

Regolamento 12 Masks of Fire Drum Frenzy

Lo schermo di gioco ospita 3 spazi disposti verticalmente per ciascuna delle 5 colonne della slot. Negli spazi si dispongono i simboli che formano le combinazioni oggetto della scommessa.

Il gioco consente di piazzare una puntata complessiva di ammontare compreso fra 0,20€ e 50,00€ sulle 20 linee permanentemente attive. La puntata di linea è pari a un decimo della puntata totale.

Main game: Il giocatore clicca sul pulsante **Gira** avviando il Main game. I rulli girano muovendosi verso il basso ed infine si fermano in modo casuale determinando le combinazioni sulle linee. La vincita viene assegnata nel caso in cui su una linea si verifichino combinazioni di più simboli uguali contigui senza vuoti a partire dal rullo più a sinistra sullo schermo. Vincite su differenti linee si cumulano. Per ciascuna linea è accreditata solo la vincita corrispondente alla combinazione migliore.

Esistono alcuni simboli particolari che seguono regole differenti:

Il simbolo Wild (Diamante) è un simbolo jolly che può sostituire qualsiasi simbolo esclusi i simboli Epic Strike e Tamburo. Il simbolo Wild genera una propria combinazione vincente e può attivare il Bonus Torre.

Il simbolo Epic Strike (Maschera) è un simbolo scatter che appare solo durante il Main Game e completa una combinazione scatter vincente quando tre o più simboli (fino a dodici) compaiono in qualsiasi posizione sui rulli. I simboli Denaro Epic Strike sono simboli Epic Strike speciali ai quali è associato un premio casuale (di importo pari a 1x, 2x, 3x, 5x, 10x, 15x, 25x, 100x o 250x la puntata totale). Quando un simbolo Denaro Epic Strike contribuisce a una vincita per combinazioni di simboli Epic Strike somma il proprio premio alla vincita della combinazione. Le vincite per combinazioni di simboli scatter vengono calcolate moltiplicando l'importo sulla tabella vincite per la puntata totale e vengono aggiunte alle vincite regolari.

I simboli Tamburo (Bonus, Jumbo, Denaro e Drum Frenzy) sono simboli speciali che possono apparire solo durante il Main Game. Sui rulli 2 e 3 appaiono solo simboli Tamburo Bonus mentre sul rullo 4 appaiono solo simboli Tamburo Jumbo, Tamburo Denaro o Tamburo Drum Frenzy. Questi simboli non generano una propria combinazione vincente, ma possono attivare le Giocate Bonus e determinano quali funzioni Tamburo saranno attive durante tali giocate.

Bonus Torre: Ogni volta che un simbolo Wild appare in qualsiasi posizione sui rulli viene raccolto e vi è una possibilità che si attivi casualmente il Bonus Torre. Quando questo bonus game si attiva, assegna in modo casuale un premio in denaro (compreso fra 5x e 4.000x la puntata totale) oppure l'attivazione delle Giocate Bonus con una funzione Tamburo attiva (Jumbo, Denaro o Drum Frenzy). La probabilità di attivare questo bonus aumenta in base al numero di simboli Wild raccolti.

Giocate Bonus: Due simboli Tamburo Bonus in qualsiasi posizione sui rulli 2 e 3 e un simbolo Tamburo (Jumbo, Denaro o Drum Frenzy) in qualsiasi posizione sul rullo 4 attivano le Giocate Bonus. In alternativa, le Giocate Bonus possono essere attivate dalla Raccolta Gettoni Tamburo (descritta più avanti). Le Giocate Bonus si attivano con la funzione Tamburo determinata dal simbolo Tamburo presente sul rullo 4 (Jumbo, Denaro o Drum Frenzy). Queste giocate avvengono per livelli successivi. Inizialmente il giocatore vince 3 giocate bonus al livello 1. Durante le giocate bonus sui rulli appaiono solo posizioni vuote e simboli Incasso che non assegnano una vincita per combinazioni, ma vengono raccolti e possono permettere di avanzare ai livelli successivi. I successivi passaggi di livello richiedono di raccogliere un numero crescente di simboli Incasso (nell'ordine: 5, 10, 15, 20, 25, 35, 55 e 70). Quando avviene il passaggio a un livello successivo, la raccolta viene svuotata e ricomincia (eventuali simboli Incasso in eccesso rispetto al numero richiesto per il passaggio di livello vengono scartati). Ogni avanzamento di livello aggiunge una fila extra di simboli alla slot e riporta a 3 il numero di giocate gratuite residue. Sono disponibili otto premi crescenti associati ai livelli e un primo premio che può essere vinto completando l'8° livello (l'importo dei premi è, nell'ordine: 4x, 5x, 15x, 25x, 50x, 100x, 250x, 1.000x e 4.000x la

puntata). La funzione Tamburo attiva determina quali simboli Incasso speciali saranno disponibili durante le Giocate Bonus (oltre ai simboli Incasso regolari che sono sempre disponibili):

Incasso Denaro: A ciascuno di questi simboli Incasso speciali è associato un valore (di importo pari a 1x, 2x, 3x, 5x, 10x, 15x, 25x, 100x o 250x la puntata totale) che viene sommato al valore dei premi di tutti i Livelli.

Incasso Jumbo: questi simboli Incasso speciali possono espandersi occupando più posizioni ciascuna delle quali viene raccolta come un simbolo Incasso separato.

Incasso Drum Frenzy: Questi simboli combinano le caratteristiche dei simboli Incasso Denaro e Incasso Jumbo.

Tutti i premi delle Giocate Bonus sono calcolati in base alla puntata della partita attivante. Il Bonus Game termina se si esauriscono le giocate residue o se si raggiunge il livello più alto disponibile. Al termine del Bonus Game il giocatore si aggiudica il premio associato al livello più alto che è stato raggiunto.

Raccolta Gettoni Tamburo: Ogni volta che sul rullo 4 appare un simbolo Tamburo (Jumbo, Denaro o Drum Frenzy) senza che siano presenti due simboli Tamburo Bonus sui rulli 2 e 3, vengono generati uno o più gettoni Tamburo. I simboli Tamburo Jumbo generano un gettone Tamburo Jumbo (di colore Rosso), simboli Tamburo Denaro generano un gettone Tamburo Denaro (di colore Verde) e i simboli Tamburo Drum Frenzy generano un gettone per ciascun tipo. I gettoni vengono raccolti a sinistra della slot. Ogni volta che viene raccolto un gettone Tamburo Jumbo c'è una possibilità che si attivano le Giocate Bonus con la funzione Tamburo Jumbo, ogni volta che viene raccolto un gettone Tamburo Denaro c'è una possibilità che si attivano le Giocate Bonus con la funzione Tamburo Denaro e ogni volta che in una sola giocata vengono raccolti un gettone per tipo c'è una possibilità che si attivano le Giocate Bonus con la funzione Drum Frenzy.

Funzione Win Booster: Questa funzione può essere attivata o disattivata in qualsiasi momento durante il Main Game (ma non durante le Giocate Bonus) utilizzando l'apposito pulsante. Quando la Funzione Win Booster è attiva, la puntata totale viene incrementata della metà del valore della puntata corrente (per un totale pari a 1,5x la puntata), ma la probabilità di attivazione delle Giocate Bonus viene incrementata. L'aumento della puntata dovuto all'attivazione di questa funzione non influisce sui premi dei simboli. Questa funzione può non essere sempre disponibile.

Le vincite dei Bonus Game vengono aggiunte alle vincite regolari.
Non ci sono limiti di tempo imposti al giocatore nella presa delle decisioni.

I moltiplicatori relativi ai diversi simboli sono i seguenti:

Payout delle Combinazioni di Icone					
Simbolo	3 Simboli	4 Simboli	5 Simboli	6 Simboli	7 Simboli
Epic Strike (Maschera)	1x Puntata tot	2x Puntata tot	5x Puntata tot	15x Puntata tot	25x Puntata tot
	8 Simboli	9 Simboli	10 Simboli	11 Simboli	12 Simboli
	50x Puntata tot	100x Puntata tot	250x Puntata tot	1.000x Puntata tot	4.000x Puntata tot

Payout delle Combinazioni di simboli				
Simbolo	2 Simboli	3 Simboli	4 Simboli	5 Simboli
Wild (Diamante)	-	30	250	-
Triplo Seven	-	30	250	500
Doppio Seven	-	20	70	150

	Payout delle Combinazioni di simboli			
Simbolo	2 Simboli	3 Simboli	4 Simboli	5 Simboli
Seven	-	20	50	100
Qualsiasi Seven (vincita mista)	-	6	14	30
Dollaro	-	6	14	30
Campana	-	4	12	20
BAR	-	2	6	12
Ciliegie	-	2	6	12

PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)

I valori degli RTP teorici calcolati su base statistica sono pari a:

- Gioco senza win booster: 94.07%
- Gioco con win booster: 94.07%