

Regolamento_ Black River Gold

1. Black River Gold è una slot a 6 colonne e 4 righe con simboli in caduta. Le colonne possono espandersi verso l'alto fino a un massimo di 9 righe.
2. Il gioco offre 12 livelli di puntata per ciascuna valuta.
3. Ogni puntata rappresenta 100 gettoni.
4. Le linee di puntata vengono sempre pagate da sinistra a destra. Viene pagata solo la vincita maggiore per linea di puntata attiva.
5. Un round di gioco comincia con il livello di puntata selezionato quando il giocatore preme il tasto Spin.
6. Il gioco può essere giocato automaticamente attivando la funzione Auto Spin. Tieni premuto il tasto Spin o utilizza il tasto Auto Spin per impostare il numero di round di gioco a giocare automaticamente.
7. Le vincite e le combinazioni vincenti vengono pagate in base alla Tabella dei pagamenti.
8. Le vincite vengono presentate nella valuta del giocatore o in gettoni. Il giocatore può modificare le preferenze nelle Impostazioni.
9. È possibile giocare a Black River Gold in due modalità: la modalità Normale e la modalità Bonus con free drops.
10. Tutte le cadute di simboli nella modalità Normale cominciano con 4 righe e 4.096 modalità di vincita.
11. Tutti i simboli dal valore basso, medio, alto e wild esistono in quattro dimensioni possibili: standard 1x1, super 2x2, mega 3x3 ed epic 4x4. Tutti i simboli grandi vengono conteggiati come se fossero composti dal numero di simboli 1x1 che coprono, ad esempio un simbolo super 2x2 è composto da 4 simboli standard 1x1.
12. I simboli grandi con posti vuoti sotto di loro assorbono i simboli più piccoli sottostanti fino a raggiungere la stabilità in orizzontale, diventando un Revolver. I simboli grandi non possono assorbire altri simboli grandi, simboli Wild Compass o simboli bonus.
13. Un Revolver rappresenta il simbolo grande iniziale e tutti i simboli che ha assorbito; nel caso in cui contenga più istanze dello stesso simbolo, paga una vincita individualmente per ciascuna istanza di quel simbolo. Può contribuire alle vincite di tutti i simboli che rappresenta nella stessa caduta di simboli.
14. Un Revolver viene rimosso dopo aver partecipato a una vincita di tutti i simboli che rappresenta. Nel caso in cui il Revolver rappresenti un wild, verrà rimosso dopo il pagamento di tutte le vincite a cui contribuisce nella stessa caduta di simboli.
15. Il Revolver diventa wild nel caso in cui abbia assorbito altri 5 simboli o abbia assorbito un wild.
16. Vengono raccolte le vincite nella caduta di simboli corrente e poi tutti i simboli che fanno parte di una combinazione vincente esplodono e creano spazio per la caduta di simboli aggiuntivi dall'alto. Questa caduta di simboli successiva aggiunge una riga ulteriore di simboli in cima (fino a un massimo di 8 righe), il che crea un numero maggiore di modalità di vincita. Il nuovo risultato viene pagato di conseguenza e il ciclo avalanche continua fino a quando continuano a comparire nuove combinazioni vincenti.
17. Un simbolo grande può cadere in modo tale da generare una nona riga aggiuntiva incompleta.
18. Simboli identici, eccetto Wild Compass e bonus, corrispondenti e ai due lati opposti di un simbolo Wild Compass diventano wild. L'abbinamento continuerà finché tutte le coppie di questo tipo non diventano wild. Si considera che un wild corrisponda a tutti gli altri simboli, eccetto i simboli Wild Compass e bonus.
19. Un Wild Compass che raggiunge la riga inferiore si trasforma in un simbolo wild dopo aver completato gli abbinamenti.
20. In modalità bonus, tutti i simboli Wild Compass vengono raccolti in fondo e diventano wild quando termina una free drop. Un Wild Compass sopra un wild resta un Wild Compass per la free drop successiva.
21. Il numero di modalità di vincita aumenta man mano che aumenta il numero di righe.

- 4 righe: 4.096 modalità di vincita
- 5 righe: 15.625 modalità di vincita
- 6 righe: 46.656 modalità di vincita
- 7 righe: 117.649 modalità di vincita
- 8 righe: 262.144 modalità di vincita

22. Il simbolo wild sostituisce tutti i simboli eccetto il simbolo bonus e il simbolo Wild Compass. Tutti i wild diventano sticky e rimangono in gioco per le free drops rimanenti nel gioco bonus finché non diventano parte di una combinazione vincente.

23. Una combinazione di 3 o più simboli bonus durante la modalità Normale attiva la modalità Bonus con free drops.

- 3 simboli bonus: 10 free drops
- 4 simboli bonus: 15 free drops
- 5 simboli bonus: 20 free drops
- 6 simboli bonus: 25 free drops

24. Tre o più simboli bonus durante la modalità Bonus riattivano free drops aggiuntive. Il numero di free drops aggiuntive è determinato in maniera analoga all'attivazione iniziale del gioco bonus.

25. Il gioco bonus delle free drops comincia sempre con il livello di sicurezza impostato su 4 righe.

26. Una free drop vincente aumenta il livello di sicurezza di una riga. L'avanzamento del livello di sicurezza si verifica dopo il pagamento. La free drop successiva comincia a partire dal nuovo livello di sicurezza.

27. Il livello di sicurezza non scende mai durante un gioco bonus con free drops in corso.

28. Il livello massimo di sicurezza è 8 con un massimo di 262.144 modalità di vincita.

29. La giocata bonus delle free drops termina quando non sono presenti altre free drops o quando è stata ottenuta la vincita massima.

30. Le vincite vengono pagate alla fine della modalità Bonus.

31. Le puntate non possono essere modificate mentre è in corso la caduta di simboli o durante la modalità Bonus.

32. Il ritorno teorico per il giocatore (RTP) in Black River Gold è pari al 96,1%.

33. Il gioco assegna una vincita massima di 500.000 gettoni.

34. In caso di malfunzionamento, tutte le puntate e le vincite sono nulle.

PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al **96.10%**.