

Regolamento_Asian Fusion

Lo schermo di gioco ospita 3 spazi disposti verticalmente per ciascuno dei 5 rulli della slot. Negli spazi si dispongono i simboli che formano le combinazioni oggetto della scommessa.

Il gioco consente di piazzare una puntata complessiva di ammontare compreso fra 0,20€ e 30,00€ sulle 20 linee permanentemente attive. La puntata di linea è pari a un decimo della puntata totale.

Questo gioco prevede un limite di vincita pari a 7.500x la puntata totale: se tale vincita viene raggiunta, la somma viene assegnata ed eventuali giocate gratuite o vincite residue vengono annullate.

Main game: Il giocatore clicca sul pulsante **Gira** avviando il Main game. I rulli girano muovendosi verso il basso ed infine si fermano in modo casuale determinando le combinazioni sulle linee. La vincita viene assegnata nel caso in cui su una linea si verifichino combinazioni di più simboli uguali contigui senza vuoti a partire dal rullo più a sinistra sullo schermo. Vincite su differenti linee si cumulano. Per ciascuna linea è accreditata solo la vincita corrispondente alla combinazione migliore. Esistono alcuni simboli particolari che seguono regole differenti:

Il simbolo W è un simbolo jolly che può sostituire qualsiasi altro simbolo escluso il simbolo Scatter e i gettoni Potenzimento e Attivazione. Genera inoltre la propria combinazione vincente.

Il simbolo Free Spins è un simbolo scatter che appare solo durante il Main Game. Non genera una propria vincita, ma attiva il bonus game Giocate gratuite.

Questo gioco prevede due gettoni (Attivazione e Potenzimento) utilizzati dalla funzione Tabelle. I gettoni coprono dei simboli regolari: dopo che i loro effetti sono stati applicati alla funzione, il simbolo sottostante viene rivelato e utilizzato nel calcolo delle vincite della giocata.

Tabelle Funzione: Durante il Main Game sopra a ciascuno dei rulli è presente una diversa scheda funzione. I gettoni Potenzimento che appaiono su un rullo migliorano gli effetti della funzione attivabile su quel rullo; i gettoni Attivazione che appaiono attivano la funzione del proprio rullo.

Le schede presenti sui rulli sono le seguenti:

Rullo 1 - Funzione Moltiplicatore Jolly: La scheda posta sopra il rullo 1 mostra un moltiplicatore che parte da 2x e aumenta per ogni gettone Potenzimento che appare sul rullo 1. A ogni successivo potenziamento, il moltiplicatore diventa, nell'ordine 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 9x e infine 10x. Quando sul rullo appare un simbolo Attivazione, nella posizione in cui è apparso viene posizionato un simbolo jolly moltiplicatore che moltiplica per il fattore indicato tutte le vincite di linea che contribuisce a formare.

Rullo 2 - Funzione Jackpot MINI: La scheda posta sopra il rullo 2 è collegata al Jackpot Mini. Il Jackpot Mini parte da un importo pari a 10x la puntata totale e aumenta di 0,2x per ogni gettone Potenzimento che appare sul rullo 2 (fino a un massimo di 30x). Sulla scheda sono riportati 4 lucchetti, quando sul rullo appare un simbolo Attivazione viene rimosso uno dei lucchetti. Quando viene rimosso l'ultimo lucchetto il giocatore si aggiudica un premio pari al valore attuale del Jackpot Mini. Dopo che un premio Jackpot è stato incassato torna al proprio valore base e i quattro lucchetti vengono riposizionati.

Rullo 3 - Funzione Jolly Extra: La scheda posta sopra il rullo 3 mostra un addendo che parte da +2 e aumenta per ogni gettone Potenzimento che appare sul rullo 3. A ogni successivo potenziamento, il numero diventa, nell'ordine +3, +4, +5, +6, +7, +8, +9 e infine +10. Quando sul rullo appare un simbolo Attivazione, vengono aggiunti il numero indicato di simboli jolly in posizioni casuali sui rulli (ma mai in modo da coprire un simbolo jolly già presente).

Rullo 4 - Funzione Jackpot MINOR: La scheda posta sopra il rullo 4 è collegata al Jackpot

Minor. Il Jackpot Minor parte da un importo pari a 30x la puntata totale e aumenta di 0,5x per ogni gettone Potenzimento che appare sul rullo 4 (fino a un massimo di 80x). Sulla scheda sono riportati 4 lucchetti, quando sul rullo appare un simbolo Attivazione viene rimosso uno dei lucchetti. Quando viene rimosso l'ultimo lucchetto il giocatore si aggiudica un premio pari al valore attuale del Jackpot Minor. Dopo che un premio Jackpot è stato incassato torna al proprio valore base e i quattro lucchetti vengono riposizionati.

Rullo 5 - Funzione Jolly Ambulanti: La scheda posta sopra il rullo 5 mostra un rullo con 1 simbolo W. Ogni gettone Potenzimento che appare sul rullo 5 aumenta il numero di simboli W che diventano prima 2 e infine 3. Quando sul rullo appare un simbolo Attivazione, vengono posizionati il numero indicato di simboli jolly ambulanti sul rullo 5. Durante ciascuna giocata successiva i jolly ambulanti si spostano di una posizione verso sinistra. Vengono infine rimossi nella giocata successiva a quella in cui hanno occupato il rullo 1.

Durante il Main Game, dopo che una funzione è stata attivata il suo livello di potenziamento torna al valore base. Lo stato di ciascuna scheda, i potenziamenti, le posizioni dei jolly ambulanti e tutti gli effetti attivati da questa funzione vengono salvati separatamente per ciascun importo di puntata.

Giocata Jackpot (Major o Grand): Questa funzione può attivarsi casualmente in qualsiasi momento durante il Main Game. Quando la funzione si attiva, il giocatore ottiene una singola giocata durante la quale sui rulli possono apparire solo spazi vuote oppure simboli Attivazione. Le schede funzione vengono sostituite dalle lettere M, A, J, O e R (Giocata Jackpot Major) o dalle lettere G, R, A, N e D (Giocata Jackpot Grand). Se ottiene un simbolo attivazione su ciascun rullo, il giocatore si aggiudica un premio pari all'importo attuale del premio indicato (Major o Grand). Se il premio era stato aumentato da gettoni Potenzimento ottenuti durante le giocate gratuite Jackpot, il giocatore si aggiudica il premio potenziato. Dopo che un premio è stato vinto, viene riportato al proprio valore base.

Bonus Giocate gratuite: Tre simboli Free Spins in qualsiasi posizione sui rulli attivano la partita bonus Giocate gratuite. I livelli di potenziamento delle varie schede funzione ottenuti nel Main Game non vengono importati nelle giocate gratuite; fanno eccezione i livelli di potenziamento (il valore dei premi Jackpot) e attivazione (il numero di lucchetti sbloccati) delle funzioni Jackpot dei rulli 2 e 4 che vengono importati nelle giocate gratuite di tipologia Jackpot. Al giocatore viene presentata dapprima una Ruota della Fortuna che gira una sola volta assegnando una delle 4 possibili tipologie di giocate gratuite. Le tipologie disponibili sono le seguenti:

Moltiplicatori Jolly: 10 giocate gratuite durante le quali su ciascuno dei rulli è presente una scheda Funzione Moltiplicatore Jolly. Jolly moltiplicatori multipli che partecipano a una stessa vincita di linea vengono sommati fra di loro e il totale viene applicato alla vincita.

Jolly Extra: 10 giocate gratuite durante le quali su ciascuno dei rulli è presente una scheda Funzione Jolly Extra.

Jolly Ambulanti: 10 giocate gratuite durante le quali su ciascuno dei rulli è presente una scheda Funzione Jolly Ambulanti. Quando appare un simbolo Attivazione i jolly ambulanti partono dal rullo su cui è stata attivata la funzione e si spostano di un rullo verso sinistra durante ciascuna giocata successiva.

Jackpot: 10 giocate gratuite durante le quali su ciascuno dei rulli è presente una scheda Funzione Jackpot. Sul rullo 2 è possibile vincere il Jackpot Mini che parte a 10x e aumenta di 0,2x a ogni potenziamento fino a un massimo di 30x. Sul rullo 4 è possibile vincere il Jackpot Minor che parte a 30x e aumenta di 0,5x a ogni potenziamento fino a un massimo di 80x. Sul rullo 1 è possibile vincere il Jackpot Major che parte a 250x e aumenta di 10x a ogni potenziamento fino a un massimo di 750x. Sul rullo 3 è possibile vincere il Jackpot Grand che parte a 2.500x e aumenta di 100x a ogni potenziamento fino a un massimo di 7.500x. Ogni gettone Potenzimento o Attivazione che appare sul rullo 5 ha effetto su ciascuno degli altri rulli.

Funzione Upsizer: Dopo che la Ruota della Fortuna ha assegnato casualmente una delle

quattro tipologie di giocate gratuite, al giocatore viene offerta la possibilità di pagare l'importo indicato per acquistare una tipologia più vantaggiosa. La funzione Upsizer può non essere sempre disponibile.

Durante le giocate gratuite i potenziamenti ottenuti non vengono azzerati quando ci si attivano le funzioni; fa eccezione il potenziamento dei Jackpot che viene rimosso quando un jackpot viene vinto. Al termine delle giocate gratuite lo stato di potenziamento delle schede funzione non viene trasposto al Main Game; fanno eccezione eventuali potenziamenti e livelli di attivazione dei Jackpot ottenuti durante le giocate gratuite di tipologia Jackpot che permangono quando si torna al Main Game. Durante le giocate gratuite non appaiono simboli Free Spins e non è possibile riattivare il Bonus Game. Tutte le giocate gratuite avvengono con la medesima puntata della giocata attivante.

Funzione Acquista: Questa funzione è disponibile solo durante il Main Game e viene attivata dal giocatore cliccando sull'apposito bottone. Pagando un importo pari a 50 volte la puntata totale, il giocatore può attivare il Bonus Giocate gratuite. Questa funzione può non essere sempre disponibile.

Le vincite dei Bonus Game vengono aggiunte alle vincite regolari.

Non ci sono limiti di tempo imposti al giocatore nella presa delle decisioni.

I moltiplicatori relativi ai diversi simboli sono i seguenti:

Simbolo	Payout delle Combinazioni di simboli			
	2 Simboli	3 Simboli	4 Simboli	5 Simboli
W	-	25	50	100
Ragazza	-	25	40	80
Drago	-	20	30	60
Lingotto	-	18	25	50
Fuochi d'artificio	-	15	22	45
Leone guardiano	-	12	18	35
Ninfea	-	10	15	30
A	-	8	12	20
K	-	8	12	20
Q	-	6	10	15
J	-	6	10	15
10	-	4	8	10
9	-	4	8	10

PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al:

- **Senza Funzione Acquista: 94,24%**

- **Con Upsizer™: 94,24%**
- **Con Funzione Acquista: 94,24%**