

Regolamento_ 777 Super BIG BuildUp®||: Double Deluxe™

Lo schermo di gioco ospita una slot composta da 5 rulli di altezze diverse.

I rulli 1 e 5 ospitano tre simboli ciascuno mentre i rulli 2, 3 e 4 ospitano quattro simboli ciascuno.

Negli spazi si dispongono i simboli che formano le combinazioni oggetto della scommessa.

Il gioco consente di piazzare una puntata complessiva di ammontare compreso fra 0,15€ e 37,50€ sulle 576 combinazioni permanentemente attive.

La puntata per combinazione è pari alla puntata totale divisa per 0,15.

Main game: Il giocatore clicca sul pulsante **Gira** avviando il Main game. I rulli girano muovendosi verso il basso ed infine si fermano in modo casuale determinando la disposizione dei simboli. La vincita viene assegnata per combinazioni di tre o più simboli uguali contigui su rulli adiacenti in qualsiasi posizione sulla slot. Vincite per differenti combinazioni di vincita si cumulano; per ciascuna combinazione è accreditata solo la vincita più alta.

Esistono alcuni simboli particolari che seguono regole differenti:

Il simbolo Jolly è un simbolo jolly che può sostituire qualsiasi altro simbolo escluso il simbolo Bonus e i simboli passivi. Combinazioni composte da soli simboli Jolly vengono pagate come la più alta combinazione disponibile.

Il simbolo Bonus è un simbolo scatter che appare solo durante il Main Game. Non genera una propria combinazione vincente, ma attiva le Giocate Bonus Doppio Deluxe.

Questo gioco prevede alcuni simboli passivi (Gettone, Moneta, Diamante e Triplo Sette) utilizzati dalla funzione Doppio Deluxe. I simboli passivi non influenzano il Main Game poiché coprono dei simboli regolari: dopo che i loro effetti sono stati applicati alla funzione, il simbolo sottostante viene rivelato e utilizzato nel calcolo delle vincite della giocata.

Funzione Doppio Deluxe: Sopra i rulli 1, 2, 4 e 5 della slot sono disposti degli spazi in cui possono accumularsi simboli Gettone, Moneta o Diamante; sopra al rullo 3 viene visualizzato un Premio Deluxe.

I simboli passivi Gettone, Moneta e Diamante possono apparire solo sui rulli 1, 2, 4 e 5. Quando uno di questi simboli appare in qualsiasi posizione su un rullo, se posizione sopra al rullo era vuota vi viene piazzato un simbolo di quel tipo e al simbolo viene associato un contatore (che parte da 1 nel caso di simboli Gettone o Diamante e da 2x nel caso di simboli Moneta). Una volta che la posizione sopra un rullo è occupata, su quel rullo possono apparire solo simboli dello stesso tipo e ogni simbolo ulteriore incrementa il contatore. Quando il contatore sopra un rullo è al massimo previsto per quel tipo di simbolo sul rullo non appaiono ulteriori simboli passivi. Il simbolo passivo Triplo Sette può apparire solo sul rullo 3 e ogni volta che appare incrementa il Premio Deluxe.

La funzione Doppio Deluxe può attivarsi casualmente su una qualsiasi giocata. Quando questa funzione si attiva, vengono selezionati in modo casuale alcuni degli spazi posti sopra alla slot. I premi vinti dal giocatore dipendono dal tipo di simboli presenti negli spazi selezionati e dai valori dei contatori ad essi associati:

Premio Deluxe: Il giocatore si aggiudica l'importo attuale del Premio Deluxe.

Gettone: Al rullo sottostante il simbolo Gettone illuminato vengono aggiunti tanti simboli Jolly quanti indicati dal contatore (1, 2, 3 o 4). I simboli Jolly vengono aggiunti in cima al rullo aumentando l'altezza del rullo per la giocata in corso.

Moneta: Alla vincita viene applicato il moltiplicatore indicato dal contatore (2x, 3x, 4x o 5x). Se viene vinto il Premio Deluxe assieme a un moltiplicatore, il moltiplicatore verrà applicato a tale premio (e solo ad esso), in caso contrario verrà applicato alle vincite della giocata.

Diamante: Vengono selezionati casualmente tanti rulli quanti indicati dal contatore (1 o 2). Accanto a ciascun rullo selezionato viene inserito un rullo aggiuntivo popolato con gli stessi simboli del rullo originario. Questo può consentire di realizzare vincite composte da più di 5 simboli.

Al termine della funzione, i simboli che hanno applicato il proprio effetto vengono rimossi e i relativi contatori vengono azzerati; se è stato vinto il Premio Deluxe, esso viene riportato al valore base.

Giocate Bonus Doppio Deluxe: Tre o più simboli Bonus in qualsiasi posizione sui rulli attivano le Giocate Bonus Doppio Deluxe. Durante le giocate gratuite non è disponibile la funzione Doppio Deluxe, ma durante ciascuna giocata possono apparire uno o più simboli Gettone o Diamante.

Gettone: ciascun simbolo Gettone assegna un simbolo Jolly e aumenta di uno le posizioni del rullo su cui è apparso. Le posizioni extra aggiunte ai rulli permangono fino al termine delle giocate gratuite. I simboli Jolly appaiono nella posizione più alta del rullo e scendono di una posizione verso il basso a ogni giocata successiva restando in gioco fino a che non escono dal limite inferiore della slot.

Diamante: ciascun simbolo Diamante duplica uno dei rulli della slot. I rulli extra durano una sola giocata e non permangono nelle giocate bonus seguenti.

Durante le giocate gratuite non appaiono simboli Bonus e non è possibile riattivare le Giocate Bonus Doppio Deluxe. Le puntate delle giocate gratuite sono uguali a quelle della giocata che ha attivato la partita bonus.

Le vincite dei Bonus Game vengono aggiunte alle vincite regolari.

Non ci sono limiti di tempo imposti al giocatore nella presa delle decisioni.

I moltiplicatori relativi ai diversi simboli sono i seguenti:

Simbolo	Payout delle Combinazioni di simboli					
	2 Simboli	3 Simboli	4 Simboli	5 Simboli	6 Simboli	7 Simboli
Seven	-	5	8	11	12	13
Ciliegie	-	5	8	11	12	13
Dadi	-	5	8	11	12	13
Campana	-	5	8	11	12	13
BAR Rosa / Arancio	-	4	6	8	9	10
BAR Arancio / Azzurro	-	4	6	8	9	10

	Payout delle Combinazioni di simboli					
Simbolo	2 Simboli	3 Simboli	4 Simboli	5 Simboli	6 Simboli	7 Simboli
BAR Azzurro / Rosa	-	4	6	8	9	10
Limone	-	3	5	7	8	9
Uva	-	3	5	7	8	9
Arancia	-	3	5	7	8	9
Anguria	-	3	5	7	8	9

PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al **94.22%**.