



Regolamento _ Black Mamba

Informazioni sul Payout

La percentuale di restituzione al giocatore (RTP) è pari al 96.50%
"Black Mamba"

Giocate non completate

Se la tua giocata viene interrotta tutte le informazioni di gioco e le puntate piazzate vengono memorizzate fino alla sessione di gioco successiva. Potrai riprendere la giocata dal punto in cui è stata interrotta. In caso di malfunzionamento tutte le partite e i premi sono annullati.

Regole del gioco

Black Mamba è una videoslot con griglia di gioco 5x5. Le vincite si ottengono con 3 o più simboli fra loro corrispondenti su una stessa linea, orizzontale o verticale. Tutte le righe e colonne sono attive e i simboli possono generare molteplici combinazioni vincenti.

I simboli vincenti vengono rimossi dallo schermo una volta raccolte le vincite e i rimanenti cadono giù a formare nuove possibili combinazioni vincenti. Il simbolo Martina appare al centro di 3 simboli vincenti di componenti della band e un simbolo Wild appare al centro di altri 3 simboli vincenti, quando i simboli scompaiono. A ogni nuova caduta il moltiplicatore delle vincite aumenta.

Le funzioni Solo possono essere attivate nei giri non vincenti del gioco base, ma sono attivate in ciascun giro non vincente durante i Free Spins. A seconda del componente della band attivo, viene attivata un'abilità diversa. Ci sono 4 abilità, 1 per ciascun componente della band.

Alexandra: due serie di simboli vengono distrutte e rimosse dalla griglia.

Cecilia: uno o due simboli Wild compaiono sulla griglia.

Fred: una serie di simboli viene trasformata in un altro simbolo.

Martina: l'ultima riga viene distrutta, a eccezione dei Wilds, e si crea un simbolo Martina al posto del simbolo di un componente della band. Se nella riga non ci sono simboli dei componenti della band, non viene creato alcun Wild. Si attiva solo durante la funzione Concert e in ciascun giro dei Free Spins.

Il misuratore di carica si riempie con le vincite di Alexandra, Cecilia e Fred, ma i simboli Wild partecipanti non vengono conteggiati! Ha 6 barre e viene riempito di 1 per ciascun simbolo. 4 cariche attivano la funzione Concert e 6 la sovraccaricano! Il moltiplicatore delle vincite viene riportato nella funzione Concert quando è sovraccarica!

Quando la funzione Concert viene attivata, il moltiplicatore delle vincite viene ripristinato, a meno che non sia azionato a misuratore sovraccarico, e le funzioni Solo si attivano una dopo l'altra, consecutivamente. L'ordine è sempre lo stesso: Alexandra - Cecilia - Fred - Martina. Se non ci sono ulteriori vincite dopo una caduta, un componente della band si esibisce in un Solo e la partita continua. Questa sequenza si ripete finché non siano stati effettuati tutti i Solo. Il componente della band attivo sullo schermo cambia alla fine della funzione Concert.

Liberando l'intera griglia si attivano i Free Spins. Il componente della band attivo si esibisce nel Solo in ogni giro non vincente, ma Martina si esibisce in ciascun giro! Il moltiplicatore delle vincite viene ripristinato fra un turno e l'altro al numero riportato dal giro di attivazione, ma è illimitato! Solo i Free Spins vengono effettuati se le funzioni Free Spins e Concert scattano contemporaneamente!

La funzione Free Spins può estendersi ricaricando per intero il misuratore, con le stesse regole descritte in precedenza. Un sovraccarico di 6 simboli assegna 4 giri mentre 4 o 5 cariche ne assegnano 2. La funzione Concert può essere attivata durante i Free Spins e liberare tutta la griglia garantisce un premio immediato pari a 50 volte la puntata totale!

Quando sulla griglia rimangono solo i simboli Wild, vengono rimossi per aiutarti ad attivare i Free Spins! Le puntate vengono selezionate usando i pulsanti di puntata nella parte bassa del gioco. Fai clic sui pulsanti + e - per cambiare la puntata di un'unità alla volta. Per iniziare il gioco, fai clic su INIZIA. Quando i simboli si posano, quelli visualizzati determinano il premio in base alla tabella delle vincite.

Azioni

- Modificare la Puntata- Fai clic su uno dei cinque pulsanti di puntata per selezionare una puntata, oppure usa i pulsanti + o - per aumentare o diminuire la puntata di un'unità.
- Tabella vincite- Mostra/nasconde la tabella vincite.
- Autoplay- Fai clic sul pulsante AUTOPLAY per avviare o fermare la funzione Autoplay. In modalità Autoplay una serie di giocate consecutive si attiva automaticamente alla puntata in corso in quel momento. La modalità Autoplay si disattiva automaticamente in base alle tue impostazioni di gioco o se il saldo diventa troppo basso.
- Inizia- Avvia la giocata alla puntata attualmente selezionata.
- Gioco veloce- Attiva per un gioco decisamente più veloce.

Funzionamento non corretto

Se un giocatore tenta di accedere a un gioco utilizzando una sessione non valida, ad esempio a causa di mancata attività o di riavvio del sistema, viene visualizzato un messaggio di errore. Il giocatore può quindi effettuare nuovamente l'accesso e riprendere il gioco. Lo stato della partita viene bloccato in modo che il giocatore possa riprendere a giocare esattamente dal punto in cui ha lasciato.

In caso di errore HTTP, di timeout della rete o di errore del server, viene visualizzato un messaggio di "errore tecnico" e il gioco non risulta disponibile fino a quando non viene ricaricato.

PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al **96,50%**.