

Regolamento_3 Clown Monty

Informazioni sul Payout

La percentuale di restituzione al giocatore (RTP) è pari al 94.23%.

“Three Clown Monty “

Giocate non completate

Se la tua giocata viene interrotta tutte le informazioni di gioco e le puntate piazzate vengono memorizzate fino alla sessione di gioco successiva. Potrai riprendere la giocata dal punto in cui è stata interrotta. In caso di malfunzionamento tutte le partite e i premi sono annullati.

Informazioni

Le vincite sulla linea di vincita si verificano sul numero di linee di vincita selezionate, in base alla tabella delle vincite e alle regole del gioco. Quando si vince su più linee di vincita durante una singola giocata, vengono sommate le vincite ottenute su ogni linea. Tutte le vincite provenienti dalle Funzioni (per esempio i Giochi Gratis), dai giochi Bonus e/o dagli Scatter (se presenti) si aggiungono alle vincite delle linee di vincita. Tutte le combinazioni vincenti vengono pagate alla fine di ogni giocata. Le funzioni Giri gratis si giocano con puntate dello stesso valore e con lo stesso numero di linee della giocata principale che ha attivato la funzione, tranne se diversamente indicato. La puntata non può essere modificata durante una giocata in corso. Per maggiori informazioni, consultare le regole del gioco.

Regole del gioco

3 Clown Monty è una videoslot a 5 rulli con 10 linee di vincita fisse.

Quando il Multiplier Meter è attivo, i Wilds possono trasformarsi in Multiplier Wilds con i seguenti valori: x2, x3, x4, x5, x10 e x25. Tutte le vincite con i Multiplier Wilds sono moltiplicate per il valore visualizzato sul Wild. Più di un Multiplier Wild su una linea vincente moltiplicherà la vincita per il valore visualizzato sul Wild.

Gli Scatters possono comparire su qualsiasi rullo; 2 Scatters attivano Dealers Choice e 3 o più attivano i Free Spins. Dealers Choice assegna casualmente uno Scatter o dei 2 - 6 Wilds. Se il Multiplier Meter è attivo, i Wilds aggiunti da Dealers Choice possono essere Multiplier Wilds.

3 Scatters assegnano una Pick Feature in cui 5, 7 o 9 Free Spins possono essere vinti casualmente; 4 Scatters assegnano casualmente 7, 9 o 10 Free Spins; 5 Scatters assegnano casualmente 9, 10 o 12 Free Spins. Durante i Free Spins, tutti i Wilds sono Multiplier Wilds e il Multiplier Meter è sempre attivo.

Durante i Free Spins, 2 Scatters assegnano una Pick Feature in cui 4, 5 o 6 Monty Spins possono essere vinti casualmente; 3 Scatters assegnano casualmente 5, 6 o 7 Monty Spins; 4 Scatters assegnano casualmente 6, 7 o 8 Monty Spins; 5 Scatters assegnano casualmente 7, 8 o 9 Monty Spins. Durante i Monty Spins, tutti i Multiplier Wilds sono Sticky.

Il valore del Multiplier Meter attivo sul Free Spin che ha determinato l'attivazione sarà fisso per tutta la durata dei Monty Spins. C'è una sola possibilità di vincere +3 Monty Spins o tornare ai Free Spins alla fine di ciascuna sessione di Monty Spin.

Le puntate si selezionano usando i pulsanti di puntata. Facendo clic sui pulsanti + e - è possibile modificare la puntata, un'unità alla volta. Per far partire il giro cliccare su GIRA. Quando il rullo si ferma, i simboli visualizzati determinano il premio vinto in base alla tabella delle vincite.

Azioni

Tabella vincite

- Mostra/nasconde la tabella vincite.

Autoplay

- Fai clic sul pulsante AUTOPLAY per avviare o fermare la funzione Autoplay. In modalità Autoplay una serie di giocate consecutive si attiva automaticamente alla puntata in corso in quel momento. La modalità Autoplay si disattiva automaticamente in base alle tue impostazioni di gioco o se il saldo diventa troppo basso.

Gira / Inizia / Barra Spaziatrice

- Avvia la giocata alla puntata attualmente selezionata. Premi gira per cominciare.

Fermati

- Ferma i rulli più velocemente.

Funzionamento non corretto

Se un giocatore tenta di accedere a un gioco utilizzando una sessione non valida, ad esempio a causa di mancata attività o di riavvio del sistema, viene visualizzato un messaggio di errore. Il giocatore può quindi effettuare nuovamente l'accesso e riprendere il gioco. Lo stato della partita viene bloccato in modo che il giocatore possa riprendere a giocare esattamente dal punto in cui ha lasciato.

In caso di errore HTTP, di timeout della rete o di errore del server, viene visualizzato un messaggio di "errore tecnico" e il gioco non risulta disponibile fino a quando non viene ricaricato.

PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al **94.23%**.