

Regolamento_Bandit Saloon

BANDIT SALOON

Le vincite sono pagate su tutte le "BET LINES" (linee di puntata) che presentano una combinazione vincente come indicato nella PAYTABLE. Sono vincenti le combinazioni contigue da sinistra a destra con il primo simbolo necessariamente nella prima colonna. Una combinazione di simboli lungo una linea di vincita viene pagata una sola volta e viene pagata solo la vincita più alta sulla linea puntata.

I simboli di tipo "SCATTER" invece risultano vincenti indipendentemente dall'ordine sui rulli. Talune combinazioni possono attivare dei giochi di tipo "BONUS" che attivano una modalità di gioco differente.

BARRA DI GIOCO

La barra di gioco è situata nella parte inferiore della slot e si compone delle seguenti funzionalità:

CREDIT

Visualizza il saldo disponibile del giocatore all'interno del gioco.

LAST WIN

Visualizza l'importo vinto a seguito del giro di rulli.

COINS

Visualizza il numero di Coins, fisso, che viene giocato.

COIN VAL.

Visualizza il COIN VALUE, cioè valore di ogni Coin che viene giocato. Attraverso la funzionalità presente nella barra di gioco è possibile impostare il valore per modificare il valore complessivo della puntata.

TOTAL BET

Visualizza l'importo totale della puntata che verrà effettuata con il prossimo giro di rulli. È dato dal seguente prodotto: $COINS \times COIN\ VALUE$

MAX BET

Premendo il bottone la slot:

- imposta il COIN VALUE al valore massimo
- esegue il giro dei rulli della Slot

AUTOPLAY

Premendo il bottone è possibile settare il numero di giri che la slot effettuerà in automatico.

È possibile impostare i seguenti valori: 5, 10, 50, 100, 200, 500, 1000

TASTO SPIN

Premendo sul bottone SPIN la Slot avvia la rotazione dei rulli.

Nel caso sia stato impostato un valore di Autoplay, sul bottone compare la scritta **AUTO**.

Premendo il bottone viene avviato il giro dei rulli in modalità automatica

Durante la rotazione dei rulli sul bottone compare la scritta **STOP**. Premendo il bottone il giro dei rulli viene terminato immediatamente e qualora attivo, viene interrotta la modalità Autoplay.

Qualora al termine del giro dei rulli sia stata realizzata una combinazione che attiva la modalità Bonus, sul bottone compare la scritta **BONUS**. Premendo il bottone viene attivato il gioco Bonus.

PAY TABLE

Permette di accedere alla PAYTABLE della slot.

Sono riportate le informazioni relative a:

- simboli, tabella dei pagamenti
- simboli bonus
- Funzionamento giochi bonus
- Funzionamento Jackpot, se attivo per la Slot

IMPOSTAZIONI

Consente di impostare le opzioni disponibili per la slot.

STORICO MANI

Consente di visualizzare lo storico delle giocate effettuate all'interno della sessione di gioco. Non è disponibile per sessioni DEMO.

SUONI

Permette di attivare/disattivare velocemente la musica e i suoni della Slot

REGOLE / HELP

Permette di accedere ad una pagina in cui vengono spiegate le regole e il funzionamento della Slot

SCHERMO INTERO / FULLSCREEN

Ingrandisce il gioco a tutto schermo. Per tornare alla dimensione normale è sufficiente cliccare nuovamente sul pulsante oppure usare il tasto ESC.

RULLI

Nella parte centrale è presente la Slot con i 5 rulli.

WILD

Sono presenti due tipologie di WILD: il Wild x2 ed il Wild Ferro di Cavallo che può espandersi.

I WILD sostituiscono tutti i simboli tranne gli SCATTER.

Il Wild x2 paga doppio le combinazioni ottenute attraverso il suo utilizzo.

Il Wild Ferro di Cavallo, in maniera casuale si può espandere graficamente fino a riempire tutti i simboli della colonna in cui è uscito: l'intera colonna quindi funzionerà come se fossero usciti 3 WILD sulla stessa colonna.

GIOCHI BONUS

Determinate combinazioni di simboli fanno attivare dei giochi Bonus, come riportato in Paytable:

Bonus Banditi

Si accede al Bonus all'uscita di 3, 4 o 5 simboli "Bonus Wanted".

Il bonus si compone di un numero di tentativi pari al numero di simboli che hanno consentito la vincita del bonus;

i banditi inoltre saranno tanto più ricchi quanto maggiore è il numero dei simboli "Bonus Wanted" ottenuti. Il giocatore può ad ogni tentativo scegliere uno dei 5 banditi a cui sparare.

Qualora il bandito venga colpito, verrà assegnata una vincita casuale; altrimenti il bandito rimane in gioco. In ogni modo, sia che il bandito venga colpito o meno, dopo lo sparo si passa al tentativo successivo.

Terminati i tentativi disponibili il bonus termina, e si ritorna al gioco base.

REGOLE DEL GIOCO

Scopo del gioco è ottenere delle combinazioni vincenti elencate sulla Paytable

EFFETTUARE UNA GIOCATA

Prima di iniziare è necessario definire il COIN VALUE, successivamente è possibile cliccare su SPIN. Nel caso sia realizzata una combinazione vincente come indicato dalla Paytable corrispondente ad una delle 243 modalità di vincita, il giocatore riceverà una vincita in gettoni pari a: $\text{COIN VALUE} \times \text{VINCITA}$ come da Paytable

RTP

Il valore di ritorno al giocatore (Return To Player) su base statistica è del **96,43%**.

L'RTP rispecchia la percentuale teorica delle vincite unitarie totali rispetto all'importo totale puntato dai giocatori.

PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al **96.43%**.