

## Regolamento Area Link Wolf

Lo schermo di gioco ospita 3 spazi disposti verticalmente per ciascuno dei 5 rulli della slot. Negli spazi si dispongono i simboli che formano le combinazioni oggetto della scommessa.

Il gioco consente di piazzare una puntata complessiva di valore compreso fra 0,20€ e 50,00€ sulle 20 linee permanentemente attive. La puntata di linea è pari a un ventesimo della puntata totale.

**Main game:** Il giocatore clicca sul pulsante **Gira** avviando il Main game. I rulli girano muovendosi verso il basso ed infine si fermano in modo casuale determinando le combinazioni sulle linee. La vincita viene assegnata nel caso in cui su una linea si verifichino combinazioni di più simboli uguali contigui senza vuoti a partire dal rullo più a sinistra sullo schermo. Vincite su differenti linee si cumulano. Per ciascuna linea è accreditata solo la vincita corrispondente alla combinazione migliore.

Esistono alcuni simboli particolari che seguono regole differenti:

- Il simbolo Lupo è un simbolo jolly che può sostituire qualsiasi altro simbolo esclusi i simboli Luna. Genera inoltre una propria combinazione vincente.
- I simboli Luna (Rossa, Viola o Gialla) non generano una propria vincita, ma attivano la funzione Area Link. Il colore del simbolo Luna determina i potenziamenti attivi nella funzione Area Link.

**Funzione Area Link:** La funzione Area Link può attivarsi casualmente in qualsiasi giocata in cui sia apparso almeno un simbolo Luna. Il colore del simbolo (o dei simboli) Luna apparsi durante la giocata attivante determinerà quali potenziamenti saranno attivi durante la funzione. Durante la funzione Area Link ogni posizione della griglia è considerata appartenente a un rullo indipendente su cui possono apparire solo posizioni vuote o simboli Luna Piena. Ciascun simbolo Luna Piena è associato a un importo che è un multiplo della puntata corrente. All'attivarsi della funzione, al giocatore vengono assegnate 3 giocate aggiuntive durante le quali tutti i simboli Luna Piena visualizzati restano in posizione mentre negli altri spazi vengono disposti casualmente posizioni vuote o altri simboli Luna Piena. Se durante una delle giocate aggiuntive appaiono uno o più simboli Luna Piena ulteriori, anche questi vengono bloccati in posizione e il contatore delle giocate aggiuntive residue viene riportato a 3. La funzione termina se si esauriscono le giocate residue oppure se tutti gli spazi vengono occupati da simboli Luna Piena. Se tutti gli spazi vengono riempiti da simboli, il giocatore si aggiudica il jackpot Grand (pari a 5.000x la puntata totale). Al termine della funzione, il giocatore incassa il totale degli importi visualizzati sui simboli Luna Piena (a cui si somma l'eventuale jackpot Grand).

I potenziamenti che possono essere attivi in base al colore dei simboli Luna attivanti sono i seguenti:

- **Potenziamento Moltiplicatore (Luna Rossa):** A ogni giocata verrà determinato casualmente un moltiplicatore (x2, x3 o x5). Il moltiplicatore verrà applicato a tutti gli importi dei simboli Luna Piena che saranno bloccati durante la giocata.
- **Potenziamento Blocco Doppio (Luna Viola):** Durante la funzione saranno disponibili due griglie di gioco indipendenti. Ogni griglia avrà il proprio contatore giocate gratuite residue indipendente dall'altra e il gioco proseguirà fino a che ciascuna delle due avrà completato tutte le giocate o riempito tutte le posizioni. Al termine della funzione il giocatore si aggiudicherà la somma dei premi di entrambe.
- **Potenziamento Incassa Tutto (Luna Gialla):** Durante la funzione potranno apparire, oltre ai simboli Luna Piena, anche simboli Luna Gialla. Ogni volta che apparirà un simbolo Luna Gialla, verrà assegnato un premio pari alla somma dei premi di tutti i simboli Luna Piena già bloccati dopodiché la Luna Gialla si trasformerà in una Luna Piena.
- **Potenziamenti Multipli:** Se nella giocata attivante erano presenti più simboli Luna che hanno rivelato colori differenti, saranno attivi tutti i relativi potenziamenti. Se è attivo un Potenzimento Luna Rossa assieme a un potenziamento Luna Viola, verrà determinato un unico moltiplicatore che verrà applicato ad entrambe le griglie; se è attivo un Potenzimento Luna Rossa assieme ad uno Luna Gialla, il moltiplicatore verrà applicato dopo la trasformazione

della Luna Gialla in Luna Piena; se è attivo un Potenziamento Luna Gialla assieme ad uno Luna Viola, la Luna Gialla raccoglierà i premi solo all'interno della propria griglia.

Le vincite dei Bonus Game vengono aggiunte alle vincite regolari.  
Non ci sono limiti di tempo imposti al giocatore nella presa delle decisioni.

I moltiplicatori relativi ai diversi simboli sono i seguenti:

| Simbolo | Payout delle Combinazioni di simboli |           |           |           |
|---------|--------------------------------------|-----------|-----------|-----------|
|         | 2 Simboli                            | 3 Simboli | 4 Simboli | 5 Simboli |
| Lupo    | -                                    | 20        | 40        | 200       |
| Orso    | -                                    | 10        | 20        | 100       |
| Puma    | -                                    | 5         | 10        | 50        |
| Aquila  | -                                    | 5         | 10        | 50        |
| Alce    | -                                    | 5         | 10        | 40        |
| Cerva   | -                                    | 5         | 10        | 40        |
| A       | -                                    | 2         | 5         | 20        |
| K       | -                                    | 2         | 5         | 20        |
| Q       | -                                    | 2         | 5         | 20        |
| J       | -                                    | 2         | 5         | 20        |
| 10      | -                                    | 2         | 5         | 20        |
| 9       | -                                    | 2         | 5         | 20        |

#### PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al **94,20%**.