

Regolamento_ Boat Bonanza CrocoNile!

Informazioni sul Payout

La percentuale di restituzione al giocatore (RTP) è pari al 94.25%.

“Boat Bonanza CrocoNile! “

Giocate non completate

Se la tua giocata viene interrotta tutte le informazioni di gioco e le puntate piazzate vengono memorizzate fino alla sessione di gioco successiva. Potrai riprendere la giocata dal punto in cui è stata interrotta. In caso di malfunzionamento tutte le partite e i premi sono annullati.

Informazioni

Le vincite sulla linea di vincita si verificano sul numero di linee di vincita selezionate, in base alla tabella delle vincite e alle regole del gioco. Quando si vince su più linee di vincita durante una singola giocata, vengono sommate le vincite ottenute su ogni linea. Tutte le vincite provenienti dalle Funzioni (per esempio i Giochi Gratis), dai giochi Bonus e/o dagli Scatter (se presenti) si aggiungono alle vincite delle linee di vincita. Tutte le combinazioni vincenti vengono pagate alla fine di ogni giocata. Le funzioni Giri gratis si giocano con puntate dello stesso valore e con lo stesso numero di linee della giocata principale che ha attivato la funzione, tranne se diversamente indicato. La puntata non può essere modificata durante una giocata in corso. Per maggiori informazioni, consultare le regole del gioco. Tutte le vincite pagano da sinistra verso destra, a partire dal rullo più a sinistra. Le vincite dei simboli pagano per qualsiasi combinazione vincente di linee di vincita senza spazi vuoti. Viene pagata solo la vincita più alta per linea di vincita attiva.

Regole del gioco

Boat Bonanza CrocoNile! è un gioco video a 5 rulli con 12 linee di pagamento fisse. Tutte le vincite pagano da sinistra a destra su rulli adiacenti. Le combinazioni vincenti iniziano con il rullo più a sinistra. Viene pagata solo la vincita più alta per linea selezionata.

Wilds possono apparire su tutti i rulli e sostituiscono tutti i simboli eccetto i Croc Coins. Wilds sono ora Simboli Paganti.

I simboli Catch possono apparire su tutti i rulli. Qualsiasi combinazione di simboli Catch può formare una linea vincente. I simboli Catch sono simboli paganti ma possono premiare con un premio istantaneo quando attivati con Catch Feature, Depth Charge, Spear Shot e Sobek's Rage. Il premio istantaneo assegnato è il valore indicato in ciascun simbolo Catch. I valori possono variare da X0.5, X1, X2, X5, X10 e X50 della puntata totale.

Fino a 2 barche possono diventare attive ad ogni giro. La Catch Feature viene attivata quando i simboli Catch atterrano sotto una barca attiva. I simboli Catch raccolti vengono assegnati come Premio Istantaneo.

C'è una possibilità di attivare Depth Charge quando la barca blu è attiva. La barca blu lascia cadere un esplosivo e raccoglie un simbolo Catch casuale sotto il rullo come Premio Istantaneo.

C'è una possibilità di attivare Spear Shot quando la barca rossa è attiva. La barca rossa mira a uno dei Catch Simboli disponibili nei rulli per sparare e raccoglierlo come Premio Istantaneo.

C'è una possibilità di attivare Croc Carnage che aggiorna ogni simbolo Catch prima che venga attivata la Catch Feature. Il valore massimo a cui ogni simbolo Catch può essere aggiornato è X50.

Atterrare 3 o 4 Croc Coins attiverà Croc'N Spin Re-spin. Tutti i Croc Coins saranno appiccicosi durante il Re-spin dando un'altra possibilità di atterrare fino a 5.

Sobek's Rage si attiva quando 5 Croc Coins appaiono sul rullo. Inizia con 5 Re-spins, solo i simboli Catch e Croc Coins possono apparire durante Sobek's Rage. Qualsiasi simbolo Catch e Croc Coins che appare diventerà appiccicoso. Ottieni 1 o più Croc Coins per ottenere 1 Re-spin extra. Una volta utilizzati tutti i Re-spins, ogni Croc Coins rivelerà un Moltiplicatore di X2, X3, X4, X5, X10 o X25. Tutti i simboli Catch saranno raccolti dopo aver moltiplicato il loro valore per la somma di tutti i Moltiplicatori rivelati dai Croc Coins.

Le puntate si selezionano usando i pulsanti di puntata. Facendo clic sui pulsanti + e - è possibile modificare la puntata, un'unità alla volta. Per far partire il giro cliccare su GIRA. Quando il rullo si ferma, i simboli visualizzati determinano il premio vinto in base alla tabella delle vincite.

Azioni

Tabella vincite

- Mostra/nasconde la tabella vincite.

Autoplay

- Fai clic sul pulsante AUTOPLAY per avviare o fermare la funzione Autoplay. In modalità Autoplay una serie di giocate consecutive si attiva automaticamente alla puntata in corso in quel momento. La modalità Autoplay si disattiva automaticamente in base alle tue impostazioni di gioco o se il saldo diventa troppo basso.

Gira / Inizia / Barra Spaziatrice

- Avvia la giocata alla puntata attualmente selezionata. Premi gira per cominciare.

Fermati

- Ferma i rulli più velocemente.

Regola automaticamente la puntata

- Riduce automaticamente la puntata totale all'inizio di un nuovo giro, se il saldo è troppo basso per avviare un giro al livello di puntata corrente. La puntata totale ridotta selezionata sarà la puntata più alta possibile e sarà inferiore alla puntata selezionata al momento dell'avvio dell'autospin. La puntata verrà solo diminuita e non tornerà all'importo originale in seguito a vincite che consentano di riprendere la puntata iniziale.

Funzionamento non corretto

Se un giocatore tenta di accedere a un gioco utilizzando una sessione non valida, ad esempio a causa di mancata attività o di riavvio del sistema, viene visualizzato un messaggio di errore. Il giocatore può quindi effettuare nuovamente l'accesso e riprendere il gioco. Lo stato della partita viene bloccato in modo che il giocatore possa riprendere a giocare esattamente dal punto in cui ha lasciato.

In caso di errore HTTP, di timeout della rete o di errore del server, viene visualizzato un messaggio di "errore tecnico" e il gioco non risulta disponibile fino a quando non viene ricaricato.

PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al **94.25%**.