 10 free spins	-
	Archeologist	750x	250x	50x	5x	0.5x
	Pharaoh	250x	100x	20x	2x	0.25x
	Scarabeus	100x	40x	5x	1.5x	0.25x
	Ankh	100x	40x	5x	1.5x	0.25x
	A	40x	8x	2x	0.25x	-
	K	40x	8x	2x	0.25x	-
	Q	25x	5x	1.25x	0.5x	-
	J	25x	5x	1.25x	0.5x	-
	10	25x	5x	1.25x	0.5x	-

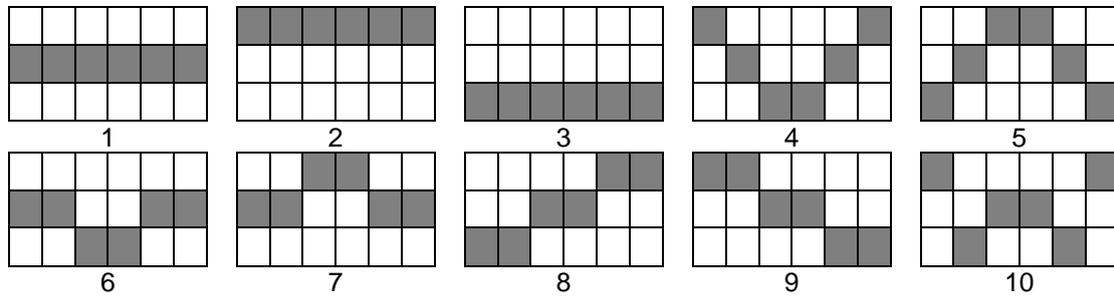
LINEE DI VINCITA

Tutti i pagamenti vengono moltiplicati per la puntata totale.

Le vincite delle linee sono pagate dal primo rullo a sinistra verso destra.

I simboli Scatter pagano in qualsiasi posizione sullo schermo.

Viene pagata solo la vincita più alta per linea di pagamento e combinazione Scatter.
Le vincite Scatter vengono aggiunte alle vincite delle linee di pagamento.
Le vincite delle linee di pagamento vengono sommate.



PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al 96,02%.