

Regolamento_Arsenio Lupin - Il Ladro Gentiluomo

IL LADRO GENTILUOMO

Le vincite sono pagate su tutte le "BET LINES" (linee di puntata) che presentano una combinazione vincente come indicato nella PAYTABLE. Sono vincenti le combinazioni contigue da sinistra a destra con il primo simbolo necessariamente nella prima colonna. Una combinazione di simboli lungo una linea di vincita viene pagata una sola volta e viene pagata solo la vincita più alta sulla linea puntata.

I simboli di tipo "SCATTER" invece risultano vincenti indipendentemente dall'ordine sui rulli. Talune combinazioni possono attivare dei giochi di tipo "BONUS" che attivano una modalità di gioco differente.

BARRA DI GIOCO

La barra di gioco è situata nella parte inferiore della slot e si compone delle seguenti funzionalità:

LINEE

Visualizza il numero delle linee sulle quali viene effettuata la puntata.

Il numero di linee sulle quali viene effettuata la puntata varia da 1 a 15. Attraverso la funzionalità presente nella barra di gioco è possibile impostare i seguenti valori: 1, 5, 10, 15. Per impostare un valore differente, occorre fare riferimento alla funzionalità associate ai rulli

COIN X LINEA

Visualizza il numero di coin puntati su ogni singola linea.

BET TOTALE

Visualizza il numero totale di coin che verranno puntati con il prossimo giro di rulli. È dato dal seguente prodotto: "LINEE" x "COIN X LINEA".

VALORE COIN

Visualizza il valore in euro relativo ad un singolo coin.

CREDITO COIN

Visualizza il saldo in coin del giocatore disponibile all'interno del gioco.

VINCITA

Durante le modalità di gioco differenti: visualizza l'importo incrementale in coin vinto a seguito del giro di rulli nel caso di Freespin, Free Rounds e Magicspin, o dell'opzione scelta dal giocatore all'interno dei giochi Bonus.

MAX BET

Premendo il bottone la slot:

- imposta le LINEE di puntata al loro valore massimo
- imposta i COIN X LINEA al loro valore massimo
- imposta il VALORE COIN al suo valore massimo

Una volta impostati i valori massimi di puntata, premendo nuovamente il bottone MAX BET viene eseguito il giro di rulli della slot.

AUTOPLAY

Premendo il bottone è possibile settare il numero di giri che la slot effettuerà in automatico.

Una volta impostato il valore desiderato, gli autoplay partiranno in automatico e sarà possibile interromperli premendo il pulsante SPIN/STOP.

TASTO SPIN/STOP

Premendo sul bottone centrale con il simbolo del triangolo (SPIN), la slot avvia la rotazione dei rulli.

Durante la rotazione dei rulli sul bottone compare il simbolo del quadrato (STOP).

Premendo il bottone il giro dei rulli viene terminato immediatamente e qualora attiva, viene interrotta la modalità Autoplay.

Inoltre, sono presenti alcuni bottoni di utilità e ulteriori informazioni nella sezione sottostante:

CREDITO

Visualizza il saldo in euro del giocatore disponibile all'interno del gioco.

PUNTATA

Visualizza l'importo totale in euro che verrà puntato con il prossimo giro di rulli.

È dato dal seguente prodotto: "LINEE" x "COIN X LINEA" x "VALORE COIN".

VINCITA

Visualizza l'importo in euro vinto a seguito del giro di rulli.

PAY TABLE

Permette di accedere alla PAYTABLE della slot.

Sono riportate le informazioni relative a:

- simboli, tabella dei pagamenti, linee vincenti
- simboli bonus
- funzionamento giochi bonus

STORICO MANI

Consente di visualizzare lo storico delle giocate effettuate all'interno della sessione di gioco. Non è disponibile per sessioni DEMO.

REGOLE DEL GIOCO

Permette di accedere ad una pagina in cui vengono spiegate le regole e il funzionamento della slot.

OPZIONI

Consente di impostare le opzioni disponibili per la slot.

SUONI

Permette di attivare/disattivare velocemente la musica e i suoni della slot.

SCHERMO INTERO

Ingrandisce il gioco a tutto schermo. Per tornare alla dimensione normale è sufficiente cliccare nuovamente sul pulsante oppure usare il tasto ESC.

RULLI

A fianco dei rulli sono riportati i NUMERI che identificano la linea. I numeri evidenziati indicano che la linea corrispondente è attiva.

Posizionando l'icona del mouse su uno dei numeri relativi alle linee, viene mostrato il

dettaglio della linea.

Cliccando sul numero relativo alla linea viene automaticamente attivata la linea e tutte le linee corrispondenti ai numeri precedenti (es. premendo sulla linea numero 9, vengono attivate le linee dalla 1 alla 9).

Su tutte le linee attive vengono pagate le combinazioni, come indicato in payable, da sinistra a destra.

Nella parte centrale è presente la slot con i 5 rulli.

JOLLY

Sono presenti due tipologie di JOLLY: modalità normale (JOKER) e modalità espansa (WILD). Il JOKER sostituisce tutti i simboli tranne gli SCATTER, il WILD si espande graficamente fino a riempire tutti i simboli della colonna in cui è uscito: l'intera colonna quindi funzionerà come se fossero usciti 3 JOKER sulla stessa colonna.

GIOCHI BONUS

Determinate combinazioni di simboli fanno attivare dei giochi Bonus, come riportato in Paytable:

Bonus Casseforti

La modalità *Bonus Casseforti* si attiva in caso si presentino, in qualsiasi posizione sui rulli della slot, 5 Simboli Scatter Misti.

Il bonus si compone di cinque tentativi. Ad ogni tentativo il giocatore sceglie una cassaforte: se questa contiene al suo interno oro o banconote, viene sorteggiata ed assegnata una certa vincita.

Terminato il numero di tentativi disponibili il bonus termina, e si ritorna al gioco base.

Bonus Cartelli

La modalità *Bonus Cartelli* si attiva in caso si presentino, in qualsiasi posizione sui rulli della slot, 5 Simboli Scatter Ladro.

Il bonus inizia sorteggiando i cartelli della prima e della quinta colonna, dopodiché il giocatore deve arrestare le restanti con i tasti di stop. Una volta fermi, se i cartelli compongono uno o più simboli tra quelli visualizzati dalla tabella pagamenti situata in alto, viene assegnata la relativa vincita.

Esauriti i tentativi disponibili, il bonus termina e si ritorna al gioco base.

Bonus Gratta&Vinci

La modalità *Bonus Gratta&Vinci* si attiva in caso si presentino, in qualsiasi posizione sui rulli della slot, 5 Simboli Scatter Gratta&Vinci.

Il giocatore sceglie una cartella e utilizzando l'apposto tasto, deve "grattare" la cartella scoprendo i suoi numeri e quelli vincenti.

Se uno o più numeri del giocatore combinano con quelli vincenti, verrà assegnato il premio indicato.

Terminati i tentativi disponibili, il bonus termina e si ritorna al gioco base.

I giochi Bonus pagano una vincita casuale, proporzionale al livello di puntata impostata al momento dell'uscita della combinazione che lo ha attivato.

REGOLE DEL GIOCO

Scopo del gioco è ottenere delle combinazioni vincenti elencate sulla Paytable

EFFETTUARE UNA GIOCATATA

Prima di iniziare è necessario definire la BET TOTALE attraverso la scelta del numero di

LINEE, i COIN X LINEA e il VALORE COIN, successivamente è possibile cliccare sul bottone SPIN. Nel caso sia realizzata, in una delle linee scelte, una combinazione vincente come indicato dalla Paytable, il giocatore riceverà una vincita in coin pari a: "COIN X LINEA" x "VALORE PAYTABLE CORRISPONDENTE ALLA COMBINAZIONE OTTENUTA", ovvero una vincita in euro pari a: "COIN X LINEA" x "VALORE COIN" x "VALORE PAYTABLE CORRISPONDENTE ALLA COMBINAZIONE OTTENUTA".

RTP

Il valore di ritorno al giocatore (Return To Player) su base statistica è del **94,71%**
L'RTP rispecchia la percentuale teorica delle vincite unitarie totali rispetto all'importo totale puntato dai giocatori.

PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al **94.71%**.