

# Regolamento **Bad Santa**

Benvenuto a Bad Santa, una Video Slot ad alta volatilità con Scatter Pays, Cascades, potenti Giri Gratuiti, Moltiplicatori Illimitati e una funzione Multiplier Jump.

## GIOCO PRINCIPALE

Il gioco ha un pannello 5x6 con Scatter Pays.

Il gioco presenta meccaniche Scatter Pays con Cascades. Gli Scatter possono apparire su qualsiasi rullo.

Ogni cascata raddoppia il moltiplicatore totale iniziando l'intervallo da x1. Il moltiplicatore viene resettato dopo ogni spin perdente o alla fine di una cascata nel gioco principale.

## GIRI GRATUITI

4 o più scatter sbloccano Giri Gratuiti. 4 Scatter assegnano 7 giri gratuiti e ogni scatter aggiuntivo assegna 2 giri gratuiti extra. Nei Giri Gratuiti, il moltiplicatore non si resetta fino alla fine della sessione. I giochi di giri gratuiti vengono giocati alla puntata del giro che li ha attivati. I giri gratuiti non possono essere riattivati.

## SCATTER PAYS

I simboli iniziano a pagare quando il pannello ha un minimo di 8 simboli dello stesso tipo. I simboli corrispondenti possono essere ovunque, non necessariamente uno accanto all'altro.

## CASCADES

Se ci sono simboli vincenti, questi vengono rimossi e viene attivata una nuova cascata. Nuovi simboli cadono e riempiono gli slot vuoti. Le cascate continuano finché ci sono nuove vincite.

## SALTO MOLTIPLICATORE

Esiste una possibilità casuale che il moltiplicatore possa saltare di una posizione. Questo evento può accadere fino a 3 volte di seguito.

## PUNTATA ORO

I giocatori possono pagare x1.2 extra per puntata e aumentare la possibilità di attivare i Giri Gratuiti. L'rtp per le scommesse con la Puntata Oro attivata è: {{rtp\_bet}}

## ACQUISTA GIRI GRATUITI

\* I giocatori possono pagare x100 per acquistare Giri Gratuiti (7 Giri Gratuiti) con la dimensione della puntata che preferiscono. L'RTP è: PROTECTED\_rtp\_buy\_FS\_4SC\_PROTECTED

\* I giocatori possono pagare x200 per acquistare Giri Gratuiti casuali (7-11) con la dimensione della puntata che preferiscono. L'RTP è: PROTECTED\_rtp\_buy\_FS\_RANDOM\_PROTECTED

## COME CALCOLARE LE VINCITE

\* Una vincita si forma se 8 o più simboli dello stesso tipo compaiono sui rulli.

\* Il pagamento di ciascun simbolo è elencato nella tabella dei pagamenti dinamica. Viene pagata solo la vincita più alta per simbolo.

\* Le vincite simultanee o coincidenti vengono sommate e pagate.

\* Il moltiplicatore corrente viene applicato alla vincita del simbolo. La vincita totale viene assegnata al giocatore.

\* Questo gioco ha un limite massimo di vincita di 20000 volte la puntata.

## PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al **94,00%**.