

## Regolamento Sherlock

- Questo è un gioco a vincita istantanea a 15 celle.
- Le vincite vengono pagate se 3 simboli uguali compaiono in qualsiasi posizione della griglia di gioco.
- Se si verificano vincite multiple, la vincita è data dalla somma delle singole vincite.
- Le vincite generate dal Simbolo Speciale vengono aggiunte alle vincite base
- La tabella dei pagamenti mostra le vincite in relazione alla puntata.
- Tutte le vincite sono espresse in euro.
- I simboli Mistero possono comparire in qualsiasi parte del gioco e attivare i Big Prizes.
- Tre simboli Speciali posizionati in qualsiasi punto del gioco standard attivano la fase Giri Fortuna.
- I Big Prizes e le vincite dei Giri Fortuna si aggiungono alle vincite scatter del gioco standard.
- La puntata minima è di 0,10 euro.
- La puntata di default è di 1 euro.
- La quota teorica della distribuzione è del 94,90%.
- La volatilità del gioco è medio-bassa.
- Il tasto AUTOPLAY permette di scegliere un determinato numero di partite da giocare in automatico.
- Quando la modalità autoplay è attiva non puoi modificare la puntata scelta.
- Qualsiasi malfunzionamento annulla tutte le giocate e i pagamenti.
- Tutte le tre diverse rappresentazioni delle macchie all'interno del gioco verranno riportati all'interno della game history del gioco come celle vuote.

### Simboli

#### SPECIALE

- Durante la fase di gioco standard, la fase Giri Fortuna si attiva se 3 simboli Speciali compaiono in qualsiasi punto della matrice.
- La fase Giri Fortuna si avvia automaticamente dopo 10 secondi o cliccando su un qualsiasi punto della schermata di gioco.
- Durante la fase Giri Fortuna, la grafica del gioco cambia e si ha diritto a 5 free-spin.
- I Giri Fortuna si giocano con la stessa puntata e tabella di pagamento del gioco standard.

#### MISTERO

- Durante la fase di gioco standard, le diverse quantità di simboli misteriosi che compaiono sulla matrice danno luogo a vincite diverse.
- 3 simboli misteriosi attivano la vincita bronzo, pari a 30 volte la puntata.
- 4 simboli misteriosi attivano la vincita d'argento, pari a 100 volte la puntata.
- 5 simboli misteriosi attivano la vincita d'oro, pari a 1000 volte la puntata.