

Regolamento Bon Bomb Bonanza

Introduzione

1. Le bombe di caramelle cariche di zucchero sono tornate! Bon Bomb™ Bonanza è una slot online da 6x5 con il Moltiplicatore progressivo Hyperboom™ che non viene ripristinato durante le Partite Gratis. Attiva la puntata collaterale per raddoppiare le tue possibilità di attivare le Partite Gratis, oppure utilizza la funzione di Acquisto Bonus per ottenere Partite Gratis garantite con dolcissimi bonus extra!

Fase 1: Come iniziare

1. Per aumentare o diminuire l'importo della tua PUNTATA TOTALE, premi il pulsante "PUNTATA". Scegli dall'elenco delle puntate disponibili nelle opzioni della Puntata totale (in base alla configurazione dell'operatore e alla valuta utilizzata).
2. Premi "GIRA" per avviare il gioco.
3. Il gioco dispone di una funzione Automatica che avvia ogni giro automaticamente. Se desideri interrompere i giri automatici, premi il pulsante "STOP AUTOMATICO".

Fase 2: Come si gioca

- Premi "GIRA" per avviare il gioco (in base alla giurisdizione e alla configurazione dell'operatore, anche la barra spaziatrice può essere utilizzata per avviare una partita).
- I simboli vengono rimossi e nuovi simboli scendono a cascata sui rulli.
- Se compaiono 8 o più simboli abbinati, viene assegnata una vincita. Le vincite ottenute saranno evidenziate, causando un'esplosione da cui scenderanno ulteriori simboli.
- 4, 5 o 6 simboli Scatter visibili assegnano rispettivamente 3x la puntata, 5x la puntata o 100x la puntata Scatter, oltre alle vincite del rullo.
- Le combinazioni vincenti vengono sommate tra di loro.
- Nella partita principale, 4 o più simboli Scatter a vista attivano 10 Partite Gratis.

Simboli a cascata

- Tutti i simboli vincenti causeranno una reazione a catena.
- I simboli vincenti saranno rimossi dai rulli e sostituiti da nuovi simboli che scenderanno dall'alto.
- Le cascate di simboli continueranno finché non saranno più generati simboli vincenti.

Moltiplicatore Hyperboom™

- Una Bomba di Caramelle a vista moltiplica la vincita totale del giro attuale per il Moltiplicatore Hyperboom attuale.
- Il valore iniziale del Moltiplicatore Hyperboom è pari a x2 nella partita principale e a x5 nelle Partite Gratis.
- Tutti i simboli vincenti rimossi dai rulli vengono raccolti nel contatore Hyperboom.
- Quando il contatore arriva a 50 nella partita principale, il Moltiplicatore Hyperboom viene potenziato.
- Una volta che il Moltiplicatore Hyperboom è stato assegnato nella partita principale, viene riportato a x2.
- Nella partita principale, i progressi del contatore vengono ripristinati a ogni giro privo di vincite.
- Se sullo schermo è presente più di 1 Bomba di Caramelle, ciascuna di esse assegna il Moltiplicatore Hyperboom attuale e la vincita totale del giro viene moltiplicata per la somma dei loro moltiplicatori.
- Quella del Moltiplicatore Hyperboom è una funzione con stato permanente. Una funzione con stato permanente viene memorizzata rispetto al livello di puntata

selezionato al momento dell'attivazione. Se il livello di puntata viene modificato, lo stato della funzione cambia di conseguenza e non è disponibile con i livelli di puntata in cui la funzione non è stata in precedenza attivata ed è ancora attiva.

Partite Gratis

- Nella partita principale, 4 o più simboli Scatter a vista attivano 10 Partite Gratis.
- Nelle Partite Gratis, 3 o più simboli Scatter assegnano 5 giri aggiuntivi.
- Quando il contatore arriva a 25 durante le Partite Gratis, il Moltiplicatore Hyperboom viene potenziato.
- Il valore del Moltiplicatore Hyperboom e i progressi del contatore non vengono ripristinati per tutta la durata delle Partite Gratis.
- Le Partite Gratis sono giocate con la stessa puntata della partita principale.
- Al termine delle Partite Gratis, il totale delle vincite della funzione viene aggiunto al conto del giocatore e il gioco torna alla partita principale.

Acquisto Bonus delle Partite Gratis (in base alla configurazione dell'operatore)

- L'Acquisto Bonus può essere attivato durante la partita principale.
- Il costo della funzione di Acquisto Bonus è pari a 150x la puntata.
- Una volta attivate, le Partite Gratis iniziano con 10 Giri Gratis.
- Il bonus DoubleLux prevede:
 - Volatilità medio-bassa
 - Valore iniziale del Moltiplicatore Hyperboom pari a x10
 - Fase di potenziamento minima del Moltiplicatore Hyperboom pari a x5
 - Altre 10 Partite Gratis riattivate se la vincita Bonus è pari o inferiore a 30x la puntata
 - Il Moltiplicatore Hyperboom non viene ripristinato nelle Partite Gratis riattivate
- Il bonus DoubleLux può assegnare una sola possibilità extra per acquisto.
- Gli RTP della funzione Acquisto Bonus saranno mostrati al caricamento del gioco e nella Tabella dei pagamenti.

Puntata secondaria (in base alla configurazione dell'operatore)

- All'inizio di ogni giro della partita principale, può essere attivata la puntata collaterale per aumentare l'RTP e raddoppiare le possibilità del giocatore di attivare le Partite Gratis.
- Attivando la puntata collaterale, la puntata totale aumenta del 25%.
- L'attivazione della puntata secondaria è considerata come passaggio a un'altra puntata. I progressi dell'indicatore Hyperboom sono salvati in base alla puntata precedente con cui hai giocato. I progressi ottenuti durante l'attivazione della puntata secondaria sono salvati separatamente dai progressi della puntata principale.
- La puntata collaterale può essere disattivata tramite l'apposito pulsante.

Gioco Automatico (l'opzione è soggetta alla configurazione dell'operatore e ai requisiti della giurisdizione)

- Nel gioco è presente una Funzione Automatica che avvia ogni giro automaticamente.
- Selezionando "GIOCO AUTOMATICO" puoi piazzare le puntate automaticamente, una dopo l'altra.
- Seleziona la tua puntata come di consueto e quindi premi il pulsante "GIOCO AUTOMATICO" per selezionare il numero di puntate automatiche da piazzare.
- Il Gioco Automatico si interrompe se accedi a un round bonus, inclusi i Giri Gratis, e riprende quando ritorni alla partita principale.
- Premi il pulsante "STOP" per evitare che inizi il nuovo giro automatico.

Info sui premi e Regole di gioco

- I premi sono moltiplicati per la puntata.

- La puntata di base è definita come l'importo richiesto per avviare un round di gioco standard. Sono escluse le puntate aggiuntive, come le puntate secondarie, quelle intermedie o gli acquisti bonus.
- **I MALFUNZIONAMENTI ANNULLANO TUTTE LE PUNTATE E LE VINCITE.**
- Il visualizzatore della cronologia di gioco mostra una rappresentazione del risultato sullo schermo. Alcuni elementi grafici e di gioco possono variare a seconda del gioco. Ciò non influisce sul risultato del gioco.
- Durante la modalità Demo, il relativo saldo è limitato a un massimo di 1.000,00 (o equivalente in valuta).

Interfaccia della partita principale

1. Durante il gioco, le icone vengono utilizzate nell'interfaccia utente nel seguente modo:

- Mostra la puntata totale.
- Apre le impostazioni del menu.
- Attiva/disattiva l'audio.
- Mostra le informazioni relative alla Tabella dei pagamenti e alle funzioni di gioco.
- Visualizza la guida del gioco e le regole.
- Mostra la cronologia di gioco.
- Abbandona il gioco.

Applicabile dal:

Giorno/mese/anno 19/04/2023

v1.0

PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari a:

Gioco di base: 94.40%

Extra Bet: 94.55%

Acquisti Bonus: 94.57%