

Regolamento_Area Build'R™ 3 Lucky Pigs

Lo schermo di gioco ospita 3 spazi disposti verticalmente per ciascuno dei 5 rulli della slot. Negli spazi si dispongono i simboli che formano le combinazioni oggetto della scommessa.

Il gioco consente di piazzare una puntata complessiva di valore compreso fra 0,10€ e 50,00€ sulle 20 linee permanentemente attive. La puntata di linea è pari a un ventesimo della puntata totale.

Main game: Il giocatore clicca sul pulsante **Gira** avviando il Main game. I rulli girano muovendosi verso il basso ed infine si fermano in modo casuale determinando le combinazioni sulle linee. La vincita viene assegnata nel caso in cui su una linea si verificano combinazioni di più simboli uguali contigui senza vuoti a partire dal rullo più a sinistra sullo schermo. Vincite su differenti linee si cumulano; per ciascuna linea è accreditata solo la vincita corrispondente alla combinazione migliore.

Esistono alcuni simboli particolari che seguono regole differenti:

- Il simbolo Jolly (Lupo Cattivo) è un simbolo jolly che può sostituire qualsiasi simbolo esclusi i simboli Bonus e Ruota. Genera inoltre una propria combinazione vincente.
- Il simbolo Bonus (Lavori in Corso) è un simbolo speciale che non assegna una propria vincita, ma attiva il bonus Giocate gratuite Area Build'R e può attivare la funzione Casuale.
- Il simbolo Ruota è un simbolo speciale che non assegna una propria vincita, ma attiva la funzione Ruota e può attivare la funzione Casuale.

Bonus Giocate gratuite Area Build'R: Sei o più simboli Bonus in qualsiasi posizione sui rulli durante il Main Game attivano il bonus Giocate gratuite Area Build'R. Durante questo bonus game ciascuna posizione della slot può venir contrassegnata con una cornice di Paglia, Legno o Mattoni. All'inizio della funzione solo le posizioni che ospitavano i simboli Bonus attivanti sono contrassegnate da cornici di Paglia mentre le altre posizioni non hanno cornici. La funzione prevede 8 giocate gratuite durante le quali non vengono assegnate vincite di linea, ma ogni volta che appare un simbolo Bonus vengono generate o potenziate delle cornici. Se un simbolo Bonus appare in una posizione priva di cornice fa apparire una cornice Paglia; se appare in una cornice Paglia la promuove a Legno; se appare in una Legno la promuove a Mattoni; se appare in una posizione che ha già una cornice Mattoni viene spostato in modo da migliorare o aggiungere un'altra cornice in una posizione casuale. Nel corso delle giocate gratuite non è possibile riavviare il bonus game, ma sono disponibili dei nuovi simboli Giocata +1 che assegnano una giocata extra che si aggiunge a quelle residue. Una volta esaurite le giocate residue, ogni posizione che ha ottenuto una cornice nel corso della funzione assegna un premio:

- *Cornice Paglia:* assegna un premio minore.
- *Cornice Legno:* assegna un premio medio.
- *Cornice Mattoni:* assegna un premio grande.

Dopo che i premi sono stati assegnati tutte le cornici vengono rimosse. Tutte le vincite sono calcolate in base alla puntata della giocata attivante.

Funzione Casuale: Ogni volta che, durante il Main Game, sui rulli appaiono dei simboli Bonus o Ruota che non attivano né la funzione Ruota né il Bonus Giocate gratuite Area Build'R vengono raccolti. Ogni volta che viene raccolto un simbolo Bonus vi è una possibilità che si attivi in modo casuale la funzione Selezione, ogni volta che viene raccolto un simbolo Ruota vi è una possibilità che si attivi in modo casuale la funzione Ruota.

Funzione Selezione: Questa funzione può venir attivata dalla funzione Casuale dopo una giocata in cui sia apparso almeno un simbolo Bonus e non siano stati attivati né la funzione Ruota né il Bonus Giocate gratuite Area Build'R. Quando la funzione si attiva, al giocatore vengono presentati 15 simboli. Il giocatore clicca su di essi per rivelare il premio associato. La funzione termina quando il giocatore scopre tre simboli uguali aggiudicandosi il relativo premio.

Funzione Ruota: Tre o più simboli Ruota in qualsiasi posizione sui rulli durante il Main Game attivano la funzione Ruota. Alternativamente questa funzione può venir attivata dalla funzione Casuale dopo una giocata in cui sia apparso almeno un simbolo Ruota e non siano stati attivati né la funzione Ruota né il Bonus Giocate gratuite Area Build'R. Quando la funzione si attiva, il giocatore vince un singolo giro sulla Ruota che assegna in modo casuale

l'attivazione del Bonus Giocate gratuite Area Build'R in una delle varianti:

- *Headstart Build'R* (Porcellino Verde): All'inizio delle Giocate gratuite Area Build'R viene aggiunto un numero casuale di simboli Bonus ai rulli creando delle cornici Paglia, Legno o Mattoni iniziali.
- *Multiplier Build'R* (Porcellino Azzurro): All'inizio delle Giocate gratuite Area Build'R vengono posizionati dei moltiplicatori casuali (x2, x3 o x5) ad alcune posizioni determinate casualmente. Al termine delle Giocate gratuite Area Build'R i premi apparsi nelle posizioni con un moltiplicatore verranno moltiplicati per il fattore indicato.
- *Multi-Build'R* (Porcellino Rosso): Durante le Giocate gratuite Area Build'R, oltre ai simboli Bonus regolari appaiono anche dei simboli Bonus multipli che contano come 2 o 3 simboli Bonus.

Le vincite dei Bonus Game vengono aggiunte alle vincite regolari.

Non ci sono limiti di tempo imposti al giocatore nella presa delle decisioni.

I moltiplicatori relativi ai diversi simboli sono i seguenti:

Simboli	Payout delle Combinazioni di simboli			
	2 Simboli	3 Simboli	4 Simboli	5 Simboli
Jolly (Lupo Cattivo)	-	30	100	200
Cariola	-	20	40	100
Martello	-	10	20	80
Vernice	-	6	10	60
Progetto	-	6	10	60
A	-	4	8	40
K	-	4	8	40
Q	-	4	8	40
J	-	2	6	20
10	-	2	6	20
9	-	2	6	20

PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al **94,48%**.