

Regolamento_Amazing Builder™ Dragons

Lo schermo di gioco ospita 3 spazi disposti verticalmente per ciascuno dei 5 rulli della slot. Negli spazi si dispongono i simboli che formano le combinazioni oggetto della scommessa.

Il gioco consente di piazzare una puntata complessiva di valore compreso fra 0,10€ e 50,00€ sulle 20 linee permanentemente attive. La puntata di linea è pari a un ventesimo della puntata totale.

Main game: Il giocatore clicca sul pulsante **Gira** avviando il Main game. I rulli girano muovendosi verso il basso ed infine si fermano in modo casuale determinando le combinazioni sulle linee. La vincita viene assegnata nel caso in cui su una linea si verifichino combinazioni di più simboli uguali contigui senza vuoti a partire dal rullo più a sinistra sullo schermo. Vincite su differenti linee si cumulano, per ciascuna linea è accreditata solo la vincita corrispondente alla combinazione migliore. Esistono alcuni simboli particolari che seguono regole differenti:

Il simbolo Jolly (Draghi) è un simbolo jolly che può sostituire qualsiasi simbolo esclusi i simboli Bonus e Moneta d'Oro. Genera inoltre una propria combinazione vincente.

I simboli Bonus (Sfera Infuocata di colore Verde, Viola o Arancione) sono simboli speciali che non assegnano una propria vincita, ma possono attivare la funzione Amazing Builder.

Il simbolo Moneta d'Oro è un simbolo speciale che non assegna una propria vincita, ma può attivare la funzione Selezione.

Funzione Amazing Builder: La funzione Amazing Builder può venir attivata da qualsiasi giocata del Main Game in cui siano apparsi uno o più simboli Bonus (Sfera Infuocata di colore Verde, Viola o Arancione). Il colore del simbolo o dei simboli Bonus attivanti determina quali potenziamenti saranno attivi durante la funzione. La funzione si gioca su una griglia di 3x5 spazi (o di 6x5 spazi se è attivo il potenziamento Double Builder) ciascuno dei quali mostra un rullo indipendente su cui possono apparire solo simboli Amazing Builder (Sfera Infuocata di colore Oro), simboli Giocata Extra (Uovo Prismatico) o posizioni vuote (oltre a questi, se è attivo il potenziamento Multi-Builder possono apparire anche simboli Multi-Builder). Nel corso della funzione ciascuna posizione della griglia può venir contrassegnata con una cornice di Fuoco Blu, Rossa o Oro. La funzione prevede 8 giocate gratuite durante le quali non vengono assegnate vincite di linea, ma ogni volta che appare un simbolo Amazing Builder vengono generate o potenziate delle cornici. Se un simbolo Amazing Builder appare in una posizione priva di cornice fa apparire una cornice di Fuoco Blu; se appare in una cornice di Fuoco Blu la promuove a Rossa; se appare in una Rossa la promuove a Oro; se appare in una posizione che ha già una cornice Oro viene spostato in modo da migliorare o aggiungere un'altra cornice in una posizione casuale. I potenziamenti che possono essere attivi in base al colore del simbolo Bonus attivante sono i seguenti:

Ignite Builder (Sfera Infuocata di colore Verde): All'inizio della funzione Amazing Builder viene distribuito sui rulli un numero casuale di simboli Amazing Builder. Ciascun simbolo crea una cornice di Fuoco Blu o potenzia una cornice esistente.

Double Builder (Sfera Infuocata di colore Viola): Tutti i rulli crescono in altezza fino ad ospitare 6 spazi ciascuno. L'espansione dei rulli permane per la durata della funzione Amazing Builder.

Multi-Builder (Sfera Infuocata di colore Arancione): Quando questo potenziamento è attivo, durante la funzione Amazing Builder diventano disponibili dei nuovi simboli Multi-Builder (Sfere Infuocate d'Oro Multiple) ciascuno dei quali assegna fino a 3 simboli Amazing Builder in una singola posizione.

Nel corso della funzione Amazing Builder non è possibile riavviare il bonus game, ma ciascun simbolo Giocata Extra che appare assegna un'ulteriore giocata che si aggiunge a quelle residue. La funzione termina se si esauriscono le giocate residue o se tutte le

posizioni vengono contrassegnate con una cornice di Fuoco Oro. Al termine della funzione, ogni posizione che ha ottenuto una cornice assegna un premio:

Cornice di Fuoco Blu: assegna un premio minore.

Cornice di Fuoco Rossa: assegna un premio medio.

Cornice di Fuoco Oro: assegna un premio grande o uno dei premi jackpot (Mini 10x la puntata totale, Minor 20x, Major 100x o Mega 5.000x).

Dopo che i premi sono stati assegnati tutte le cornici vengono rimosse. Tutti i premi sono calcolati in base alla puntata della giocata attivante.

Funzione Selezione: Questa funzione può venir attivata casualmente al termine di qualsiasi giocata in cui sia apparso almeno un simbolo Moneta d'Oro. Al giocatore viene chiesto di scegliere fra alcuni simboli coperti che rivelano i nomi dei diversi premi disponibili (Mini 10x, Minor 20x, Major 100x o Mega 5.000x). Oltre al Premio, i simboli possono rivelare anche un moltiplicatore (2x, 3x o 5x). Quando il giocatore scopre tre simboli uguali, ottiene il relativo premio. Se uno dei tre simboli abbinati mostrava un moltiplicatore il premio viene moltiplicato per il fattore indicato.

Le vincite dei Bonus Game vengono aggiunte alle vincite regolari.

Non ci sono limiti di tempo imposti al giocatore nella presa delle decisioni.

I moltiplicatori relativi ai diversi simboli sono i seguenti:

Simboli	Payout delle Combinazioni di simboli			
	2 Simboli	3 Simboli	4 Simboli	5 Simboli
Jolly (Draghi)	-	20	40	200
Scrigno	-	10	20	100
Corona	-	4	10	50
Libro	-	4	10	50
Calice	-	4	10	40
Anello	-	4	10	40
A	-	2	6	20
K	-	2	6	20
Q	-	2	6	20
J	-	2	6	20
10	-	2	6	20
9	-	2	6	20

PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al **94.49%**.