

Regolamento_ Amazing Link Apollo

Lo schermo di gioco ospita finestre in numero pari a 3 disposte verticalmente per ciascuno dei 5 rulli della slot. Nelle finestre compaiono le icone che rappresentano vari personaggi ed oggetti che formano le combinazioni oggetto della scommessa.

Il gioco consente di piazzare una puntata complessiva di importo compreso fra 0,20€ e 50,00€ sulle 20 linee permanentemente attive. La puntata di linea è pari alla puntata totale divisa per il numero di linee.

Main game: Il giocatore clicca sul pulsante **Gira** avviando il Main game. I rulli girano muovendosi verso il basso ed infine si fermano in modo casuale determinando le combinazioni sulle linee. La vincita viene assegnata nel caso in cui su una linea si verifichino combinazioni di più icone uguali contigue senza vuoti a partire dal rullo più a sinistra sullo schermo. Vincite su differenti linee si cumulano. Per ciascuna linea è accreditata solo la vincita corrispondente alla combinazione migliore.

Esistono alcuni simboli particolari che seguono regole differenti:

Simbolo Jolly:

- Il simbolo Apollo è un simbolo jolly che può sostituire qualsiasi altro simbolo esclusi i simboli Bonus e Strepitoso. Genera inoltre una propria combinazione vincente.

Simboli speciali:

- Il simbolo Strepitoso non genera una propria vincita, ma attiva la Funzione Amazing Link.
- Il simbolo Bonus può apparire solo sui rulli 1, 3 e 5; non genera una propria vincita, ma attiva il bonus game Giocate gratuite.

Funzione Amazing Link: La funzione Amazing Link si attiva quando sei o più simboli Strepitoso appaiono in qualsiasi posizione sui rulli (sia durante il Main game che durante le Giocate gratuite). Ciascun simbolo Strepitoso è associato a un importo che dipende dalla puntata di linea corrente. All'attivarsi della funzione, al giocatore vengono assegnate 3 giocate aggiuntive durante le quali tutti i simboli Strepitoso visualizzati restano in posizione mentre negli altri spazi vengono disposti casualmente posizioni vuote o altri simboli Strepitoso. Se durante una delle giocate aggiuntive appaiono uno o più simboli Strepitoso ulteriori, anche questi vengono bloccati in posizione e il contatore delle giocate aggiuntive residue viene riportato a 3. La funzione termina se si verificano 3 giocate aggiuntive consecutive senza che appaiano nuovi simboli Strepitoso oppure se tutti e 15 gli spazi della slot vengono occupati da simboli Strepitoso. Al termine della funzione, il giocatore incassa il totale degli importi visualizzati sui simboli Strepitoso.

Bonus Giocate gratuite: Tre simboli Bonus in qualsiasi posizione sui rulli durante il Main Game attivano la partita bonus Giocate gratuite. Il giocatore può scegliere 8 giocate gratuite con 1 rullo strepitoso, 5 giocate con 2 rulli strepitosi oppure 3 giocate con 3 rulli strepitosi. La prima opzione è disponibile sin dalla prima attivazione del bonus game, la seconda opzione è disponibile dalla seconda attivazione in poi e la terza dalla terza attivazione in poi. Un rullo strepitoso è un rullo su cui appaiono solo simboli Apollo e simboli Strepitoso. Durante le giocate gratuite i simboli Bonus possono apparire su tutti i rulli tranne che sui rulli strepitosi, ciascun simbolo Bonus che appaia durante le giocate gratuite assegna

una giocata gratuita ulteriore e trasforma in rullo strepitoso il rullo su cui è apparso. Tutte le puntate delle giocate gratuite sono uguali a quella della giocata che ha attivato la partita bonus.

Le vincite dei Bonus Game vengono aggiunte alle vincite regolari.

Non ci sono limiti di tempo imposti al giocatore nella presa delle decisioni.

I moltiplicatori relativi alle diverse icone sono i seguenti:

Icane	Payout delle Combinazioni di Icane			
	2 Icane	3 Icane	4 Icane	5 Icane
Apollo	-	30	100	200
Cavallo bianco	-	20	40	100
Carro	-	10	20	80
Lira	-	6	10	60
Vaso	-	6	10	60
A	-	4	8	40
K	-	4	8	40
Q	-	4	8	40
J	-	2	6	20
10	-	2	6	20
9	-	2	6	20

PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al **96.40%**.