

Regolamento_Aladdin and the Sorcerer

Aladdin and the Sorcerer e' una videoslot 5x3, 20 linee

Caratteristiche e funzioni

- Tutte le combinazioni vincenti pagano da sinistra a destra
- Tutte le vincite vengono moltiplicate per scommessa, viene pagata solo la vincita più alta per linea
- Le scommesse vengono effettuate in monete per riga
- Per controllare le scommesse, l'utente è in grado di modificare il valore di una moneta in valuta reale e aumentare anche il numero di monete puntate per linea
- Saldo, scommesse, vincite sono sempre visualizzati sia in monete che in valuta reale
- Ci sono 13 simboli diversi nel gioco.
 - o 1 simbolo alto rappresentato da un simbolo Wild
 - o 5 simboli medi
 - o 5 simboli bassi
 - o 1 simbolo jolly, sostituisce tutti i simboli tranne il bonus. Wild è presente sui rulli 2, 3 e 4
 - o 2 simboli bonus. Presente sui rulli: 1 e 5 rappresentati da Aladdin sul rullo 1 e Stregone sul rullo 5

Gioco base Aladdin vs Sorcerer

- Aladdin appare sulla bobina 1 e lo Stregone appare sulla bobina 5.
- Quando Aladdin appare sulla bobina 1 senza lo Stregone sulla bobina 5, da 3 a 6 jolly vengono aggiunti allo schermo in posizioni casuali
- Quando lo Stregone appare sulla bobina 5 senza Aladdin sulla bobina 1, vengono aggiunti da 3 a 6 simboli jolly in posizioni casuali
- Quando Aladdin e lo Stregone appaiono contemporaneamente, i rulli 1 e 5 vengono impilati con Wild e viene attivata la funzione Respin

Funzione Respin

- Le ruote girano fino a quando Aladino o lo Stregone non vincono una battaglia
- Entrambi iniziano con 3 barre della salute. Quando Aladdin colpisce la bobina 1 senza lo Stregone sulla bobina 5, Aladdin attacca lo Stregone perde 1 barra della salute. Quando lo Stregone appare sulla bobina 5 senza Aladino sulla bobina 1, lo Stregone attacca e Aladino perde 1 barra della salute
- Quando lo Stregone appare sulla bobina 5 senza Aladdin sulla bobina 1, vengono aggiunti da 3 a 6 simboli jolly in posizioni casuali
- Quando Aladdin e lo Stregone appaiono contemporaneamente, i rulli 1 e 5 vengono impilati con Wild e viene attivata la funzione Respin
- Se Aladdin perde tutte e 3 le barre della salute, la funzione Respin termina.

Respin Livello 2

- Se lo Stregone perde tutte e 3 le barre della salute, la Funzione Respin entra nel Livello Respin 2
- Nel livello 2 vengono assegnati 3 respins.
- Tutti i simboli Wild della risposta precedente rimangono sullo schermo fino alla fine della funzione.
- Nella seconda riga tutti i simboli Wild hanno un moltiplicatore di 2x che moltiplica la

vincita dei paylin di cui fanno parte. I moltiplicatori si aggiungono l'un l'altro sulla stessa linea di pagamento

- Nella terza riga tutti i simboli Wild hanno un moltiplicatore di 3x che moltiplica la vincita delle linee di pagamento di cui fanno parte.
- I moltiplicatori si aggiungono l'un l'altro sulla stessa linea di pagamento
- Durante la funzione sono presenti rulli speciali.

PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al **95.50%**.