

Regolamento_ Amazing Link Apollo's Fortune

Lo schermo di gioco ospita 3 spazi disposti verticalmente per ciascuno dei 5 rulli della slot. Negli spazi si dispongono i simboli che formano le combinazioni oggetto della scommessa.

Il gioco consente di piazzare una puntata complessiva di importo compreso fra 0,20€ e 50,00€ sulle 20 linee permanentemente attive. La puntata di linea è pari alla puntata totale divisa per il numero di linee.

Main game: Il giocatore clicca sul pulsante Gira avviando il Main game. I rulli girano muovendosi verso il basso ed infine si fermano in modo casuale determinando le combinazioni sulle linee. La vincita viene assegnata nel caso in cui su una linea si verificano combinazioni di più simboli uguali contigui senza vuoti a partire dal rullo più a sinistra sullo schermo. Vincite su differenti linee si cumulano. Per ciascuna linea è accreditata solo la vincita corrispondente alla combinazione migliore.

Esistono alcuni simboli particolari che seguono regole differenti:

- Il simbolo Jolly (Apollo) è un simbolo jolly che può sostituire qualsiasi altro simbolo esclusi i simboli Bonus e i simboli Stupefacente. Genera inoltre una propria combinazione vincente.
- Il simbolo Stupefacente non genera una propria vincita, ma attiva la Funzione Amazing Link.
- Il simbolo Bonus (Tempio) è un simbolo scatter che durante il Main game appare solo sui rulli 1, 3 e 5. Non genera una propria vincita, ma attiva il bonus Giocate gratuite.

Funzione Amazing Link: La funzione Amazing Link si attiva quando sei o più simboli Stupefacente appaiono in qualsiasi posizione sui rulli (sia durante il Main game che durante le Giocate gratuite). Ciascun simbolo Stupefacente è associato a un importo che dipende dalla puntata corrente. All'attivarsi della funzione, al giocatore vengono assegnate 3 giocate durante le quali tutti i simboli Stupefacente visualizzati restano in posizione mentre negli altri spazi vengono disposti casualmente posizioni vuote o altri simboli Stupefacente. Se durante una delle giocate appaiono uno o più simboli Stupefacente ulteriori, anche questi vengono bloccati in posizione e il contatore delle giocate residue viene riportato a 3. La funzione termina se si esauriscono le giocate residue oppure se tutti e 15 gli spazi della slot vengono occupati da simboli. Se tutti e 15 gli spazi vengono riempiti da simboli, il giocatore si aggiudica il premio Mega pari a 5.000x la puntata totale.

Amazing Blast: Durante la funzione Amazing Link, qualsiasi simbolo Stupefacente può trasformarsi casualmente in un simbolo Amazing Blast. Questo simbolo viene associato a un importo casuale e somma il proprio premio a quello di alcuni altri simboli già bloccati sulla griglia scelti in modo casuale. Il premio di uno stesso simbolo può essere selezionato e incrementato più di una volta.

Al termine della funzione Amazing Link, il giocatore incassa il totale degli importi visualizzati sui simboli Stupefacente e Amazing Blast (a cui si somma l'eventuale premio Mega).

Bonus Giocate gratuite: Tre simboli Bonus in qualsiasi posizione sui rulli 1, 3 e 5 durante il Main Game attivano il bonus Giocate gratuite. Il giocatore ottiene 10 giocate gratuite durante le quali a ogni giocata verrà selezionato casualmente un rullo che si trasformerà in un Rullo Apollo su cui appariranno solo simboli Stupefacente e simboli Jolly. Durante le giocate gratuite i simboli Bonus non possono riattivare il bonus game, ma ogni simbolo Bonus che appare assegna un ulteriore Rullo Apollo per le restanti giocate gratuite e una giocata gratuita ulteriore che si aggiunge a quelle residue. Durante le giocate gratuite, un qualsiasi simbolo Stupefacente può trasformarsi casualmente in un simbolo Amazing Blast (si veda la descrizione di questo simbolo nella funzione Amazing Link). Tutte le puntate delle giocate gratuite sono uguali a quella della giocata che ha attivato la partita bonus.

Funzione Casuale: Durante qualsiasi giocata del Main Game, i simboli Jolly, Bonus e Stupefacente vengono raccolti. Ciascun simbolo raccolto ha una possibilità di attivare in modo casuale la funzione associata.

Jolly: I simboli Jolly possono attivare la funzione Selezione

Bonus: I simboli Bonus possono attivare il bonus Giocate gratuite

Stupefacente: I simboli Stupefacente possono attivare la funzione Amazing Link

Questa funzione non può attivarsi in una giocata che attivi la funzione Amazing Link o il bonus Giocate gratuite. Durante una singola giocata è possibile attivare al massimo una delle tre opzioni.

Funzione Selezione: Questa funzione può attivarsi in modo casuale durante il Main Game dopo una qualsiasi giocata in cui siano apparsi dei simboli Jolly. Questa funzione non può attivarsi in una giocata che attivi il bonus Giocate gratuite o la funzione Amazing Link. Al giocatore viene chiesto di scegliere fra alcuni simboli coperti che rivelano i nomi dei diversi premi disponibili (Mini 10x la puntata totale, Minor 20x, Major 100x o Mega 5.000x). Oltre al Premio, i simboli Mini, Minor e Major possono rivelare anche un moltiplicatore (2x, 3x o 5x). Quando il giocatore scopre tre simboli uguali, ottiene il relativo premio, se uno dei tre simboli abbinati mostrava un moltiplicatore il premio viene moltiplicato per il fattore indicato.

Le vincite dei Bonus Game vengono aggiunte alle vincite regolari.

Non ci sono limiti di tempo imposti al giocatore nella presa delle decisioni.

I moltiplicatori relativi ai diversi simboli sono i seguenti:

Payout delle Combinazioni di simboli				
Simbolo	2 Simboli	3 Simboli	4 Simboli	5 Simboli
Jolly (Apollo)	-	30	100	200
Cavallo	-	20	40	100
Carro	-	10	20	80
Cetra	-	6	10	60
Vaso	-	6	10	60
A	-	4	8	40
K	-	4	8	40
Q	-	4	8	40
J	-	2	6	20
10	-	2	6	20
9	-	2	6	20

PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al **94,51%**.