

Regolamento_Area Link™ Scarab Riches

Lo schermo di gioco ospita 3 spazi disposti verticalmente per ciascuno dei 5 rulli della slot. Negli spazi si dispongono i simboli che formano le combinazioni oggetto della scommessa.

Il gioco consente di piazzare una puntata complessiva di valore compreso fra 0,20€ e 50,00€ sulle 20 linee permanentemente attive. La puntata di linea è pari a un ventesimo della puntata totale.

Main game: Il giocatore clicca sul pulsante **Gira** avviando il Main game. I rulli girano muovendosi verso il basso ed infine si fermano in modo casuale determinando le combinazioni sulle linee. La vincita viene assegnata nel caso in cui su una linea si verificano combinazioni di più simboli uguali contigui senza vuoti a partire dal rullo più a sinistra sullo schermo. Vincite su differenti linee si cumulano. Per ciascuna linea è accreditata solo la vincita corrispondente alla combinazione migliore.

Esistono alcuni simboli particolari che seguono regole differenti:

- Il simbolo Anubi è un simbolo jolly che può sostituire qualsiasi altro simbolo esclusi i simboli Scarabeo. Genera inoltre una propria combinazione vincente.
- I simboli Scarabeo non generano una propria vincita, ma attivano la funzione Area Link. Durante il Main Game i simboli Scarabeo appaiono in diverse colorazioni: Verde, Viola, Rosso o Blu; il colore influenza la funzione Area Link.

Funzione Area Link: La funzione Area Link può attivarsi casualmente in qualsiasi giocata in cui sia apparso almeno un simbolo Scarabeo. Il colore del simbolo (o dai simboli) Scarabeo apparsi durante la giocata attivante determinerà quali potenziamenti saranno attivi durante la funzione. Durante la funzione Area Link ogni posizione della griglia è considerata appartenente a un rullo indipendente su cui possono apparire solo posizioni vuote o simboli Scarabeo d'Oro. Ciascun simbolo Scarabeo d'Oro è associato a un importo che è un multiplo della puntata corrente. All'attivarsi della funzione, al giocatore vengono assegnate 3 giocate aggiuntive durante le quali tutti i simboli Scarabeo d'Oro visualizzati restano in posizione mentre negli altri spazi vengono disposti casualmente posizioni vuote o altri simboli Scarabeo d'Oro. Se durante una delle giocate aggiuntive appaiono uno o più simboli Scarabeo d'Oro ulteriori, anche questi vengono bloccati in posizione e il contatore delle giocate aggiuntive residue viene riportato a 3.

I potenziamenti che possono essere attivi in base al colore dei simboli Scarabeo attivanti sono i seguenti:

- **Potenziamento Scarabeo Verde:** A ogni giocata verrà determinato casualmente un moltiplicatore (x2, x3 o x5). Il moltiplicatore verrà applicato a tutti gli importi dei simboli Scarabeo d'Oro che saranno bloccati durante la giocata.
- **Potenziamento Scarabeo Viola:** Durante la funzione saranno disponibili due griglie di gioco indipendenti. Ogni griglia avrà il proprio contatore giocate gratuite residue indipendente dall'altra e il gioco proseguirà fino a che ciascuna delle due avrà completato tutte le giocate o riempito tutte le posizioni. Al termine della funzione il giocatore si aggiudicherà la somma dei premi di entrambe.
- **Potenziamento Scarabeo Rosso:** Durante la funzione potranno apparire, oltre ai simboli Scarabeo d'Oro, anche simboli Scarabeo Rosso. Ogni volta che apparirà un simbolo Scarabeo Rosso, verrà assegnato un premio pari alla somma dei premi di tutti i simboli Scarabeo d'Oro già bloccati dopodiché la Scarabeo Rosso si trasformerà in una Scarabeo d'Oro.
- **Potenziamento Scarabeo Blu:** Durante la funzione potranno apparire, oltre ai simboli Scarabeo d'Oro, anche simboli Scarabeo Blu. Ogni volta che apparirà un simbolo Scarabeo Blu, questo aggiungerà il proprio valore ai premi di alcuni simboli Scarabeo d'Oro già bloccati (scelti casualmente, lo stesso simbolo Scarabeo d'Oro può essere potenziato più di una volta) dopodiché la Scarabeo Blu si trasformerà in una Scarabeo d'Oro.
- **Potenziamenti Scarabeo Multipli:** Se nella giocata attivante erano presenti più simboli Scarabeo che hanno rivelato colori differenti, saranno attivi tutti i relativi potenziamenti. Se è attivo un Potenziamo Scarabeo Verde assieme ad uno Viola, verrà determinato un unico moltiplicatore che verrà applicato ad entrambe le griglie; se è attivo un Potenziamo Scarabeo Verde assieme ad uno Rosso, il moltiplicatore verrà applicato dopo la trasformazione della Scarabeo Rosso in Scarabeo d'Oro; se è attivo un Potenziamo Scarabeo Verde assieme ad uno Blu, il moltiplicatore viene applicato prima degli effetti dei simboli Scarabeo Blu; se è attivo un Potenziamo Scarabeo Rosso assieme ad uno

Viola, la Scarabeo Rosso raccoglierà i premi solo all'interno della propria griglia; se è attivo un Potenziamento Scarabeo Rosso assieme ad uno Blu, gli effetti dei simboli Scarabeo Blu si applicano prima di quelli dei simboli Scarabeo Rosso; se è attivo un Potenziamento Scarabeo Blu assieme ad uno Viola, la Scarabeo Blu modificherà i premi solo all'interno della propria griglia.

La funzione termina se si verificano 3 giocate aggiuntive consecutive senza che appaiano nuovi simboli Scarabeo d'Oro oppure se tutti e 20 gli spazi della slot vengono occupati da simboli Scarabeo d'Oro. Se tutti e 20 gli spazi vengono riempiti da simboli Scarabeo d'Oro, il giocatore si aggiudica il premio Grande (pari a 5.000x la puntata totale). Al termine della funzione, il giocatore incassa il totale degli importi visualizzati sui simboli Scarabeo d'Oro (a cui si somma l'eventuale premio Grande).

Le vincite dei Bonus Game vengono aggiunte alle vincite regolari.
Non ci sono limiti di tempo imposti al giocatore nella presa delle decisioni.

I moltiplicatori relativi ai diversi simboli sono i seguenti:

Simbolo	Payout delle Combinazioni di simboli			
	2 Simboli	3 Simboli	4 Simboli	5 Simboli
Anubi	-	20	40	200
Bastet	-	10	20	100
Occhio	-	5	10	50
Loto	-	5	10	50
Amuleto	-	5	10	40
Ankh	-	5	10	40
A	-	2	5	20
K	-	2	5	20
Q	-	2	5	20
J	-	2	5	20
10	-	2	5	20
9	-	2	5	20

PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al **94.25%**.