

Regolamento_Area Link™ Dragon Ascension

Area Link™ Dragon Ascension

Informazioni sul gioco

Questo gioco è una video slot composta da 5 rulli e 3 file. L'obiettivo del gioco è far girare i rulli in modo tale che i simboli fermandosi formino combinazioni diverse. Le combinazioni vincenti vengono evidenziate sui rulli e viene assegnata una vincita.

Regole delle puntate

Ciascuna giocata ha un costo pari all'importo della puntata totale. La puntata totale si basa sulla puntata iniziale piazzata, moltiplicata per il costo delle payline giocate. La puntata iniziale è la puntata totale corrente divisa per 20 (il costo della payline).

Regole delle payline

Questo gioco include 20 payline. Il numero di payline giocate è fisso. Una payline è uno schema di simboli che compaiono su una linea dei rulli in posizioni adiacenti. Viene assegnata una vincita quando simboli uguali compaiono uno vicino all'altro in una payline. Le vincite sulle payline vanno da sinistra a destra, a partire dal primo rullo della slot.

Regole delle vincite

Le vincite sulle payline dipendono dalla puntata iniziale. Il valore della vincita dipende dalla combinazione vincente formata. La vincita totale è la somma di tutte le vincite sulle payline ottenute in una giocata. Se su una singola payline compaiono più combinazioni vincenti, viene assegnata solamente la vincita più alta. Solo la combinazione vincente più alta viene assegnata per ogni combinazione di simboli. La Tabella delle vincite mostra le vincite per ciascuna combinazione di simboli in base alla puntata corrente.

Comandi di gioco



Pulsante Gira: avvia una giocata sui rulli.



Pulsante Stop: arresta la giocata sui rulli in corso. Ciò non influenza i risultati della giocata.

Un clic o un tocco sui rulli arresta la giocata in corso. Ciò non influenza i risultati della giocata.

Barra spaziatrice: premi questo pulsante della tastiera per avviare o interrompere una giocata. Ciò non influenza il risultato della giocata.



Pulsante Autoplay: visualizza le opzioni di Autoplay.



Pulsante Stop Autoplay: termina la sessione di Autoplay in corso.



Pulsante Giro veloce: abilita il Giro veloce per terminare più rapidamente le giocate. Ciò non influenza i risultati della giocata.

Pulsante Puntata: visualizza le opzioni per modificare la puntata corrente.

Vincita: visualizza la vincita più recente.

Puntata: visualizza la puntata

totale. Crediti: visualizza i saldi

correnti.



Suoni: abilita i suoni di gioco.

Menu di gioco



Pulsante Menu: visualizza opzioni di gioco aggiuntive.



Pulsante Home: esce dal gioco.



Pulsante Servizi bancari: visualizza la pagina dei servizi bancari.



Pulsante Tabella delle vincite: visualizza le tabelle delle vincite e le regole del gioco.



Pulsante Impostazioni: visualizza le impostazioni di gioco.

Pulsante Barra spaziatrice per Girare: attiva e disattiva la possibilità di utilizzare la Barra spaziatrice per far girare i rulli.

Autoplay

Questa funzione è disponibile solo nella partita di base.

L'Autoplay consente di effettuare in automatico un numero selezionato di giocate.

Le giocate vengono effettuate alla puntata selezionata corrente.

Il numero di giocate rimaste nella sessione di Autoplay è indicato nel gioco.

Giocate: imposta il numero di giocate per la sessione di Autoplay. L'Autoplay termina quando queste giocate sono state effettuate.

Limite di perdita: imposta un limite di perdita per la sessione di Autoplay. L'Autoplay termina se il saldo diminuisce di tale importo.

Limite di vincita: imposta un limite di vincita per la sessione di Autoplay. L'Autoplay termina se una singola vincita raggiunge tale importo.

Total puntata: imposta il valore della puntata corrente.

Simboli Jolly

I simboli Drago sono simboli Jolly.

I simboli Jolly possono sostituire gli altri simboli per completare le combinazioni vincenti.

I simboli Jolly possono sostituire tutti i simboli tranne i simboli Sfera infuocata.

I simboli Jolly possono creare la propria combinazione vincente quando compaiono in una combinazione su una payline.

Questo simbolo può comparire in pile sui rulli.

Funzione Area Link™

Alla comparsa di una o più Sfere infuocate c'è la possibilità di attivare Area Link™.

Ciascuna Sfera infuocata si accumula nell'Uovo dello stesso colore al di sopra dei rulli.

La combinazione di Sfere infuocate raccolte al momento dell'attivazione di Area Link™ determina i Potenziamenti Drago da assegnare.

Un simbolo con due Sfere infuocate raccoglie entrambe le Uova degli stessi colori al di sopra dei rulli.

L'animazione non influisce sull'attivazione della funzione.

Vengono assegnate 3 giocate aggiuntive.

Tutti i simboli Sfera infuocata vengono bloccati per le giocate aggiuntive.

La comparsa di simboli Sfera infuocata aggiuntivi riporta le giocate aggiuntive rimanenti a 3.

Ciascun simbolo Sfera infuocata assegna un premio in denaro o un jackpot.

Tutti i premi vengono assegnati al termine della funzione.

La funzione termina quando tutte le posizioni vengono riempite o le giocate aggiuntive terminano. Il riempimento di tutte le posizioni assegna anche il jackpot GRAND.

Ascesa del drago

Ogni volta che appaiono una o più Sfere infuocate del drago, c'è la possibilità di attivare la funzione Ascesa del drago.

Ciascuna Sfera infuocata del drago si accumula nel Drago al di sopra dei rulli.

Quando viene attivata, la funzione Ascesa del drago assegna una funzione Area Link™ con un set casuale di Potenziamenti Drago.

L'animazione non influisce sull'attivazione della funzione.

Potenziamento Drago Verde

Un moltiplicatore casuale di 2, 3 o 5 viene assegnato a ogni giocata.

I simboli Sfera infuocata Gialla vengono moltiplicati una volta quando si bloccano in posizione per la prima volta.

Potenziamento Drago Viola o Rosa

Viene assegnato un secondo blocco funzione Area Link™ nel Potenziamento Drago Viola o Rosa. Se entrambi i Potenziamenti Drago Viola e Rosa sono attivi, vengono assegnati quattro blocchi

funzione Area Link™ in totale.

Ciascun blocco funzione si gioca indipendentemente dall'altro.

La funzione termina quando ciascun blocco indipendente ha completato tutte le giocate o riempito tutte le posizioni.

Potenziamento Drago Rosso

Durante questa funzione appaiono Sfere infuocate Rosse. Assegnano un incasso istantaneo di tutti i nuovi premi in crediti e/o jackpot.

Al completamento della funzione Sfera infuocata Rossa, al suo posto viene creata una Sfera infuocata Gialla.

Potenziamento Drago Blu

Le Sfere infuocate Blu appaiono durante questa funzione.

Il valore delle Sfere infuocate Blu si aggiunge a un numero casuale di Sfere infuocate Gialle.

Alla stessa funzione Sfera infuocata Gialla è possibile aggiungere più volte una singola funzione Sfera infuocata Blu.

Al completamento della funzione Sfera infuocata Blu, al suo posto viene creata una Sfera infuocata Gialla.

Potenziamento Drago Arancione

Durante questa funzione compaiono Sfere infuocate Arancioni.

Durante ogni giocata, tutte le Sfere infuocate Arancioni ottenute vedono i rispettivi premi potenziati di un importo casuale.

Potenziamenti Drago Multipli

Area Link™ si svolge con l'attivazione di tutti i Potenziamenti Drago su una giocata di base singola.

Se si attiva un Potenziamento Drago Viola viene attivato con un Potenziamento Drago Rosa, la funzione si svolge con quattro blocchi funzione.

Se si attiva un Potenziamento Drago Verde con un Potenziamento Drago Viola o Rosa, il moltiplicatore determinato viene utilizzato per tutte le nuove Sfere infuocate Gialle su tutti i blocchi.

Se si attiva un Potenziamento Drago Verde con un Potenziamento Drago Rosso, il moltiplicatore verrà applicato alla Sfera infuocata Gialla creata dopo la funzione Sfera infuocata Rossa.

Se si attiva un Potenziamento Drago Verde con un Potenziamento Drago Blu, il moltiplicatore verrà applicato prima della funzione Sfera infuocata Blu.

Se si attiva un Potenziamento Drago Arancione con un Potenziamento Drago Verde, il premio potenziato viene premoltiplicato per il moltiplicatore determinato.

Se si attiva un Potenziamento Drago Rosso con un Potenziamento Drago Viola o Rosa, la Sfera infuocata Rossa incassa i valori soltanto all'interno del proprio blocco.

Se si attiva un Potenziamento Drago Rosso con un Potenziamento Drago Blu, tutte le funzioni Sfera infuocata Blu si verificheranno prima di qualsiasi funzione Sfera infuocata Rossa.

Se si attiva un Potenziamento Drago Blu con un Potenziamento Drago Viola o Rosa, la Sfera infuocata Blu si aggiunge solo alle Sfere infuocate Gialle all'interno del proprio blocco.

Partite gratuite

Un'offerta di Partite gratuite consiste in un numero di giocate aggiuntive assegnate a un giocatore. Ciascuna offerta ha un numero di riferimento unico.

La configurazione delle puntate è impostata dai gestori del gioco e non può essere modificata.

Le vincite vengono aggiunte al saldo in denaro o bonus, a seconda dell'offerta.

Un'offerta può essere giocata ora, giocata in seguito o ignorata.

Seleziona Gioca ora per iniziare a giocare un'offerta di Partite Gratuite.

È possibile giocare soltanto un'offerta di Partite gratuite alla volta.

Seleziona Gioca in seguito per posticipare l'offerta.

Un'offerta posticipata sarà nuovamente disponibile quando si rientra nel gioco.

Seleziona l'icona Cestino per ignorare le Partite gratuite.

Un'offerta ignorata può essere riaperta soltanto contattando i gestori del gioco e fornendo il numero di riferimento.

Se un'offerta è scaduta oppure è stata completata o ignorata, viene visualizzata quella successiva.

Ciascuna offerta ha una data e un'ora di scadenza; se un'offerta non viene giocata prima di questo periodo, non sarà più disponibile.

Seleziona l'icona Informazioni per visualizzare le informazioni relative alla puntata e all'ora e alla data di scadenza dell'offerta.

Informazioni aggiuntive

Alcune impostazioni e funzioni potrebbero non essere disponibili in questo gioco.

Eventuali anomalie di funzionamento rendono nulle tutte le vincite e le partite.

Le eventuali modifiche alle regole del gioco saranno eseguite in conformità ai requisiti regolamentari.

In caso di disconnessione, quando si ritorna al gioco viene visualizzato lo stato dell'ultima partita giocata.

Il saldo viene aggiornato con l'importo vinto o perso.

Vengono visualizzati i risultati dell'ultima partita giocata.

Tutte le funzioni in corso che richiedono un'interazione o una selezione possono proseguire.

Se la richiesta non raggiunge il server prima della disconnessione, vengono visualizzati i risultati della partita precedente.

Ritorno al giocatore

Il ritorno al giocatore (RTP) è la percentuale statistica teorica del denaro totale puntato in un gioco che viene erogato in vincite nel tempo.

I valori vengono calcolati inizialmente dividendo il totale delle vincite possibili per il totale dei risultati possibili disponibili all'interno del gioco.

I valori riflettono il ritorno massimo atteso e non sono soggetti a

cambiamenti. RTP: 94,46%.

Informazioni sul prodotto

Versioni dell'helpfile: contenuti 1.4.0 |

App 2.4.3 © 2026. Tutti i diritti riservati.

Pagina generata: 2025-11-11.

PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al **94.46%**.