

Regolamento_Adventure Mummy™

Lo schermo di gioco ospita 3 spazi disposti verticalmente per ciascuno dei 5 rulli della slot. Negli spazi si dispongono i simboli che formano le combinazioni oggetto della scommessa.

Il gioco consente di piazzare una puntata complessiva di importo compreso fra 0,20€ e 12,00€ sulle 20 linee permanentemente attive. La puntata di linea è pari alla puntata totale divisa per il numero di linee.

Main game: Il giocatore clicca sul pulsante **Gira** avviando il Main game. I rulli girano muovendosi verso il basso ed infine si fermano in modo casuale determinando le combinazioni sulle linee. La vincita viene assegnata nel caso in cui su una linea si verificano combinazioni di più simboli uguali contigui senza vuoti a partire dal rullo più a sinistra sullo schermo. Vincite su differenti linee si cumulano. Per ciascuna linea è accreditata solo la vincita corrispondente alla combinazione migliore.

Esistono alcuni simboli particolari che seguono regole differenti:

- Il simbolo Piramide è un simbolo jolly che può sostituire qualsiasi altro simbolo esclusi i simboli Rivelazione Casuale, Bonus e Scatter Adventure Mummy. Genera inoltre una propria combinazione vincente.
- Mentre i rulli girano, vengono visualizzati dei simboli Rivelazione Casuale che appaiono in pile. Le pile di simboli Rivelazione Casuale possono attivare la funzione Adventure Mummy. All'arresto dei rulli, tutti i simboli Rivelazione Casuale visualizzati si trasformano in uno stesso simbolo determinato casualmente.
- I simboli Bonus (Mummia con sfondo Verde) sono simboli scatter che possono apparire solo sui rulli 2, 3 e 4 e solo durante il Main Game. Questi simboli non assegnano una propria vincita, ma attivano la funzione Raccolta simboli Bonus e il bonus Giocate Gratuite.
- I simboli Scatter Adventure Mummy (Mummia con sfondo Viola) sono simboli scatter che possono apparire solo sui rulli 2, 3 e 4 e solo durante le giocate gratuite. Ciascuno di questi simboli assegna una vincita indipendentemente dalla posizione in cui appare sui rulli (si veda la descrizione del bonus Giocate Gratuite).

Funzione Raccolta simboli Bonus: Durante il Main Game, ogni volta che sui rulli appaiono 1 oppure 2 simboli Bonus, ciascuno di essi viene raccolto e incrementa casualmente il valore della Banca Denaro contante Adventure Mummy oppure il contatore delle Giocate gratuite Adventure Mummy.

- *Banca Denaro contante Adventure Mummy:* In alto a sinistra della slot è sempre visibile il valore attuale della Banca Denaro contante Adventure Mummy. Tale valore parte da un importo pari alla puntata totale corrente e può venir incrementato di un importo pari a un ventesimo della puntata corrente per ciascun simbolo Bonus raccolto. Durante il Main Game, il valore riparte da un importo pari alla puntata totale corrente dopo che è stato assegnato un premio Adventure Mummy; durante le giocate gratuite il valore non può aumentare né decrescere fino al termine del Bonus Game.
- *Banca Giocate gratuite Adventure Mummy:* In alto a destra della slot è sempre visibile il contatore delle Giocate gratuite Adventure Mummy. Tale contatore parte da 9 e può venir incrementato di 1 per ciascun simbolo Bonus raccolto. Il valore torna a 9 al termine delle giocate gratuite e non può essere modificato durante le giocate gratuite stesse.

Il valore della Banca Denaro contante Adventure Mummy e il contatore delle Giocate gratuite Adventure Mummy vengono salvati separatamente per ciascun importo di puntata.

Funzione Adventure Mummy: Questa funzione assegna un premio, sia durante il Main Game che durante le giocate gratuite, quando su più rulli contigui appaiono delle pile complete di simboli Rivelazione Casuale. 2, 3, 4 o 5 pile adiacenti assegnano un premio pari al valore attuale della Banca Denaro contante Adventure Mummy moltiplicato, rispettivamente, x5, x25, x200 o x2.500. Viene assegnato solo il premio per la combinazione più alta ottenuta.

Bonus Giocate Gratuite: 3 simboli Bonus in qualsiasi posizione sui rulli attivano il Bonus Game giocate Gratuite. Prima dell'inizio delle giocate gratuite si svolge la Funzione Piramide.

- *Funzione Piramide:* Questa funzione mostra una piramide che gira su se stessa assegnando in modo

casuale una fra i gruppi di moltiplicatori disponibili (1x, 2x e 3x; oppure 2x, 3x e 5x; oppure 3x, 5x e 7x; oppure 5x, 7x e 10x).

Il numero di giocate gratuite vinte dal giocatore è pari a quello attualmente riportato nel contatore delle Giocate gratuite Adventure Mummy. Durante le giocate gratuite non appaiono simboli Bonus, ma appaiono dei nuovi simboli Scatter Adventure Mummy. Ciascuno di questi simboli assegna un premio pari al valore attuale della Banca Denaro contante Adventure Mummy moltiplicato per uno dei moltiplicatori assegnati dalla funzione Piramide (scelto casualmente). Ciascun simbolo Scatter Adventure Mummy assegna il proprio premio in maniera indipendente dagli altri. Durante le giocate gratuite non appaiono simboli Bonus e non è possibile modificare il valore della Banca Denaro contante Adventure Mummy né il contatore delle Giocate gratuite Adventure Mummy né riattivare il Bonus Game. Tutte le puntate delle giocate gratuite sono uguali a quella della giocata attivante.

Le vincite dei Bonus Game vengono aggiunte alle vincite regolari.
Non ci sono limiti di tempo imposti al giocatore nella presa delle decisioni.

I moltiplicatori relativi ai diversi simboli sono i seguenti:

Simbolo	Payout delle Combinazioni di simboli			
	2 Simboli	3 Simboli	4 Simboli	5 Simboli
Piramide	-	20	40	200
Horus	-	10	20	100
Scarabeo	-	5	10	50
Occhio	-	5	10	40
Ankh	-	5	10	40
A	-	2	5	20
K	-	2	5	20
Q	-	2	5	20
J	-	2	5	20
10	-	2	5	20

PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al **94,20%**.