



Regolamento Bompers

Bompers è una slot a 6 colonne e 4 righe con simboli in caduta e fino a 262 144 modalità di vincita. Le colonne possono espandersi verso l'alto fino a un totale di 8 righe.

Il gioco offre diversi livelli di puntata per ciascuna valuta.

Ogni puntata rappresenta 100 gettoni.

Le linee di puntata vengono sempre pagate da sinistra a destra. Viene pagata solo la vincita maggiore per linea di puntata attiva.

Un round di gioco comincia con il livello di puntata selezionato quando il giocatore preme il tasto Spin.

Il gioco può essere giocato automaticamente attivando la funzione Auto Spin (se disponibile nella relativa giurisdizione). Tieni premuto il tasto Spin o utilizza il tasto Auto Spin per impostare il numero di round di gioco da giocare automaticamente.

Le vincite e le combinazioni vincenti vengono pagate in base alla tabella dei pagamenti.

Le vincite vengono presentate nella valuta del giocatore o in gettoni. Il giocatore può modificare le preferenze nelle Impostazioni.

È possibile giocare a Bompers in due modalità: la modalità Normale e la modalità Bonus con free drops.

Tutte le cadute di simboli nella modalità Normale cominciano con 4 righe e 4 096 modalità di vincita.

Le vincite nella caduta di simboli attuale vengono rimosse, poi tutti i simboli che fanno parte di una combinazione vincente vengono rimossi. I simboli rimanenti, tranne il simbolo Shooting Star, cadono verticalmente, scivolano ripetutamente a sinistra e poi a destra fino a raggiungere una posizione stabile. Il nuovo risultato viene pagato di conseguenza e il ciclo avalanche continua fino a quando continuano a comparire nuove combinazioni vincenti.

Quando il ciclo avalanche termina, la caduta di simboli successiva aggiunge una riga ulteriore di simboli in cima, il che crea un numero maggiore di modalità di vincita.

Il numero di modalità di vincita aumenta man mano che aumenta il numero di righe.

4 righe: 4 096 modalità di vincita
5 righe: 15 625 modalità di vincita
6 righe: 46 656 modalità di vincita
7 righe: 117 649 modalità di vincita
8 righe: 262 144 modalità di vincita

Il simbolo wild sostituisce tutti i simboli eccetto i simboli Mystery Bomb, Shooting Star e bonus. Una combinazione vincente di simboli wild paga il valore più alto previsto per il simbolo.

Quando compare una Shooting Star, cercherà sempre di spostarsi verso l'alto ogni volta che c'è spazio vuoto sopra di esso. Se una Shooting Star raggiunge il punto più alto dell'area dei simboli, genererà una raccolta di un massimo di 7 simboli inclusa se stessa. La raccolta sarà sempre composta da un mix di simboli di vincita e simboli wild, che cadranno tutti verso il basso verso l'area simboli.

La Shooting Star genera sempre attorno a sé tanti simboli quanti possono esserne presenti sullo schermo, fino a un massimo di 7 (inclusa la sostituzione di se stessa).

La Mystery Bomb può essere generata in qualsiasi caduta di simboli o essere generata da una Shooting Star. Esplode e sostituisce se stessa e i simboli adiacenti con un simbolo di vincita scelto a caso, alla fine del ciclo avalanche quando non ci sono più vincite.

I simboli wild, i Bomper, i simboli bonus e simboli Shooting Star non vengono sostituiti dall'effetto Mystery Bomb.

Se 2 o più simboli Mystery Bomb esplodono contemporaneamente, le potenziali posizioni sovrapposte verranno occupate da simboli wild.

In modalità Normale, possono apparire casualmente fino a 5 Bomper prima che cadano i simboli. I Bomper sono sticky e rimangono nella stessa posizione durante tutte le vincite e le avalanche. Ogni impatto su un Bomper da qualsiasi direzione viene registrato nella barra Bomper. Quando la barra è piena, i Bomper si trasformano in wild sticky.

3 o più simboli bonus in qualsiasi posizione in vista durante la modalità Normale attiva la modalità Bonus con free drops. Vengono assegnate 7 free drops. Ogni nuova free drop comincia da 4 righe.

All'inizio delle free drops, vengono visualizzati fino a 5 Bomper. I Bomper sono sticky e rimangono nella stessa posizione durante tutte le vincite e le avalanche per tutte le free drops. Ogni impatto su un Bomper da qualsiasi direzione viene registrato nella barra Bomper. Quando la barra è piena, i Bomper si trasformano in wild sticky.

Gli stati attuali dei Bomper sono persistenti tra le free drops.

Quando una Mystery Bomb esplode e ci sono Bomper nell'area di espansione della Mystery Bomb, la barra di raccolta Bomper aumenterà di un livello per ogni Mystery Bomb esplosa. Questo vale sia in modalità normale sia in modalità bonus.

3 simboli bonus durante la modalità bonus riattivano free drops aggiuntive.

Il gioco bonus con free drops termina quando non sono presenti altre free drops o quando è stata ottenuta la vincita massima.

Le vincite vengono pagate alla fine della modalità bonus.

Le puntate non possono essere modificate mentre sono in corso le free drops o le modalità bonus.

Il ritorno teorico per il giocatore (RTP) in Bomper è pari al 95,8%.

Il gioco assegna una vincita massima di 5 000 volte la puntata.

In caso di malfunzionamento, tutte le puntate e le vincite sono nulle.

xiter-rules

La funzione X-iter offre 5 diverse modalità di gioco. Modalità predefinita, X-iter 1, X-iter 2, X-iter 3 e X-iter 4.

Predefinita: Drop di simboli normale in modalità normale. Questa è l'impostazione predefinita del gioco.

X-iter 1: Garantisce 3 drop di simboli con numero crescente di Bomper, al costo di 25 volte la puntata selezionata. La prima drop di simboli inizia con 1 Bomper e ogni drop successiva aggiunge 1 Bomper in più. Gli stati dei Bomper sono persistenti tra le 3 drop di simboli.

X-iter 2: Garantisce 5 drop di simboli con numero crescente di Bomper, al costo di 50 volte la puntata selezionata. La prima drop di simboli inizia con 1 Bomper e ogni drop successiva aggiunge 1 Bomper in più. Gli stati dei Bomper sono persistenti tra le 5 drop di simboli.

X-iter 3: Garantisce un round di gioco con 3 simboli bonus e accesso al gioco bonus al costo di 100 volte la puntata selezionata.

X-iter 4: Garantisce 10 drop di simboli con numero crescente di Bomper, al costo di 300 volte la puntata selezionata. La prima drop di simboli inizia con 1 Bomper e ogni drop successiva aggiunge 1 Bomper in più. Gli stati dei Bomper sono persistenti tra le 10 drop di simboli.

La funzione X-iter può essere attivata solo nel gioco base.

Il ritorno teorico per il giocatore (RTP) per tutte le modalità di gioco X-iter in Bompers è pari al 95,80%.

Tutte le regole del gioco si applicano anche alle funzioni X-iter.