

Regolamento_3 Lucky Rainbows Action Boost™

Lo schermo di gioco ospita 4 spazi disposti verticalmente per ciascuno dei 5 rulli della slot.

Negli spazi si dispongono i simboli che formano le combinazioni oggetto della scommessa.

Il gioco consente di piazzare una puntata complessiva di valore compreso fra 0,20€ e 40,00€ sulle 20 linee permanentemente attive. La puntata di linea è pari a un ventesimo della puntata totale.

Main game: Il giocatore clicca sul pulsante **Gira** avviando il Main game. I rulli girano muovendosi verso il basso ed infine si fermano in modo casuale determinando le combinazioni sulle linee. La vincita viene assegnata nel caso in cui su una linea si verifichino combinazioni di più simboli uguali contigui senza vuoti a partire dal rullo più a sinistra sullo schermo. Vincite su differenti linee si cumulano. Per ciascuna linea è accreditata solo la vincita corrispondente alla combinazione migliore.

Esistono alcuni simboli particolari che seguono regole differenti:

- *Simbolo Jolly:*
- Il simbolo Cappello è un simbolo jolly che può sostituire qualsiasi altro simbolo esclusi i simboli Moneta. Genera inoltre una propria combinazione vincente.
- *Simboli Speciali:*
- I simboli Moneta non assegnano una propria vincita, ma possono attivare funzioni e bonus game. I simboli Moneta Verde, Rossa e Viola possono attivare il Bonus Giocate gratuite Action Boost e determinano le funzioni che saranno attive durante tale bonus game. I simboli Moneta Pentola d'Oro possono invece attivare la funzione Giocata Arcobaleno.

Funzione Giocata Arcobaleno: Quando sui rulli appaiono uno o più simboli Moneta Pentola d'Oro, questi vengono immediatamente raccolti a sinistra della slot e vi è una possibilità che si attivi la funzione Giocata Arcobaleno. Quando la funzione si attiva, i tre arcobaleni posti a sinistra della slot girano una sola volta. Sui tre arcobaleni sono presenti spazi vuoti, oppure simboli Moneta (Verde sul primo arcobaleno da sinistra, Rossa sul secondo e Viola sul terzo). All'arresto dei tre arcobaleni, vengono valutati i tre simboli presenti nella banda evidenziata al centro: gli spazi vuoti non hanno effetto, i premi vengono incassati immediatamente mentre le Monete attivano le Giocate gratuite Action Boost (secondo il colore dei simboli Moneta ottenuti).

Bonus game Giocate gratuite Action Boost: Quando uno o più simboli Moneta Verde, Rossa o Viola appaiono sui rulli, questi vengono immediatamente raccolti sopra alla slot. Ogni volta che viene raccolto un simbolo Moneta Verde, Rossa o Viola vi è una possibilità che si attivino le Giocate gratuite Action Boost. In alternativa, le Giocate gratuite Action Boost possono essere attivate dalla funzione Giocata Arcobaleno (si veda la descrizione della funzione). Le funzioni attive durante le giocate gratuite dipendono dal tipo di simboli Moneta raccolti nella giocata o nella funzione attivante. Durante le giocate gratuite (di qualsiasi tipo) sono disponibili dei nuovi simboli Moneta d'Oro il cui effetto cambia secondo la tipologia di giocate gratuite:

- *Action Boost Moneta Verde:* 5 giocate gratuite durante le quali i 5 rulli crescono in altezza andando a ospitare 6 simboli per un totale di 40 linee di vincita. Durante queste giocate gratuite, ogni volta che appare un simbolo jolly Cappello su un rullo, il rullo si assesta in modo che l'intero rullo sia occupato da simboli jolly Cappello. Durante queste giocate gratuite i simboli Moneta d'Oro possono assegnare un premio in crediti oppure una Giocata Arcobaleno Verde. La Giocata Arcobaleno Verde può assegnare premi in crediti oppure la promozione di un simbolo inferiore a Trifoglio per le restanti giocate gratuite.
- *Action Boost Moneta Rossa:* 10 giocate gratuite durante le quali i simboli Moneta d'Oro possono assegnare un premio, un quadrifoglio colorato oppure una Giocata Arcobaleno Rossa. Il premio viene aggiunto alla vincita. La Giocata Arcobaleno Rossa può assegnare premi in crediti, oppure quadrifogli.
- *Action Boost Moneta Viola:* 5 giocate gratuite a ciascuna delle quali viene applicato un moltiplicatore di vincita casuale 2x, 3x o 5x che si applica sia alle vincite di linea che ai premi dei simboli Moneta d'Oro. Durante queste giocate gratuite i simboli Moneta d'Oro possono assegnare un premio in crediti, 1 giocata extra, 2 giocate extra, oppure una Giocata Arcobaleno Viola. Le giocate gratuite extra vengono aggiunte a quelle residue. La Giocata Arcobaleno Viola può assegnare premi in crediti oppure 1, 2 o 3 giocate extra.
- *Action Boost Gemme Multiple:* Se le giocate gratuite sono state attivate da simboli Moneta di colori

diversi, le giocate gratuite avranno funzioni Action Boost multiple contemporaneamente attive. Se era presente almeno un simbolo Moneta Rossa le giocate saranno 10, altrimenti saranno 5. L'eventuale Moltiplicatore attivato dalla Moneta Viola si applica alle vincite di linea e ai premi in crediti.

Tutte le giocate gratuite vengono giocate con la medesima puntata della partita che ha attivato il bonus game.

Le vincite dei Bonus Game vengono aggiunte alle vincite regolari.

Non ci sono limiti di tempo imposti al giocatore nella presa delle decisioni.

I moltiplicatori relativi alle diverse icone sono i seguenti:

Payout delle Combinazioni di Icone				
Icone	2 Icone	3 Icone	4 Icone	5 Icone
Cappello	-	20	40	200
Trifoglio	-	10	20	100
Birra	-	5	10	50
Scarpe	-	5	10	50
Arpa	-	5	10	40
Violino	-	5	10	40
A	-	2	5	20
K	-	2	5	20
Q	-	2	5	20
J	-	2	5	20
10	-	2	5	20
9	-	2	5	20

PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al **94.09%**