Regolamento **#15 Super Black 21**

1. REGOLE DEL GIOCO

1. STRUTTURA DEL GIOCO
   Il gioco si attiva alla pressione del tasto “START” consumando un credito pari al valore della PUNTATA DI GIOCO e determinando così l’inizio di una nuova partita.

   Per iniziare una partita il CREDITO non potrà essere inferiore alla PUNTATA DI GIOCO.

   Prima di iniziare una nuova partita sarà possibile:
   Accedere alle pagine: “REGOLE DEL GIOCO” e “TABELLA DI PAGAMENTO”
   Attivare la MODALITÀ TURBO, la MODALITÀ AUTOPLAY, etc
   Modificare la PUNTATA DI GIOCO

2. VINCITA MASSIMA
   La vincita massima pagata dal gioco per ogni partita non potrà mai superare in nessun caso l’eventuale limite previsto come moltiplicatore della puntata di gioco (vedi specifiche del gioco), pertanto, se durante una partita tale limite dovesse essere superato verrà pagata la vincita massima e la partita verrà terminata anche in presenza di fasi di gioco non concluse.

3. FINE PARTITA
   La partita si conclude se non si verificano le condizioni che determinano l'ingresso in una nuova modalità di gioco e le fasi delle eventuali modalità precedenti sono state completate, oppure in caso di raggiungimento della vincita massima (eventualmente prevista).

4. GIOCO GAMBLE (FASE SPECIAL)
   In caso di vincita, se il gioco prevede delle opzioni gamble (vedi specifiche del gioco), prima di terminare la partita e dunque incassare la vincita, il giocatore potrà scegliere di continuare a giocare una specifica modalità SPECIAL (Gioco Gamble) effettuando delle puntate che verranno detratte dal saldo vincita accumulato fino a quel momento.

5. DISPLAY DI GIOCO
   Le informazioni su CREDITI e PUNTATA sono sempre visibili in tutte le schermate di gioco.
   Il valore della VINCITA viene mostrato dopo l’ottenimento di almeno una vincita nella partita.
   In FASE SPECIAL le puntate vengono detratte dal SALDO BANK (vincita accumulata).
   A FINE PARTITA, in caso di vincita, la label VINCITA viene modificata in RITIRATO evidenziando l’avvenuto aggiornamento dei CREDITI con la vincita ottenuta.

6. MODALITÀ AUTOPLAY

La modalità AUTOPLAY permette di giocare più partite consecutivamente e in modo automatico fino al raggiungimento del numero di partite o di altri valori limite impostati dal giocatore oppure quando il giocatore decide di disabilitare l'AUTOPLAY.

2. TABELLA DI PAGAMENTO

Symbol	3 of a Kind	4 of a Kind	5 of a Kind
	X 50	X 150	X 500
	X 50	X 150	X 500
	X 40	X 100	X 300
	X 20	X 75	X 200
	X 10	X 50	X 150
	X 10	X 40	X 100
	X 5	X 25	X 60
	X 5	X 20	X 50

Tutte le vincite in tabella sono moltiplicate per il bet di linea:

- Es: con bet di linea =0,10€ (bet totale = 1,50€)
  - win min= 0,50 € (0,10 x 5)
  - win max = 50,00 € (0,10 x 500)

I valori in tabella devono essere moltiplicati per la puntata su ciascuna linea vincente.

Il simbolo WILD è un Jolly che sostituisce tutti i simboli, tranne il simbolo FICHES.

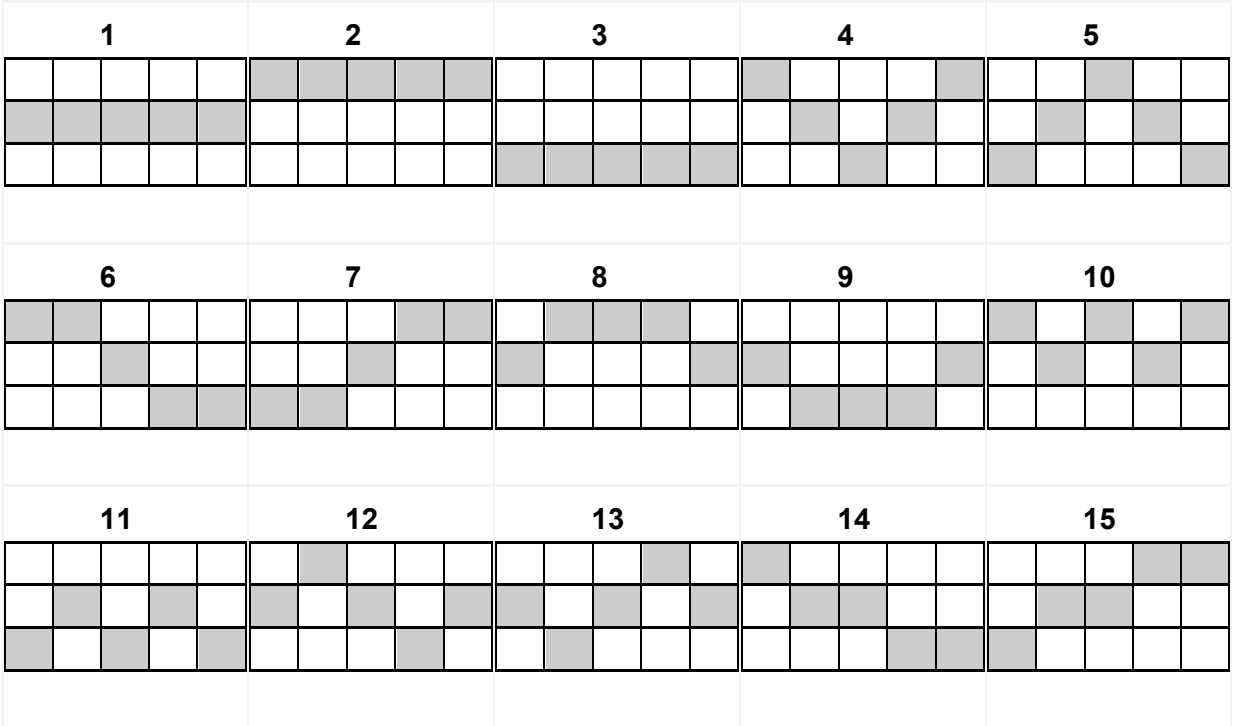
- Il simbolo “WILD” sostituisce sempre il simbolo che lo precede.
  Es: “CHERRY” - “WILD” – “WILD” – “WILD” – “WILD” = 5 x CHERRY

- Il simbolo “WILD” sostituisce sempre il simbolo che lo segue.
  Es: “WILD” – “WILD” – “WILD” – “WILD” - “CHERRY” = 5 x CHERRY

- In caso la sequenza non comprenda un simbolo in tabella il simbolo WILD sostituisce il simbolo massimo.
  Es: “WILD” – “WILD” – “WILD” – “FICHES” - “CHERRY” = 3 x SETTE
  Es: “WILD” – “WILD” – “WILD” – “WILD” – “FICHES” = 4 x SETTE
  Es: “WILD” – “WILD” – “WILD” – “WILD” – “WILD” = 5 x SETTE

- In caso la sequenza della linea permetta la vincita doppia entrambe le vincite sono pagate.
  Es: “CHERRY “ – “WILD” – “WILD” – “WILD” – “BAR” = 4x CHERRY + 4x BAR

3. LINEE DI PAGAMENTO



Una linea è vincente in presenza di una sequenza di simboli vincenti (3 o più) su rulli consecutivi allineati su una linea di pagamento, come previsto dalla tabella di pagamento.

Le linee pagano esclusivamente il numero di ripetizioni che risulta essere più favorevole.

In caso di doppia vincita su una linea entrambe le vincite sono pagate.

La vincita sulla linea si ottiene moltiplicando il bet di linea per il moltiplicatore in tabella.

Le vincite ottenute su più linee si sommano.

4. MODALITÀ DI GIOCO

1. MODALITÀ NORMALE

Al termine del giro dei rulli possono verificarsi diverse situazioni.

Sono presenti due o tre simboli **WILD** uno sopra l'altro su uno stesso rullo:

- I simboli adiacenti al rullo si trasformano in WILD, eccetto il simbolo FICHES.

Sono presenti una o più **combinazioni vincenti** sui rulli:

- Vengono mostrate le Combinazioni Vincenti e la corrispondente vincita.

Casualmente, su una griglia perdente, si può attivare la modalità **Mystery Bonus**.

Sono presenti dei simboli **FICHES** sui rulli: si entra in modalità **BLACKJACK BONUS**.

Non si entra in nessuna delle modalità di gioco:

- **FINE PARTITA**[1]

2. MODALITÀ TURBO
La modalità turbo permette di giocare più rapidamente rispetto alle impostazioni predefinite.

3. MODALITÀ BLACKJACK BONUS

La modalità **BLACKJACK BONUS** consiste nel giocare ogni FICHES ottenuta sui rulli. Lo scopo della modalità **BLACKJACK BONUS** è di ottenere il 21 o di avvicinarsi il più possibile a 21 senza mai oltrepassarlo, mentre il punteggio del banco dovrà essere inferiore al punteggio giocatore o superiore a 21.

La modalità BLACKJACK BONUS si gioca con 2 mazzi di carte e ha inizio con la distribuzione di 2 carte al giocatore e 2 carte al banco. In ogni momento viene presentato al giocatore la somma del punteggio delle sue carte. Il giocatore può chiedere una carta in qualsiasi momento o fermarsi con il punteggio ottenuto solo se questo è superiore di 11. Quando il giocatore si ferma la mano passa al banco che, come unica regola, ha quella di raggiungere o superare il valore del giocatore. Ad ogni nuova mano (fiche giocata) si inizia sempre con i due mazzi completi di tutte le carte, dunque, le carte utilizzate nella mano precedente vengono sempre reinserite nei due mazzi di carte e le carte vengono mischiate.

L'esito della modalità BLACKJACK BONUS dipenderà sia da fattori casuali che dalle scelte effettuate dal giocatore durante tale modalità.

Il **punteggio complessivo** (PT) è dato dalla somma del valore delle proprie carte:

- **A**: 1 punto oppure 11 punti (in base a quale dei due valori risulta più favorevole)
- **2-10**: punti corrispondenti al numero sulla carta
- **J, Q, K**: 10 punti

Vincite BONUS (PT = punteggio):
1) Se PT giocatore = 21 con sole 2 carte, indipendentemente dalle carte del banco, allora il **giocatore vince** il valore **della FICHES moltiplicato x2.5**
2) Se PT giocatore < 21 oppure è uguale a 21 con più di 2 carte e PT banco > 21 allora il **giocatore raddoppia** cioè vince il valore della **FICHES moltiplicato x2**
3) Se PT giocatore e PT banco sono uguali allora il **giocatore pareggia**, cioè, vince il valore della **FICHES moltiplicato x1**

4) Se PT giocatore > 21 allora il **giocatore non riceve vincite.**
5) Se PT giocatore < 21 e PT banco <= 21 e maggiore di PT giocatore allora il **giocatore non riceve vincite.**

L'eventuale vincita ottenuta (come descritto sopra) con la fiche appena giocata viene ulteriormente moltiplicata per il moltiplicatore abbinato alla stessa fiche ed il risultato viene sempre arrotondato per eccesso a multipli di 2 centesimi (pari) ottenendo così la vincita finale del giocatore.

La modalità bonus termina dopo aver giocato tutte le FICHES e la partita si conclude:

- **FINE PARTITA**

4. MODALITÀ MYSTERY BONUS

Casualmente durante il giro normale se la mano è perdente sulla griglia viene distribuita una fiche. La fiche viene giocata nella modalità BlackJack Bonus seguendo tutte le regole di questa modalità.

5. GIOCO GAMBLE (FASE SPECIAL)
In caso di vincita il giocatore ha la possibilità di scegliere se incassare la vincita e dunque terminare la partita oppure se continuare a giocare una modalità SPECIAL utilizzando la vincita accumulata fino a quel momento (SALDO BANK).
Al termine di ogni giocata SPECIAL, se sono ancora presenti tutte le condizioni previste dalle regole del gioco, il giocatore potrà continuare ad effettuare ulteriori giocate SPECIAL.

Le condizioni che consentono al giocatore di poter effettuare giocate SPECIAL sono:

- SALDO BANK superiore di € 0,00;
- SALDO BANK non superiore alla puntata massima previsto per ogni giocata;
- SALDO BANK minore della vincita massima pagata come prevista nelle regole del

gioco (5.000 x la puntata totale);

- Giocate SPECIAL effettuate non superiore al numero massimo consentito (10 mani).

Se ci sono le condizioni per una giocata SPECIAL il giocatore avrà le seguenti opzioni:

- INCASSARE LA VINCITA
- GIOCARE LO SPECIAL

1. SPECIAL BLACKJACK

La modalità SPECIAL BLACKJACK permette al giocatore di effettuare una giocata al BLACKJACK BONUS giocando una fiche che ha un valore pari alla puntata che viene scelta dal giocatore e il moltiplicatore della fiche sarà fisso a x1.
La puntata minima è di € 5,00, oppure pari al SALDO BANK, se è inferiore a € 5,00.
La puntata massima è di € 1.000,00, oppure pari al SALDO BANK, se è inferiore a € 1.000,00.
La vincita massima possibile durante una mano SPECIAL BLACKJACK è pari a 2.5 volte la puntata, e dunque € 2.500,00 in caso di puntata pari a € 1.000,00.
Le vincite ottenute vengono sempre arrotondate per eccesso a multipli di 2 centesimi (pari).

5. SIMBOLI SPECIALI

WILD	
	Il simbolo WILD è un JOLLY che gira su tutti i rulli e che sostituisce tutti i simboli eccetto il simbolo FICHES. Se due o tre simboli WILD appaiono uno sopra l'altro vicini si incendiano e trasformano in WILD tutti i simboli adiacenti eccetto il simbolo FICHES.

FICHES

I simboli FICHES girano sui rulli con un valore determinato casualmente.

Se almeno un simbolo FICHES si ferma in qualsiasi posizione sui rulli si attiva la modalità BLACKJACK BONUS.

MOLTIPLICATORI

Per ogni FICHES giocata in modalità BLACKJACK BONUS viene associato in modo random un moltiplicatore che andrà poi a moltiplicare l'eventuale vincita ottenuta con tale FICHES.

PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al **95,45%**