

Regolamento 30 Blessed Bells

ISTRUZIONI DI GIOCO

Scegli la tua impostazione di puntata con il riquadro **PUNTATA** sul pannello di gioco.

Premi il pulsante **GIRA** per giocare con l'impostazione della puntata corrente.

In caso di vincita, l'importo vinto viene visualizzato nel riquadro **VINCITA**.

REGOLE DEL GIOCO

30 Blessed Bells è una video slot a 5 rulli con simbolo Wild e Scatter che assegna Giri Gratis.

Il gioco ha 30 linee di pagamento fisse.

Le vincite delle linee sono pagate dal primo rullo a sinistra verso destra.

I simboli Scatter pagano in qualsiasi posizione sullo schermo.

Viene pagata solo la vincita più alta per linea di pagamento e combinazione Scatter.

Le vincite Scatter vengono aggiunte alle vincite delle linee di pagamento.

Le vincite delle linee di pagamento vengono sommate.

Le combinazioni vincenti e i pagamenti vengono eseguiti in base alla Tabella dei pagamenti.

La massima vincita possibile in un round di gioco è **[per operatore]**.

I malfunzionamenti annullano tutti i premi e le puntate.



SIMBOLO WILD

Il simbolo Wild sostituisce tutti i simboli eccetto il simbolo Scatter.

GIRI GRATIS

Quando 7 o più simboli Scatter si fermano ovunque sui rulli 2, 3 e 4, i Giri Gratis vengono assegnati in base alla tabella dei pagamenti. I Giri gratuiti non possono essere riattivati.

I Giri Gratis vengono giocati alla stessa puntata del round che li attiva.

Durante i Giri Gratis viene usata una serie di rulli diversi.

SCOMMESSA

È possibile scommettere una vincita qualsiasi non superiore a **[per operatore]**.

La funzione di Scommessa è basata sulle carte e devi indovinare il colore della prossima carta rivelata.

Una scelta corretta raddoppia la vincita; una scelta sbagliata ti fa perdere la vincita. La vincita può essere scommessa fino a una scelta sbagliata o fino al raggiungimento di un limite. La riscossione della vincita termina la funzione di Scommessa. Puoi utilizzare l'opzione **DIMEZZA** per accreditare la metà della vincita sul tuo saldo e scommettere il resto.

Non è possibile utilizzare la funzione di Scommessa durante i Giri Gratis. Le carte visualizzate non influiscono sull'esito della funzionalità scommessa.

Ti è consentito di scommettere **[per operatore]** volte durante una singola funzione di Scommessa. Il jolly sostituisce qualsiasi colore.

AUTOPLAY

La funzione Autoplay consente di giocare automaticamente il numero dei round di gioco selezionato con l'impostazione della puntata corrente. La funzione Autoplay viene interrotta quando si preme il pulsante **STOP AUTOPLAY** oppure all'avvio o alla fine dei Giri Gratis. Il numero di giri rimanenti viene visualizzato quando è attiva la funzione Autoplay.

PANNELLO DI GIOCO

	Il pulsante MENU apre il menu di gioco.
	Il pulsante CRONOLOGIA GIOCO apre la pagina Cronologia gioco.
	Il pulsante IMPOSTAZIONI apre la finestra delle Impostazioni.
	QUICK SPIN consente l'arresto rapido automatico dei rulli.
	Il pulsante GUIDA apre la pagina della Guida.
	Il pulsante TABELLA DEI PAGAMENTI apre la Tabella dei pagamenti.
	Il pulsante HOME chiude il gioco e accredita l'eventuale vincita non riscossa al saldo, se la riscossione è possibile.
	Il riquadro SALDO visualizza il saldo corrente.
	Il riquadro PUNTATA visualizza l'importo della puntata corrente, e può essere utilizzato per modificarla.
	Il riquadro VINCITA visualizza tutti gli importi vinti per il gioco corrente.
	Il pulsante PUNTATA MASSIMA regola la puntata secondo le impostazioni massime in base al tuo credito.
	Il pulsante SCOMMESSA avvia la funzione corrispondente. È disponibile in caso di vincita se non è stato raggiunto un limite.
	Il pulsante GIRA esegue il gioco secondo l'impostazione della puntata corrente.
	Il pulsante STOP arresta subito i rulli. È disponibile quando i rulli stanno girando.
	La BARRA SPAZIATRICE può essere utilizzata come pulsante GIRA , STOP , ENTRA o INDIETRO .
	Il pulsante ENTRA avvia la funzione Giri Gratis.
	Il pulsante INDIETRO consente di tornare alla partita principale.

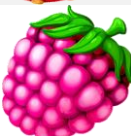
	Il pulsante AUTOPLAY apre le impostazioni della funzione Autoplay.
	Il pulsante STOP AUTOPLAY interrompe la funzione Autoplay.
	Il pulsante RISCUOTI consente la riscossione della vincita aggiungendola al proprio saldo. Disponibile dopo ogni vincita se non è stata attivata la funzione Autoplay e durante la funzione di Scommessa.
	Il pulsante AUDIO apre il volume.

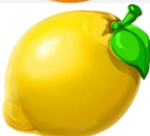
A seconda delle impostazioni degli operatori, i pulsanti e/o i campi di cui sopra potrebbero non essere disponibili per il giocatore.

TABELLA DEI PAGAMENTI – SIMBOLO SCATTER

Simbolo	Descrizione	x puntata totale (9x)	x puntata totale (8x)	x puntata totale (7x)
	Campanelle dorate (Simbolo Scatter)	30 Giri Gratis + 10x puntata totale	15 Giri Gratis + 5x puntata totale	7 Giri Gratis + 2x puntata totale

TABELLA DEI PAGAMENTI

Simbolo	Descrizione	x puntata totale (5x)	x puntata totale (4x)	x puntata totale (3x)	x puntata totale (2x)
	Campanella d'argento (Simbolo Wild)	50x	20x	4x	0.5x
	Fragola	5x	1.5x	0.6x	0.3x
	Lampone	3x	1.5x	0.6x	0.2x
	Mirtilli	2.5x	0.8x	0.3x	-
	Anguria	2x	0.8x	0.3x	-
	Uva	1.5x	0.8x	0.3x	-

Simbolo	Descrizione	x puntata totale (5x)	x puntata totale (4x)	x puntata totale (3x)	x puntata totale (2x)
	Prugna	1x	0.4x	0.2x	-
	Arancia	1x	0.4x	0.2x	-
	Limone	0.6x	0.3x	0.1x	-
	Ciliegia	0.6x	0.3x	0.1x	-

LINEE DI PAGAMENTO

Il gioco ha 30 linee di pagamento fisse.

Le vincite delle linee sono pagate dal primo rullo a sinistra verso destra.

I simboli Scatter pagano in qualsiasi posizione sullo schermo.

Viene pagata solo la vincita più alta per linea di pagamento e combinazione Scatter.

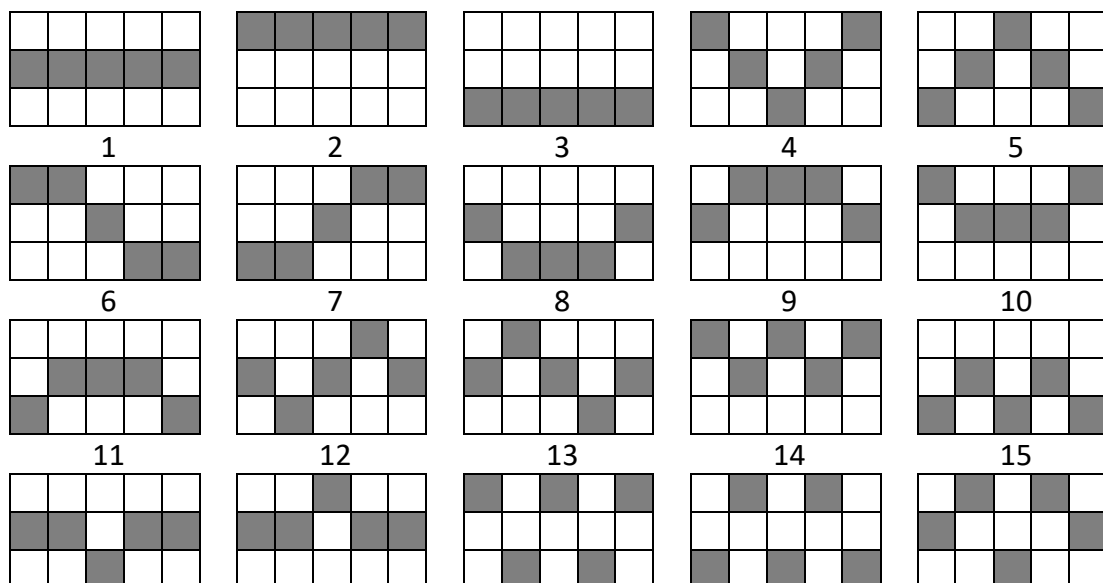
Le vincite Scatter vengono aggiunte alle vincite delle linee di pagamento.

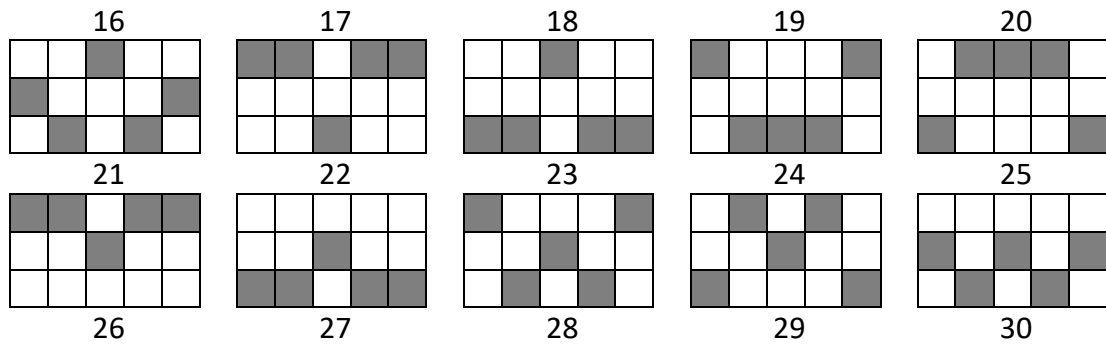
Le vincite delle linee di pagamento vengono sommate.

Le combinazioni vincenti e i pagamenti vengono eseguiti in base alla Tabella dei pagamenti.

La massima vincita possibile in un round di gioco è **[per operatore]**.

I malfunzionamenti annullano tutti i premi e le puntate.





PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al **96.01%**.