

Regolamento_4 Crabbin' Fortunes

Regole

- Questo gioco ha un RTP medio di 95.09%
- Questo gioco ha una puntata minima pari a €0.10
- Questo gioco ha una puntata massima pari a €17.50
- 4 Crabbin' Fortunes è una video slot composta da 5 rulli (indicati come rulli 1, 2, 3, 4, 5). Ogni rullo mostra 3 simboli.
- Le funzioni includono: Wild e Hold & Win con utilizzo di più tabelloni con raccolta, moltiplicatori e pagamenti extra.

Linee di Vincita (Winline)

- Questo gioco presenta 25 Linee di Vincita che corrono da sinistra a destra attraverso i rulli.
- Si crea una combinazione vincente quando i simboli corrispondenti compaiono su rulli consecutivi, a partire dal rullo 1, lungo una Linea di Vincita attiva.
- Le vincite su più Linee di Vincita vengono sommate e assegnate in base alla puntata totale.
- Tutte le combinazioni vincenti e i pagamenti seguono la tabella dei pagamenti del gioco.

Wilds

- I simboli Wild possono apparire sui rulli 1, 2, 3, 4 e 5.
- I Wild sostituiscono tutti i simboli non speciali.
- Se una sequenza di Wild è interrotta da un simbolo speciale, la vincita viene calcolata secondo la tabella dei pagamenti.

Hold & Win

- Hold & Win può attivarsi quando almeno una moneta colorata atterra sul tabellone.
- Può apparire al massimo una moneta colorata per rullo in qualsiasi momento.
- Quando Hold & Win inizia:
 - Ricevi 3 Rigiri.
 - Le Linee di Vincita sono disattivate.

- - Il tabellone si divide in tabelloni separati, uno per ogni tipo di moneta colorata.
- Possono apparire solo i seguenti simboli:
- - Monete Speciali Granchio Rosso, Granchio Blu e Granchio Verde
 - Simbolo Bonus Speciale
 - Simboli Premio Speciali Mini/Minor/Major/Mega
 - Simboli Vuoti
- Durante Hold & Win:
- - Le monete che sono apparse nello spin di attivazione verranno generate nella stessa posizione sul rispettivo tabellone.
 - Ogni volta che atterra un simbolo diverso da un Simbolo Vuoto, il numero di Rigiri si reimposta a 3.
- I tabelloni si attivano se una moneta colorata era presente nello spin di attivazione o se una moneta colorata atterra sul rullo più a sinistra nella posizione centrale durante Hold & Win.
- Ogni tipo di moneta attiva una funzione diversa:
- - Moneta Speciale Granchio Rosso - Su questo tabellone, per ogni nuova moneta che atterra, un Valore in Contanti casuale verrà aggiunto a un simbolo contante casuale.
 - Moneta Speciale Granchio Blu - Su questo tabellone, al termine dei giri, un valore di Moltiplicatore casuale verrà applicato a tutti i simboli contanti. Questo Moltiplicatore può essere 2x, 3x, 4x o 5x.
 - Moneta Speciale Granchio Verde - Su questo tabellone, a ogni giro, la Moneta Speciale Granchio Verde raccoglierà un valore in contanti casuale da aggiungere al proprio valore.
- La funzione termina quando:
- - I Rigiri si esauriscono su tutti i tabelloni attivi, oppure
 - I tabelloni attivi sono riempiti con simboli.
- I simboli Bonus Speciali possono avere valori in denaro pari a 0,5x, 1x, 1,5x, 2x, 2,5x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 9x, 10x la puntata.
- Le Monete Speciali Granchio Rosso, Granchio Blu e Granchio Verde possono avere valori in denaro pari a 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 9x, 10x la puntata.
- I valori in denaro che la Moneta Speciale Granchio Rosso può aggiungere sono 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 9x, 10x la puntata.
- Riempire un tabellone assegna il Jackpot Grand di 2500x la puntata.

- Riempire due tabelloni assegna 5000x la puntata e riempire tutti e tre i tabelloni assegna 7500x la puntata.

Granchio Mago

- Se un tabellone raggiunge 0 rigiri e normalmente terminerebbe, il Granchio Mago può attivare un rigiro aggiuntivo per quel tabellone.
- Il Granchio Mago assegna 1 rigiro extra solo al tabellone interessato.
- Durante il rigiro extra:
 - Se un simbolo atterra sul tabellone, il contatore dei rigiri si reimposta a 3 e il gioco continua normalmente.
 - Se non atterra alcun simbolo, il tabellone termina normalmente.
- Il Granchio Mago può attivarsi più volte durante una singola funzione.
- Lo stesso tabellone può ricevere più interventi del Granchio Mago durante la funzione.
- Se più tabelloni raggiungono 0 rigiri contemporaneamente, il Granchio Mago controlla separatamente ciascun tabellone idoneo.
- Nei casi di risoluzione simultanea, i tabelloni vengono elaborati dall'alto verso il basso.

Informazioni Aggiuntive

- Il premio massimo della tabella dei pagamenti è pari a 2500 volte la puntata.
- La Partita Base e la funzione Hold & Win hanno diversi set di rulli.
- Per ulteriori informazioni sulle procedure utilizzate per gestire le partite non concluse, consultare il sito web del gioco.
- Per ulteriori informazioni sull'ora dopo la quale le sessioni di gioco inattive terminano automaticamente, consultare il sito web del gioco.
- In caso di malfunzionamento dell'hardware/software di gioco, tutte le puntate e i pagamenti di gioco interessati vengono annullati e tutte le puntate interessate vengono rimborsate.
- L'aspetto dell'interfaccia utente nel tempo non ha alcun effetto sull'RTP del gioco o sulle probabilità di attivare una funzione.
- Ultimo aggiornamento: 2026/06/29.

Versione: 1.90180.0.0