

Regolamento_Area Link™ Luck 4 Lucky Charms

Lo schermo di gioco ospita 3 spazi disposti verticalmente per ciascuno dei 5 rulli della slot.

Negli spazi si dispongono i simboli che formano le combinazioni oggetto della scommessa.

Il gioco consente di piazzare una puntata complessiva di valore compreso fra 0,20€ e 50,00€ sulle 20 linee permanentemente attive. La puntata di linea è pari a un ventesimo della puntata totale.

Main game: Il giocatore clicca sul pulsante **Gira** avviando il Main game. I rulli girano muovendosi verso il basso ed infine si fermano in modo casuale determinando le combinazioni sulle linee. La vincita viene assegnata nel caso in cui su una linea si verifichino combinazioni di più simboli uguali contigui senza vuoti a partire dal rullo più a sinistra sullo schermo. Vincite su differenti linee si cumulano. Per ciascuna linea è accreditata solo la vincita corrispondente alla combinazione migliore.

Esistono alcuni simboli particolari che seguono regole differenti:

- Il simbolo Arcobaleno è un simbolo jolly che può sostituire qualsiasi altro simbolo esclusi i simboli Moneta. Genera inoltre una propria combinazione vincente.
- I simboli Moneta non generano una propria vincita, ma attivano la funzione Area Link. Durante il Main Game i simboli Moneta appaiono in diverse colorazioni: Verde, Viola, Rosso o Blu; il colore influenza la funzione Area Link.

Funzione Area Link: La funzione Area Link può attivarsi casualmente in qualsiasi giocata in cui sia apparso almeno un simbolo Moneta. Il colore del simbolo (o dai simboli) Moneta apparsi durante la giocata attivante determinerà quali potenziamenti saranno attivi durante la funzione. Durante la funzione Area Link ogni posizione della griglia è considerata appartenente a un rullo indipendente su cui possono apparire solo posizioni vuote o simboli Pentola d'Oro. Ciascun simbolo Pentola d'Oro è associato a un importo che è un multiplo della puntata corrente. All'attivarsi della funzione, al giocatore vengono assegnate 3 giocate aggiuntive durante le quali tutti i simboli Pentola d'Oro visualizzati restano in posizione mentre negli altri spazi vengono disposti casualmente posizioni vuote o altri simboli Pentola d'Oro. Se durante una delle giocate aggiuntive appaiono uno o più simboli Pentola d'Oro ulteriori, anche questi vengono bloccati in posizione e il contatore delle giocate aggiuntive residue viene riportato a 3.

I potenziamenti che possono essere attivi in base al colore dei simboli Moneta attivanti sono i seguenti:

Potenziamento Moneta Verde: Durante la funzione possono apparire, oltre ai simboli Pentola d'Oro, anche simboli Pentola Verde. Ogni volta che appare un simbolo Pentola Verde viene assegnato un premio pari alla somma dei premi di tutti i simboli Pentola d'Oro già bloccati dopodiché il simbolo Pentola Verde si trasforma in un simbolo Pentola d'Oro.

Potenziamento Moneta Viola: Durante la funzione sono disponibili due griglie di gioco indipendenti. Ogni griglia ha il proprio contatore giocate gratuite residue indipendente dall'altra e la funzione prosegue fino a quando ciascuna delle due griglie ha completato tutte le giocate o riempito tutte le posizioni. Al termine della funzione il giocatore si aggiudica la somma dei premi di entrambe.

Potenziamento Moneta Rossa: A ogni giocata viene determinato casualmente un moltiplicatore (x2, x3 o x5). Il moltiplicatore si applica a tutti gli importi dei simboli Pentola d’Oro che vengono bloccati durante la giocata.

Potenziamento Moneta Blu: Durante la funzione possono apparire, oltre ai simboli Pentola d’Oro, anche simboli Pentola Blu. Ogni volta che appare un simbolo Pentola Blu, questo aggiunge il proprio valore ai premi di alcuni simboli Pentola d’Oro già bloccati (scelti casualmente, lo stesso simbolo Pentola d’Oro può essere potenziato più di una volta) dopodiché la Pentola Blu si trasforma in una Pentola d’Oro.

Potenziamenti Moneta Multipli: Se nella giocata attivante sono presenti più simboli Moneta di colori differenti, vengono attivati tutti i relativi potenziamenti. Se è attivo un Potenziamo Moneta Rossa assieme a un Potenziamo Moneta Viola, viene determinato un unico moltiplicatore che viene applicato ad entrambe le griglie; se è attivo un Potenziamo Moneta Rossa assieme ad uno Moneta Verde, il moltiplicatore viene applicato dopo la trasformazione della Pentola Verde in Pentola d’Oro; se è attivo un Potenziamo Moneta Rossa assieme ad uno Blu, il moltiplicatore viene applicato prima degli effetti dei simboli Pentola Blu; se è attivo un Potenziamo Moneta Verde assieme ad uno Viola, la Pentola Verde raccoglie i premi solo all’interno della propria griglia; se è attivo un Potenziamo Moneta Verde assieme ad uno Blu, gli effetti dei simboli Pentola Blu si applicano prima di quelli dei simboli Pentola Verde; se è attivo un Potenziamo Moneta Blu assieme ad uno Viola, la Pentola Blu modifica i premi solo all’interno della propria griglia.

La funzione termina se si verificano 3 giocate aggiuntive consecutive senza che appaiano nuovi simboli Pentola d’Oro oppure se tutti gli spazi della slot vengono occupati da simboli Pentola d’Oro. Se tutti gli spazi vengono riempiti da simboli Pentola d’Oro, il giocatore si aggiudica il premio Grand (pari a 5.000x la puntata totale). Al termine della funzione, il giocatore incassa il totale degli importi visualizzati sui simboli Pentola d’Oro (a cui si somma l’eventuale premio Grande).

Le vincite dei Bonus Game vengono aggiunte alle vincite regolari.

Non ci sono limiti di tempo imposti al giocatore nella presa delle decisioni.

I moltiplicatori relativi ai diversi simboli sono i seguenti:

Simbolo	Payout delle Combinazioni di simboli			
	2 Simboli	3 Simboli	4 Simboli	5 Simboli
Arcobaleno	-	20	40	200
Cappello	-	10	20	100
Scarpe	-	5	10	50
Arpa	-	5	10	50
Birra	-	5	10	40
Fungo	-	5	10	40
A	-	2	5	20
K	-	2	5	20

	Payout delle Combinazioni di simboli			
Simbolo	2 Simboli	3 Simboli	4 Simboli	5 Simboli
Q	-	2	5	20
J	-	2	5	20
10	-	2	5	20
9	-	2	5	20

PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al **94,25%**.