

Regolamento_ Baker's Treat

Informazioni sul Payout

La percentuale di restituzione al giocatore (RTP) è pari al 94.03%.

“Baker's Treat”

Giocate non completate

Se la tua giocata viene interrotta tutte le informazioni di gioco e le puntate piazzate vengono memorizzate fino alla sessione di gioco successiva. Potrai riprendere la giocata dal punto in cui è stata interrotta. In caso di malfunzionamento tutte le partite e i premi sono annullati.

Regole del gioco

Baker's Treat è una videoslott a 5 rulli e 15 linee di vincita fisse, che paga da sinistra a destra e da destra a sinistra, con deliziose torte e premi ancora più deliziosi! È quanto di più britannico si possa immaginare dopo l'idea di mettere il latte nel tè.

Ciascun simbolo della Torta a vincita elevata ha un rullo associato con un misuratore sopra: rullo 1 per la Cupcake; rullo 2 per la Crostata di mirtilli; rullo 3 per la Torta di carote; rullo 4 per la Cheesecake al limone; rullo 5 per il Pan di Spagna alle fragole.

Un simbolo della Torta a vincita elevata può apparire impilato sul suo rullo durante il gioco base e, quando riempie completamente il rullo, si vince un gettone che va a riempire il misuratore corrispondente. Quando in un misuratore si raccolgono 3 gettoni, il misuratore è completo e si attiva la funzione A tutta farina corrispondente. I giri A tutta farina sono giocati alla puntata media di tutti i giri che hanno contribuito al misuratore A tutta farina.

La funzione A tutta farina della Cupcake equivale a tre giri gratis con 2 rulli sincronizzati che mostreranno lo stesso risultato. Dopo che tutti i giri sono stati giocati, il misuratore della Cupcake si riavvolge e i giocatori possono ricominciare a raccogliere i gettoni.

La funzione A tutta farina della Crostata di mirtilli equivale a tre giri gratis con 1 rullo jolly. Dopo che tutti i giri sono stati giocati, il misuratore della Crostata di mirtilli si riavvolge e i giocatori possono ricominciare a raccogliere i gettoni.

La funzione A tutta farina della Torta di carote equivale a tre giri gratis con tutti i simboli Torta di carote che equivalgono a jolly. Dopo che tutti i giri sono stati giocati, il misuratore della Torta di carote si riavvolge e i giocatori possono ricominciare a raccogliere i gettoni.

La funzione A tutta farina della Cheesecake al limone equivale a tre giri gratis in cui tutti i jolly normali che appaiono sui rulli si espandono fino a coprire l'intero rullo. Dopo che tutti i giri sono stati giocati, il misuratore della Cheesecake al limone si riavvolge e i giocatori possono ricominciare a raccogliere i gettoni.

La funzione A tutta farina del Pan di Spagna alle fragole equivale a tre giri gratis in cui tutti i simboli Amaretto a vincita ridotta vengono unificati in un solo tipo di Amaretto. Dopo che tutti i giri sono stati giocati, il misuratore del Pan di Spagna alle fragole si riavvolge e i giocatori possono ricominciare a raccogliere i gettoni.

La funzione Metti in forno si attiva se tutti i simboli delle Torte atterrano sul rullo loro associato. Nella funzione Metti in forno, i diversi giri A tutta farina vengono giocati in ordine uno dopo l'altro, con ciascuna funzione che rimane attiva fino al giro successivo. La funzione Metti in forno viene giocata alla stessa puntata del giro che l'ha attivata.

Per ogni pila intera di torte che appare sul rullo associato quando si attiva la funzione Metti in forno, si potrà giocare un giro gratis extra. I giri gratis extra avranno le stesse funzioni del giro 5 della funzione Metti in forno.

I gettoni non possono essere raccolti durante i giri A tutta farina, la funzione Metti in forno o il giro che attiva la funzione Metti in forno. La funzione Metti in forno non può essere riattivata

mentre è già attiva. Se si vince la funzione Metti in forno durante il giro A tutta farina, la funzione non viene giocata e al suo posto si ottiene una vincita fissa pari a 80 volte la puntata media (applicata al giro A tutta farina in corso).

Le puntate si selezionano usando i pulsanti di puntata. Facendo clic sui pulsanti + e - è possibile modificare la puntata, un'unità alla volta. Per far partire il giro cliccare su GIRA.

Quando il rullo si ferma, i simboli visualizzati determinano il premio vinto in base alla tabella delle vincite.

Tutte le vincite individuali accumulate in un turno vengono computate, incluse quelle scatter e le vincite ottenute con altre funzioni.

Azioni

Tabella vincite - Mostra/nasconde la tabella vincite.

Autoplay - Fai clic sul pulsante AUTOPLAY per avviare o fermare la funzione Autoplay. In modalità Autoplay una serie di giocate consecutive si attiva automaticamente alla puntata in corso in quel momento. La modalità Autoplay si disattiva automaticamente in base alle tue impostazioni di gioco o se il saldo diventa troppo basso.

Gira - Gira i rulli per iniziare il gioco.

Fermati - Ferma i rulli più velocemente.

Funzionamento non corretto

Se un giocatore tenta di accedere a un gioco utilizzando una sessione non valida, ad esempio a causa di mancata attività o di riavvio del sistema, viene visualizzato un messaggio di errore. Il giocatore può quindi effettuare nuovamente l'accesso e riprendere il gioco. Lo stato della partita viene bloccato in modo che il giocatore possa riprendere a giocare esattamente dal punto in cui ha lasciato.

In caso di errore HTTP, di timeout della rete o di errore del server, viene visualizzato un messaggio di "errore tecnico" e il gioco non risulta disponibile fino a quando non viene ricaricato.

PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al **94.03%**.