

Regolamento AMMIT UNLEASHED

Lo schermo di gioco ospita 4 spazi disposti verticalmente per ciascuno dei 5 rulli della slot. Negli spazi si dispongono i simboli che formano le combinazioni oggetto della scommessa.

Il gioco consente di piazzare una puntata complessiva di ammontare compreso fra 0,20€ e 40,00€ sulle 20 linee permanentemente attive. La puntata di linea è pari a un decimo della puntata totale.

Main game: Il giocatore clicca sul pulsante **Gira** avviando il Main game. I rulli girano muovendosi verso il basso ed infine si fermano in modo casuale determinando le combinazioni sulle linee. La vincita viene assegnata nel caso in cui su una linea si verificano combinazioni di più simboli uguali contigui senza vuoti a partire dal rullo più a sinistra sullo schermo. Vincite su differenti linee si cumulano. Per ciascuna linea è accreditata solo la vincita corrispondente alla combinazione migliore.

Esistono alcuni simboli particolari che seguono regole differenti:

- Il simbolo Wild (Serpente) è un simbolo jolly che può sostituire qualsiasi altro simbolo esclusi i simboli Moneta e Sfera. Genera inoltre una propria combinazione vincente.
- I simboli Moneta non prevedono una propria vincita di linea, ma possono attivare il bonus Collegamento Linea e sono associati a dei premi che possono essere vinti durante tale funzione.
- Il simbolo Moneta Wild è sia un simbolo Moneta che un simbolo jolly Wild.
- I simboli Sfera appaiono solo durante il Main Game. Non generano una propria vincita, ma possono attivare la Funzione Bonus.

Bonus Collegamento Linea: Sei o più simboli Moneta e/o Moneta Wild in qualsiasi posizione sui rulli (sia durante il Main Game che durante le giocate Bonus) attivano il Bonus Collegamento Linea. Questa funzione si gioca su una griglia composta da 3 file e 5 colonne. Ogni spazio della griglia mostra un rullo indipendente su cui possono apparire solo posizioni vuote oppure simboli Moneta o Moneta Wild. Tutti i simboli Moneta e Moneta Wild che appaiono sulla griglia (inclusi i simboli attivanti) vengono bloccati in posizione. Il numero base di giocate disponibili è pari a 3. Ogni giocata consuma una giocata residua; ogni simbolo che appare riporta il contatore delle giocate residue al valore base. La funzione termina se vengono esaurite le giocate residue oppure se tutti gli spazi disponibili vengono occupati da simboli. Se tutti gli spazi vengono occupati da simboli il giocatore ottiene un premio pari a 5.000x la puntata totale corrente. Al termine della funzione, il giocatore incassa il totale degli importi visualizzati su tutti i simboli Moneta e Moneta Wild visibili sui rulli.

Funzione Bonus: Ogni volta che un simbolo Sfera appare in qualsiasi posizione sui rulli viene raccolto nel forziere azzurro posto in alto a destra della slot, ogni volta che un simbolo Moneta appare in qualsiasi posizione sui rulli viene raccolto nel forziere rosso posto in alto a sinistra della slot. Ogni volta che un forziere riceve un simbolo vi è una possibilità che si attivi casualmente la funzione Bonus. Gli effetti della funzione dipendono dal forziere attivante:

Collegamento Linea (attivato dal forziere rosso): Attiva il bonus Collegamento Linea.

Giocate Bonus (attivato dal forziere blu): La funzione assegna 10 giocate gratuite durante ciascuna delle quali appaiono 3 simboli Moneta Wild in posizioni casuali sui rulli. Durante le giocate Bonus è possibile vincere il bonus Collegamento Linea, ma non appaiono simboli Sfera e non è possibile riattivare la funzione Bonus. Tutte le giocate gratuite vengono giocate con la medesima puntata

della partita attivante.

Questo bonus game ha un limite di vincita pari a 6.000x la puntata; se tale limite viene raggiunto, il giocatore incassa la vincita massima ed eventuali giocate residue vengono annullate.

Premio Piramide: Questo gioco prevede cinque premi Piramide:

Mini parte da 10x la puntata totale e può aumentare fino a 25x,

Minore parte da 25x e può salire fino a 50x,

Maggiore parte da 100x e può salire fino a 300x,

Grande parte da 5.000x e può salire fino a 5.900x.

Dorato è pari a 6.000x

Durante qualsiasi giocata la statua di Ammit può incrementare progressivamente i premi Piramide.

Al termine di una qualsiasi giocata può attivarsi la funzione Premio Piramide che assegna in modo casuale uno dei premi Piramide. Quando un premio viene assegnato il suo importo riparte dal valore base.

Le vincite dei Bonus Game vengono aggiunte alle vincite regolari.

Non ci sono limiti di tempo imposti al giocatore nella presa delle decisioni.

I moltiplicatori relativi ai diversi simboli sono i seguenti:

| Simbolo | Payout delle Combinazioni di simboli | | | |
|--------------------------|--------------------------------------|-----------|-----------|-----------|
| | 2 Simboli | 3 Simboli | 4 Simboli | 5 Simboli |
| Wild (Serpente o Moneta) | - | 10 | 20 | 100 |
| Ammit | - | 5 | 10 | 50 |
| Ankh | - | 4 | 8 | 40 |
| Gatto | - | 3 | 6 | 30 |
| Scarabeo | - | 2 | 4 | 20 |
| Moneta | - | 1 | 2 | 10 |
| A | - | 1 | 2 | 10 |
| K | - | 1 | 2 | 10 |
| Q | - | 1 | 2 | 10 |
| J | - | 1 | 2 | 10 |
| 10 | - | 1 | 2 | 10 |

PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al **94,13%**.