

Regolamento_3 Magic Eggs

3 Magic Eggs è una videoslot con griglia 3x5 e 25 linee di pagamento.

Caratteristiche e funzionalità

- Tutti i simboli pagano da sinistra a destra sui rulli adiacenti a partire dal rullo più a sinistra.
- Tutte le vincite vengono moltiplicate per la puntata base.
- Tutti i valori sono espressi come vincite effettive in gettoni.
- Quando si vince con più simboli, tutte le vincite vengono aggiunte alla vincita totale.
- Per controllare le puntate, l'utente può modificare il valore di una moneta in valuta reale.
- Il saldo, le puntate e le vincite sono sempre visualizzati sia in monete che in valuta reale.
- Nel gioco sono presenti 13 simboli diversi:
 - 4 simboli alti
 - 4 simboli bassi
 - 1 simbolo Wild che sostituisce tutti i simboli tranne i simboli Denaro e Uovo di Drago e appare su tutti i rulli solo durante il gioco base.
 - 3 simboli Uovo di Drago
 - 1 simbolo Denaro che appare solo durante la funzione Respin.

Simboli delle Uova di Drago

- Nel gioco base, sullo schermo possono apparire tre tipi di simboli Uovo di Drago:
 - Quando l'Uovo di Drago Verde viene colpito, viene raccolto nel nido verde Raccolta nella parte superiore dello schermo. Ogni volta che viene raccolto, può attivare in modo casuale la funzione Respin con una nuova riga su cui possono essere colpiti solo i simboli Uovo di Drago Raccolta o Super Raccolta.
 - Quando l'Uovo di Drago Rosso viene colpito, viene raccolto nel nido rosso Jackpot nella parte superiore dello schermo. Ogni volta che viene raccolto, può attivare casualmente la funzione Respin con una nuova riga su cui possono essere colpiti solo simboli Uovo di Drago Jackpot e raccolti per assegnare premi Jackpot fissi.
 - Quando l'Uovo di Drago Blu compare, viene raccolto nel nido Moltiplicatore Blu in cima allo schermo. Ogni volta che viene raccolto, può attivare in modo casuale la funzione Respin con una nuova fila sulla quale solo i simboli Uovo di Drago Moltiplicatore possono comparire, moltiplicando i valori dei simboli Denaro sotto di loro.
- La Raccolta avviene alla fine del giro e se viene attivata la funzione Respin, uno, due o tre dei modificatori vengono attivati in modo casuale. Il round Respin successivo viene giocato con tutti i modificatori con cui è stato attivato.

Funzione Respins

- Ogni volta che compare il simbolo Denaro, assume un valore casuale da un set predefinito. I valori possibili sono: 0,6x, 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 8x, 10x, 20x o 50x della

puntata totale.

- All'inizio del round, i simboli normali scompaiono e sui rulli rimangono solo simboli vuoti e simboli Denaro.
- Il round inizia con 3 Respins. Tutti i simboli Denaro che compaiono rimangono sullo schermo fino alla fine del round. Ogni volta che compare almeno un simbolo Denaro, il numero di respin viene reimpostato a 3. Il round continua fino al termine dei respin o fino a quando tutte le posizioni sullo schermo sono occupate da simboli Denaro.
- Se il round è stato attivato casualmente con un Uovo di Drago Verde, una nuova riga verde è presente nella parte superiore della griglia. Su quella riga possono comparire solo simboli Raccolta e Super Raccolta. Quando compare un simbolo Raccolta, raccoglie e assegna tutti i valori di tutti i simboli Denaro sottostanti. Quando compare un simbolo Super Raccolta, raccoglie e assegna tutti i valori dei simboli Denaro sullo schermo.
- Se il round è stato attivato casualmente con un Uovo di Drago Rosso, una nuova riga rossa è presente nella parte superiore della griglia. Su quella riga, possono apparire solo simboli Mini, Minor, Major o Grand. Ciascuno di questi simboli che appare viene raccolto nei contatori dei premi Jackpot. Ogni 3 Mini raccolti si ottiene un premio pari a 10x la puntata base. Ogni 4 Minor raccolti si ottiene un premio pari a 20x la puntata base. Ogni 5 Major raccolti si ottiene un premio pari a 100x la puntata base. Ogni 6 Grand raccolti si ottiene una vincita pari a 2000x la puntata base.
- Se il round è stato attivato casualmente con un Uovo di Drago Blu, una nuova riga blu è presente nella parte superiore della griglia. Su quella riga, possono apparire solo simboli Moltiplicatore con un valore casuale di x2, x3 o x5. Quando appaiono, il moltiplicatore viene applicato ai valori dei simboli Denaro sul rullo sotto questo simbolo.
- Quando sono presenti più modificatori per lo stesso round, l'ordine in cui vengono applicati i modificatori è Moltiplicatore, poi Raccolta e infine Jackpot.
- Il round termina quando non ci sono più respin disponibili o tutte le posizioni sullo schermo sono riempite con simboli Denaro. Se tutte le posizioni sono riempite con simboli Denaro, viene assegnato anche il Grand (2000x la puntata totale).
- Alla fine del round, i valori di tutti i simboli Denaro sullo schermo vengono sommati e pagati.

Vincita Massima

- L'importo massimo della vincita è limitato a 5.000x la puntata. Se la vincita totale di una funzione Respin raggiunge 5.000x la puntata, il round termina immediatamente, la vincita viene assegnata e tutti i Respins rimanenti vengono rimossi.

Puntata Ante

- Il giocatore ha la possibilità di selezionare il moltiplicatore della puntata. A seconda della puntata selezionata, il gioco si comporta in modo diverso.
- I valori possibili sono:
 - Moltiplicatore della puntata 40x: la possibilità di vincere la funzione Respin è naturalmente doppia.
 - La funzione Buy Respin è disabilitata.
 - Moltiplicatore della puntata 25x: gioco normale.

Acquista la funzione Respins

- Il round Respins può essere attivato istantaneamente dal gioco base acquistandolo.
 - Paga 60x la puntata totale per attivare la funzione Respins 1 con 1 funzione che si attiva casualmente durante il giro di attivazione.
 - Paga 70x la puntata totale per attivare la funzione Respins 2 con 1, 2 o 3 funzioni che si attivano casualmente durante il giro di attivazione.
 - Paga 100x la puntata totale per attivare la funzione Respins 3 con 2 funzioni che si attivano casualmente durante il giro di attivazione.
- Paga 200x la puntata totale per attivare la funzione Respins 4 con tutte e 3 le funzioni garantite durante il giro di attivazione.

PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al **95.52%**.