

# Regolamento\_Area Link™ All the Luck

Lo schermo di gioco ospita 3 spazi disposti verticalmente per ciascuno dei 5 rulli della slot. Negli spazi si dispongono i simboli che formano le combinazioni oggetto della scommessa.

Il gioco consente di piazzare una puntata complessiva di valore compreso fra 0,20€ e 50,00€ sulle 20 linee permanentemente attive. La puntata di linea è pari a un ventesimo della puntata totale.

**Main game:** Il giocatore clicca sul pulsante **Gira** avviando il Main game. I rulli girano muovendosi verso il basso ed infine si fermano in modo casuale determinando le combinazioni sulle linee. La vincita viene assegnata nel caso in cui su una linea si verificano combinazioni di più simboli uguali contigui senza vuoti a partire dal rullo più a sinistra sullo schermo. Vincite su differenti linee si cumulano. Per ciascuna linea è accreditata solo la vincita corrispondente alla combinazione migliore.

Esistono alcuni simboli particolari che seguono regole differenti:

- Il simbolo Arcobaleno è un simbolo jolly che può sostituire qualsiasi altro simbolo esclusi i simboli Moneta. Genera inoltre una propria combinazione vincente.
- I simboli Moneta (Arancione, Viola, Verde, Blu o Rossa) non generano una propria vincita, ma attivano le funzioni Area Link e Tutta la Fortuna. Il colore dei simboli Moneta influenza la funzione Area Link.

**Funzione Tutta la Fortuna (All The Luck):** Questa funzione può attivarsi in modo casuale su una qualsiasi giocata in cui siano apparsi uno o più simboli Moneta. Quando viene attivata, la funzione Tutta la Fortuna assegna una funzione Area Link con un set casuale di Potenzamenti Portafortuna.

**Funzione Area Link:** La funzione Area Link può attivarsi casualmente in qualsiasi giocata in cui sia apparso almeno un simbolo Moneta. Il colore del simbolo (o dai simboli) Moneta apparsi durante la giocata attivante determinerà quali potenziamenti saranno attivi durante la funzione. Durante la funzione, ogni posizione della griglia è considerata appartenente a un rullo indipendente su cui possono apparire solo posizioni vuote o simboli Pentola d'Oro. Ciascun simbolo Pentola d'Oro è associato a un importo che è un multiplo della puntata corrente (I premi di importo pari a 10x, 20x e 100x la puntata totale sono indicati, rispettivamente, con i nomi Mini, Minor e Major). All'attivarsi della funzione, al giocatore vengono assegnate 3 giocate aggiuntive durante le quali tutti i simboli Pentola d'Oro visualizzati restano in posizione mentre negli altri spazi vengono disposti casualmente posizioni vuote o altri simboli Pentola d'Oro. Se durante una delle giocate aggiuntive appaiono uno o più simboli Pentola d'Oro ulteriori, anche questi vengono bloccati in posizione e il contatore delle giocate aggiuntive residue viene riportato a 3. I potenziamenti che possono essere attivi in base al colore dei simboli Moneta attivanti sono i seguenti:

- **Potenzamento Portafortuna Arancione:** A ogni giocata verrà determinato casualmente un moltiplicatore (x2, x3 o x5). Il moltiplicatore verrà applicato a tutti gli importi dei simboli Pentola d'Oro che saranno bloccati durante la giocata.
- **Potenzamento Portafortuna Viola:** Durante la funzione saranno disponibili due griglie di gioco indipendenti. Ogni griglia avrà il proprio contatore giocate gratuite residue indipendente dall'altra e il gioco proseguirà fino a che ciascuna delle due avrà completato tutte le giocate o riempito tutte le posizioni. Al termine della funzione il giocatore si aggiudicherà la somma dei premi di entrambe.
- **Potenzamento Portafortuna Verde:** Durante la funzione potranno apparire, oltre ai simboli Pentola d'Oro, anche simboli Pentola Verde. Ogni volta che apparirà un simbolo Pentola Verde, verrà assegnato un premio pari alla somma dei premi di tutti i simboli Pentola d'Oro già bloccati dopodiché la Pentola Verde si trasformerà in una Pentola d'Oro.
- **Potenzamento Portafortuna Blu:** Oltre ai simboli Pentola d'Oro, durante la funzione appariranno anche dei simboli Pentola Blu. Ogni volta che appare un simbolo Pentola Blu questo somma il proprio valore a quello di un numero casuale di simboli Pentola d'Oro (può sommarsi più volte allo stesso simbolo) poi il simbolo Pentola Blu si trasformerà in una Pentola d'Oro.
- **Potenzamento Portafortuna Rosso:** Oltre ai simboli Pentola d'Oro, durante la funzione appariranno anche dei simboli Pentola Rossa. Al termine di ciascuna giocata, il premio di ogni simbolo Pentola Rossa viene incrementato di un importo casuale.

- **Potenziamenti Arcobaleno Multipli:** Se nella giocata attivante erano presenti più simboli Moneta che hanno rivelato colori differenti, saranno attivi tutti i relativi potenziamenti.
  - Se è attivo un Potenziamento Arancione assieme ad uno Viola, verrà determinato un unico moltiplicatore che verrà applicato ad entrambe le griglie;
  - Se è attivo un Potenziamento Arancione assieme ad uno Verde, il moltiplicatore verrà applicato dopo la trasformazione della Pentola Verde in Pentola d'Oro;
  - Se è attivo un Potenziamento Arancione assieme ad uno Blu, il moltiplicatore verrà applicato prima dell'effetto dei simboli Pentola Blu;
  - Se è attivo un Potenziamento Arancione assieme ad uno Rosso, il moltiplicatore verrà applicato anche ai simboli Pentola Rossa;
  - Se è attivo un Potenziamento Verde assieme ad uno Viola, la Pentola Verde raccoglierà i premi solo all'interno della propria griglia;
  - Se è attivo un Potenziamento Verde assieme ad uno Blu, i simboli Pentola Blu applicano i propri effetti prima dei simboli Pentola Verde;
  - Se è attivo un Potenziamento Blu assieme ad uno Viola, la Pentola Blu si somma solo ai premi all'interno della propria griglia.

La funzione termina se si verificano 3 giocate aggiuntive consecutive senza che appaiano nuovi simboli Pentola oppure se tutti e 20 gli spazi della slot vengono occupati da simboli Pentola. Al termine della funzione, il giocatore incassa il totale degli importi visualizzati sui simboli Pentola.

Le vincite dei Bonus Game vengono aggiunte alle vincite regolari.

Non ci sono limiti di tempo imposti al giocatore nella presa delle decisioni.

I moltiplicatori relativi ai diversi simboli sono i seguenti:

<b>Payout delle Combinazioni di simboli</b>				
<b>Simbolo</b>	<b>2 Simboli</b>	<b>3 Simboli</b>	<b>4 Simboli</b>	<b>5 Simboli</b>
Arcobaleno	-	20	40	200
Cappello	-	10	20	100
Scarpe	-	5	10	50
Arpa	-	5	10	50
Birra	-	5	10	40
Fungo	-	5	10	40
A	-	2	5	20
K	-	2	5	20
Q	-	2	5	20
J	-	2	5	20
10	-	2	5	20
9	-	2	5	20

## **PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)**

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al **94,50%**.