

Regolamento Spaceman

Introduzione

Spaceman è un gioco multiplayer online in stile "Schianto". Si tratta di un moltiplicatore che parte da 1x fino a raggiungere un valore casuale e predeterminato, definito al momento del suo schianto.

Il tuo **obiettivo** è quello di incassare le vincite prima che avvenga il "crash" (schianto), in modo da moltiplicare la tua vincita per il moltiplicatore attuale.

Spaceman NON è un gioco di abilità. Le tue scelte non hanno nessuna influenza sul gioco, tranne che sul decidere quando incasso le vincite.

Il simpatico personaggio Spaceman si unirà a te in questa avventura.

Come si gioca

Per iniziare a giocare, seleziona l'importo della puntata e conferma la scommessa cliccando sul tasto **"CONFERMA PUNTATA"**.

Potrai piazzare o modificare la tua puntata per il turno successivo mentre sullo schermo verranno visualizzati i messaggi **"Prossimo turno in..."** o **"Attendi il prossimo turno"**, e fino alla comparsa del messaggio **"Scommesse chiuse"**.

L'importo totale della tua puntata verrà visualizzato nei campi **Scommessa** e **Totale puntata**.

Una volta terminata la fase delle puntate, il moltiplicatore viene visualizzato col valore iniziale di 1x. Il moltiplicatore inizia quindi a crescere, più lento all'inizio ma sempre più veloce man mano che aumenta. Mentre aumenta, hai la possibilità di incassare le tue vincite in una volta sola, oppure metà all'inizio e metà successivamente.

Più tempo aspetterai a incassare la vincita, maggiore sarà la sua entità, ma assicurati di farlo prima che avvenga lo schianto. Al momento dello schianto, il turno termina e qualsiasi importo non riscosso verrà perso.

AVVISO:

- Nel caso lo schianto avvenga quando il moltiplicatore è 1x, tutte le puntate effettuate in quel turno verranno perse automaticamente.
- Il valore del moltiplicatore 5.000x viene pagato automaticamente quando viene raggiunto per tutte le puntate rimaste in gioco.

Se riesci a incassare le vincite prima dello Schianto, vincerai la quota della puntata che hai deciso di incassare moltiplicata per il moltiplicatore attuale. L'importo della vincita verrà mostrato nella notifica

della vincita. **Consulta con attenzione** le sezioni "**Incassa**" e "**Incasso automatico e Incasso 50% automatico**" per maggiori informazioni sulla procedura di ritiro delle vincite.

Una volta terminato il turno di gioco, potrai ricominciare a piazzare le scommesse per il turno successivo.

Moltiplicatore

Il moltiplicatore parte sempre da 1,00x e aumenta fino a un massimo di 5.000x, in base al valore predeterminato del moltiplicatore dello Schianto.

Nota: La vincita massima che è possibile ottenere in questo gioco è di 4.999:1 (5.000x) o l'equivalente valutario di 500.000 €. In seguito al raggiungimento della vincita massima, il gioco continua.



Piazzare le puntate

Quando piazzhi una puntata, presta attenzione alle seguenti informazioni sullo schermo, per assicurarti che la tua puntata venga piazzata in tempo e convalidata correttamente.

Vicino al nome del gioco puoi vedere i **limiti di puntata**, che mostrano la puntata massima e quella minima consentite in questo gioco.

Spaceman 1€ - 100.00€

I messaggi di gioco ti informeranno in merito allo stato di gioco, al tempo rimanente per piazzare le scommesse e allo stato delle tue puntate.

ATTENDI LA PROSSIMA PARTITA

Il messaggio "**Attendi la prossima partita**" viene visualizzato quando cerchi di partecipare a una partita dopo che la fase di piazzamento delle puntate per quel turno di gioco è terminata o dopo aver riscosso completamente la tua vincita per quel turno di gioco. Durante l'attuale turno di gioco farai da spettatore, ma potrai preparare la tua puntata per il turno successivo.

Il messaggio "**Prossimo turno in...**" viene visualizzato quando è possibile effettuare puntate durante il turno attuale. Il timer scandisce il tempo di secondo in secondo.

Il messaggio "**Puntate chiuse**" segna il termine della fase delle puntate e tutti gli strumenti di puntata vengono disabilitati.

Quindi, la tua puntata viene elaborata e riceverai un messaggio "**Puntate accettate**", a confermare che la tua puntata è stata accettata, oppure "**Puntate rifiutate**", in caso contrario. Per ulteriori informazioni su quest'ultimo aspetto, consulta questa guida alla sezione "**Problemi di gioco**".

Il messaggio "**Saldo non sufficiente**" segnala che il tuo saldo non è sufficiente a coprire l'importo minimo di puntata consentito nel gioco. Per poter effettuare puntate, è necessario aggiungere fondi al saldo.

Il messaggio "**Partita annullata**" viene visualizzato nel caso in cui il round di gioco debba essere annullato a causa di circostanze impreviste e non è possibile risolvere immediatamente il problema. Per ulteriori informazioni su quest'ultimo aspetto, consulta questa guida alla sezione "**Problemi di gioco**".

Le **Puntate rapide** permettono di aumentare più velocemente il valore della tua scommessa. Sono disponibili quattro caselle per puntate rapide. Quando clicchi su una di esse, l'ammontare visualizzato verrà aggiunto alla tua puntata totale. Sono disponibili solo le puntate rapide del valore consentito dal tuo saldo attuale.



Ogni clic sul pulsante **Raddoppia**, raddoppia la tua attuale puntata.



Un clic sul pulsante **Annulla**, rimuove la modifica più recente fatta alla puntata. Cliccando ripetutamente sul tasto annulla, rimuoverai una ad una le modifiche effettuate, partendo da quella più recente.



Tutte le opzioni sopra riportate sono disponibili solamente durante la fase di piazzamento delle puntate. Una volta chiuse le puntate, non potrai più annullare o modificare le tue scommesse.

L'**indicatore Saldo** mostra i fondi disponibili e il tipo di valuta. Viene visualizzato sempre in fondo alla finestra di gioco, sia su PC desktop che su dispositivi mobili.

Prima di iniziare a giocare accertati che il tuo saldo sia sufficiente a coprire le puntate.

Se, dopo aver piazzato una puntata o dopo aver visualizzato un messaggio relativo a una vincita, il saldo non viene aggiornato, prova ad aggiornare la finestra di gioco nel browser o a premere il tasto F5 della tastiera.

Il **pulsante Cassa** (se presente) di fianco al Saldo sul desktop aprirà la finestra Cassa per depositi e prelievi. Sui dispositivi mobili, il pulsante Cassa si trova all'interno del menu di gioco.



L'**indicatore Puntata totale** mostra il totale di tutte le puntate effettuate nel turno di gioco in corso. Viene sempre visualizzato nella parte inferiore della finestra di gioco.

Il **Numero ID del round** è il numero di identificazione univoco di ogni turno: il numero ID del turno attuale. Si trova accanto al nome del tavolo. L'**indicatore dell'ora** mostra la tua ora locale.

12:36 ID:1234567890

Se hai domande e vuoi contattare l'**Assistenza clienti**, annota (o fai uno screenshot) del **numero ID del gioco**.

Incassare

Nel caso la tua puntata venga accettata, potrai partecipare al turno in atto e incassare. Avrai l'opzione di "INCASSA" completamente oppure "INCASSA 50%".

Spaceman si svolge in tempo reale, perciò potrebbero registrarsi dei ritardi quando premi i pulsanti "INCASSA" e "INCASSA 50%" in base alla tua connessione Internet, nell'ordine dei 100-200 ms.

Quando clicchi su "INCASSA" o "INCASSA 50%" attivi una richiesta di pagamento, che viene definita al valore del **MOLTIPLICATORE ATTUALE** nel momento in cui viene elaborata dal server del gioco, a condizione che non ci sia stato uno Schianto.

Le opzioni " **INCASSO AUTOMATICO**" e " **INCASSO 50% AUTOMATICO**" descritte nella seguente sezione "**Incasso automatico e Incasso 50% automatico**" funzionano al contrario, in quanto pagano non appena viene raggiunto il valore prefissato del moltiplicatore **incluso il moltiplicatore dello Schianto**.

"INCASSA" significa che ritirerai la vincita di tutte le puntate che sono ancora in gioco. L'importo della vincita attuale potenziale viene mostrata sul pulsante e cambia quando il moltiplicatore sale di valore. Se clicchi su questo pulsante prima dello Schianto, attiverai la procedura di conferma del server

di gioco e l'importo finale della vincita verrà definito in base al moltiplicatore attuale nel momento in cui viene confermata la tua richiesta.

"**INCASSA 50%**" significa che puoi assicurarti la vincita di metà della puntata e che puoi continuare a giocare con la restante metà, così da poterla ritirare in seguito con un moltiplicatore maggiore. Se clicchi su questo pulsante prima dello Schianto, attiverai la procedura di conferma del server di gioco e l'importo finale della vincita verrà definito in base al moltiplicatore attuale nel momento in cui viene confermata la tua richiesta. Il campo della puntata si aggiornerà con il nuovo valore. Per ritirare la seconda metà devi cliccare sul pulsante "**INCASSA**" prima dello Schianto.



Incasso automatico e incasso 50% automatico

Puoi sfruttare la funzione "**Incasso automatico**" e/o "**Incasso 50% automatico**" attivandone una durante la fase delle puntate della partita. Una volta attivata la funzione, dovrai compilare i valori del moltiplicatore per l'opzione incassa/incassa il 50%.

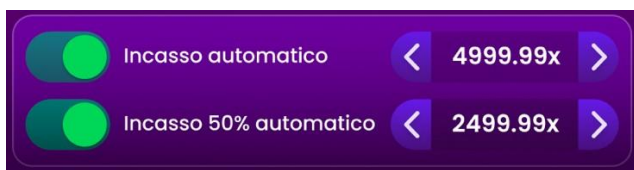
Il valore minimo che può essere impostato è 1,01x e il massimo è 4.999,99x, perché arrivati a 5.000,00x non ci sarà nessuno Schianto e verrà eseguito il pagamento automatico per tutte le puntate rimaste in gioco.

NOTA: Il moltiplicatore dello Schianto viene pagato solo se integrato nelle opzioni "**INCASSO AUTOMATICO**" o "**INCASSO AUTOMATICO**".

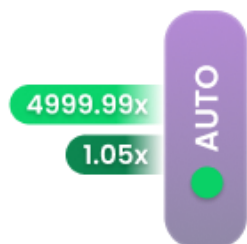
Quando vengono attivate entrambe le opzioni di ritiro, queste sono soggette alle seguenti regole: "**INCASSO 50% AUTOMATICO**" deve essere inferiore a "**INCASSO AUTOMATICO**", perciò varia in base a quando viene modificato il "**INCASSO AUTOMATICO**" e si disattiva quando il "**INCASSO AUTOMATICO**" è pari a 1,01x.

Una volta che le tue puntate sono state accettate, se queste opzioni sono attive, allora il pagamento verrà elaborato in base al risultato della partita e alle impostazioni Incassa automaticamente e Incassa automaticamente il 50%.

Una volta cominciata la partita non puoi modificare queste impostazioni, ma se cambi idea durante la partita puoi comunque utilizzare i pulsanti **INCASSA/INCASSA 50%** per incassare manualmente valori inferiori.



Se giochi da mobile, la visualizzazione dell'opzione Ritiro automatico si riduce dopo l'accettazione della puntata.



Gioco automatico

La **funzione Gioco automatico** ti dà la possibilità di ripetere automaticamente la tua puntata per un numero selezionato di turni di gioco. Per attivare la funzione Gioco automatico, piazza la tua puntata e premi il pulsante Incassa automaticamente e quindi premi il **pulsante Gioco automatico**.



In questo modo si aprirà la finestra **Gioco automatico**, dove potrai trovare tutte le impostazioni disponibili per iniziare a utilizzare questa funzione. Alcune configurazioni potrebbero essere obbligatorie, a seconda della legislazione applicabile al casinò.

Mentre la finestra Gioco automatico è aperta, puoi iniziare a giocare in questa modalità nello stesso turno di gioco in cui hai attivato la funzione o in qualsiasi turno di gioco successivo. Il numero rimanente di turni di Gioco automatico sarà indicato sul pulsante **Modifica Gioco Automatico**.



Quando è attiva la funzione di Gioco automatico, non puoi modificare la puntata o le impostazioni di pagamento automatico. Devi interrompere il gioco automatico per modificare tali impostazioni.

Per interrompere la funzione Gioco automatico, apri la relativa finestra e premi il **pulsante Stop**. La funzione Gioco automatico **si disattiverà automaticamente** nei seguenti casi:

1. Il numero selezionato di giri con Gioco automatico raggiunge lo 0. In questo caso vedrai un messaggio sullo schermo.
2. Il tuo saldo è troppo basso per continuare a utilizzare il Gioco automatico.
3. Si verificano una o più delle opzioni Annulla gioco automatico (se presente) nei seguenti casi: diminuzioni del saldo, aumenti del saldo, o singola vincita eccedente il valore selezionato.

Ritorno al giocatore

RTP teorico del gioco Spaceman: 95,50%

Ultimi risultati

I valori degli schianti avvenuti nei turni più recenti vengono visualizzati nella parte inferiore dello schermo.

Ogni turno presente negli Ultimi risultati ha tre stati generali:

- Conto alla rovescia (tempo rimasto per puntare)
- In gioco (dalle puntate chiuse fino al termine del turno di gioco)
- Risultati colorati in maniera specifica che mostrano il moltiplicatore dello Schianto



Classifica

La **Classifica** è una lista aggiornata in modo dinamico dei giocatori che piazzano delle puntate durante il turno di gioco in corso e che riporta anche gli importi delle puntate, le somme ritirate, i relativi moltiplicatori e gli importi delle vincite. **Dati di natura informativa.**

Le operazioni **INCASSA/INCASSO AUTOMATICO** e **INCASSA 50%/INCASSO 50% AUTOMATICO** sono associate a degli specifici indicatori. Gli indicatori riempiti a metà stanno a significare ritiri del 50%, mentre quelli riempiti del tutto indicano ritiri dell'importo totale.

Utente	Puntata	Moltipl.	Vincita
Maxim	€0.5	4.24x	€2.12
Alex	€100	4.10x	€410
Demon	€100	4.09x	€409
Mister X	€25	4.00x	€100
Shannon	€25	4.00x	€100
LeoLeo	€25	4.00x	€100
CasinoMast...	€25	4.00x	€100
Porchy	€1	4.00x	€4
Noe	€1	4.00x	€4
Oxxymiron	€1	4.00x	€4
IDDQD	€1	4.00x	€4

Il **riepilogo** della classifica mostra il numero totale di giocatori attivi nel turno di gioco in corso, il numero totale di giocatori che ha riscosso e l'importo totale delle vincite in EUR o nella valuta equivalente. **Dati di natura informativa.**

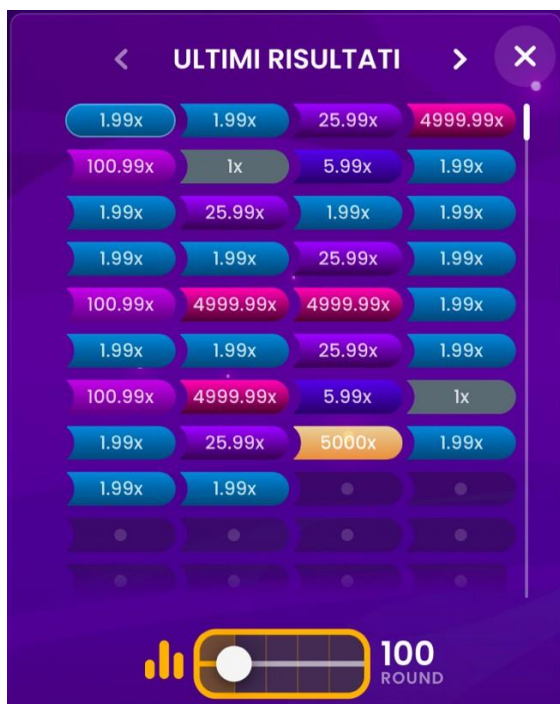
899		679	INCASSATO	€133,500
-----	--	-----	-----------	----------

Statistiche

Premi il pulsante statistiche per accedere alle **Statistiche**.

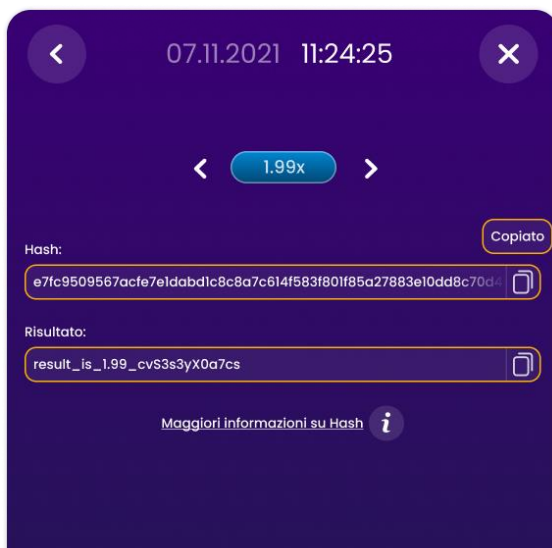


Il pannello degli **ULTIMI RISULTATI** mostra i valori dei più recenti moltiplicatori dello schianto. Puoi scegliere di visualizzare fino a 500 risultati, modificando il numero dei turni tramite l'apposito strumento.

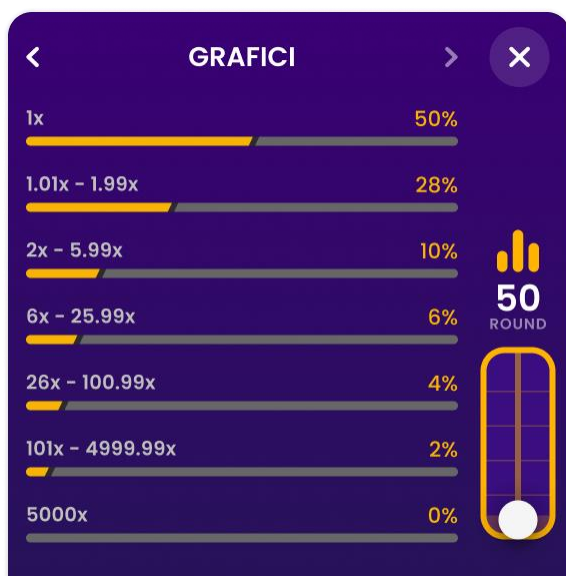


Premendo il riquadro di un risultato, potrai consultare maggiori dettagli su tale voce.

- Data e ora del turno
- Hash: l'hash inviato prima dell'inizio del turno. Puoi utilizzarlo per verificare che il risultato del turno sia imparziale.
- Stringa del risultato: una stringa contenente il risultato. Questa viene inviata al termine del turno. Effettuando l'hashing di questa stringa con SHA256, otterrai l'hash sopra riportato, confermando che il risultato dello schianto non è stato alterato durante il turno.

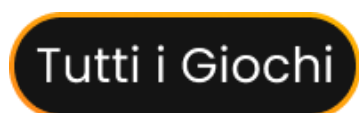


Il pannello dei **GRAFICI** mostra la distribuzione dei risultati per intervalli. Utilizzando l'apposito strumento, puoi modificare il numero di turni dopo i quali vengono generati i grafici.



Controlli di navigazione

Il **pulsante Lobby (Tutti i giochi)**, laddove presente, è cliccabile in qualsiasi momento e all'interno di qualsiasi gioco. Ti consente di passare facilmente a un altro gioco, selezionare un altro gioco live o uscire semplicemente dal gioco. Non verrai disconnesso dal gioco attuale fino a quando non avrai selezionato il nuovo gioco a cui desideri partecipare, perciò puoi utilizzare la Lobby per vedere gli altri giochi mentre sei ancora nel gioco attuale. Una volta dentro la pagina della Lobby, clicca sul **pulsante Ritorna al gioco** per uscire dalla lobby e tornare al gioco aperto.



Cliccando sul **pulsante Chat**, si apre una finestra di chat dove puoi mandare messaggi agli altri giocatori.



Se vuoi parlare con il **team di Assistenza Live**, seleziona la chat room corrispondente facendo clic sul **pulsante Assistenza** per ricevere assistenza in una chat privata.



I messaggi della chat vengono monitorati sempre dal personale apposito. I messaggi della chat possono essere eliminati e la funzione chat può essere bloccata se utilizzata in modo inappropriato o offensivo verso gli altri giocatori durante il gioco o se vengono inviati troppi messaggi inutili.

Il **pulsante Controllo Volume** apre un cursore che consente di modificare il volume del tavolo. Fai clic sul pulsante Controllo volume per disattivare l'audio del gioco. Il pulsante si trasformerà quindi nell'icona "Disattivato".



Per impostazione predefinita, il gioco viene avviato con l'audio disattivato. Fai clic sul **pulsante Disattivato** per riattivare l'audio del gioco. Dopo aver fatto clic su di esso, il pulsante si trasformerà nuovamente in **Controllo Volume**.



Facendo clic sul **pulsante Cronologia** si aprirà una finestra che mostra i dettagli della tua attività di gioco nel nostro Casino Live. Per impostazione predefinita, la data in cui si aprirà la cronologia sarà Oggi. Puoi visualizzare la cronologia dei giorni precedenti selezionando la scheda Precedenti.



Seleziona un turno di gioco dall'elenco per visualizzarne i dettagli, tra cui tutte le tue puntate. I dettagli della tua storia dei turni di gioco saranno mostrati nella finestra **Cronologia** e saranno divisi in 2 parti: informazioni sui turni di gioco e informazioni sulle puntate.

Il **pulsante Aiuto di Gioco** apre la sezione di aiuto in cui ti trovi in questo momento.



Il **pulsante Impostazioni** apre una **finestra delle Impostazioni** che consente di modificare le seguenti preferenze:

Nella **scheda Generale** sono disponibili le seguenti opzioni:



- Animazione on/off.
- Gestisci i suoni del gioco.
- Lingua - cambia la lingua dell'interfaccia.

Cliccando sul pulsante Animazione, puoi passare alla **Modalità senza animazioni** in cui la maggior parte degli elementi sono statici. Sui dispositivi mobili questa funzione si trova in Impostazioni nel Menu.



Il **pulsante Schermo intero** attiva la modalità a **Schermo Intero** e il gioco e/o la lobby riempiranno tutto lo schermo. Per uscire da questa modalità, fai nuovamente clic sul pulsante o premi il tasto "ESC" sulla tastiera.



Problemi di gioco

Sei personalmente responsabile del corretto piazzamento delle tue puntate.

In caso di problemi tecnici, il **gioco verrà annullato**. Tutti i ritiri di vincite validi resteranno tali, mentre il denaro non ritirato verrà rimborsato.

In casi estremi, ivi compresi, a titolo esemplificativo e non esaustivo, danni al sistema e/o software, **tutte le puntate del turno di gioco annullato saranno rimborsate**.

Se non è possibile eseguire le opzioni di " **INCASSA/INCASSO AUTOMATICO** o **INCASSA 50%/INCASSO 50% AUTOMATICO** o se queste opzioni vengono negate dal server di gioco, riceverai una notifica " **RISCOSSIONE NON RIUSCITA**".

Il sistema può rifiutare una puntata al termine della fase prevista a causa di ritardi nel piazzamento, mancato rispetto dei requisiti minimi o massimi, o per altri problemi legati alle transazioni.

Se il gioco si conclude con quello che ritieni un **risultato non corretto** o se si verificano altre irregolarità, contatta l'Assistenza del Casinò indicando il **Numero ID gioco**.

Politica di disconnessione

I servizi Pragmatic Play Casino vengono forniti via Internet, a cui, in alcuni momenti, potresti non essere connesso. Questo pone potenziali problemi al flusso di gioco e all'esperienza dell'utente.

Quando perdi la connessione al server di gioco, sullo schermo viene visualizzato un messaggio di riconnessione, questo per ridurre al minimo il disagio provocato da disconnessioni impreviste.

Se vieni considerato disconnesso per **almeno** 3 secondi, saranno applicate le seguenti regole di gestione degli errori:

- Il giocatore disconnesso non può partecipare, quindi la sua puntata è soggetta a cancellazione durante il periodo di convalida della puntata durante la fase "**PUNTATE CHIUSE**";
- Durante la fase attiva del gioco, senza che nessuno dei ritiri automatici sia abilitato, la puntata sarà soggetta a ritiro forzato non appena il giocatore viene ritenuto disconnesso, a condizione che non vi siano Schianti nel gioco;
- Se il giocatore ha attivato l'opzione "**Incasso 50% automatico**", la puntata sarà soggetta a ritiro forzato al valore definito del "**Incasso 50% automatico**", a condizione che il giocatore sia considerato disconnesso al raggiungimento di quel valore;
- Se il giocatore ha abilitato l'opzione "**Incasso automatico**", la puntata sarà valida fino alla fine del gioco, a prescindere dalla disconnessione.

Dopo essere stato disconnesso, controlla le vincite nella **finestra Cronologia**. Le vincite accreditate tramite ritiro forzato sono indicate con il tipo di puntate **Incasso (disconnessione)**.

In caso di dubbi sui risultati del gioco, contatta l'assistenza live all'interno del gioco o l'assistenza clienti del casinò, indicando i dettagli del gioco in questione, incluso il **Numero ID gioco**.