

# Regolamento\_ SOCCER STRIKER

Il gioco rappresenta un portiere che tenta di parare una palla. Il giocatore può decidere in quale direzione effettuare il tiro (a sinistra, al centro, oppure a destra) e l'animazione indicherà se sia stato segnato o meno un gol.

Il gioco può essere giocato in tre differenti modalità (Amatoriale, Club e Premier) a ciascuna delle quali è associata una diversa tabella delle vincite e un diverso payout. Il giocatore può stabilire la modalità di ciascuna giocata usando l'apposito pulsante, ma non è possibile cambiare modalità mentre la giocata è in corso.

Il gioco consente di scommettere un importo compreso fra 0,10€ e 10,00€ a ogni giocata. Il moltiplicatore di vincita è pari a un decimo della puntata totale piazzata.

Main game: Il giocatore sceglie l'importo della propria puntata e la modalità di gioco che intende adottare, poi clicca sul pulsante **Gioca** avviando il Main game. Vengono presentate tre frecce indicanti le tre direzioni in cui è possibile tirare la palla: a sinistra, al centro oppure a destra. Dopo che il giocatore ha effettuato la propria scelta, l'animazione mostra la palla che si muove nella direzione selezionata mentre il portiere tenta di parare in una delle tre direzioni possibili. Se la palla viene parata, la puntata è persa e il gioco termina. Se il portiere non intercetta la palla, viene segnato un gol e il giocatore può scegliere di incassare la vincita attuale (cliccando su Riscuoti) oppure passare al livello successivo e tentare un nuovo tiro per cercare di ottenere una vincita più alta. Il gioco termina quando si verifica una delle tre condizioni possibili: il portiere para un tiro (in tal caso la puntata e le vincite accumulate sino a quel momento sono perse), oppure il giocatore sceglie di incassare la vincita accumulata fino a quel momento, oppure viene superato l'ultimo livello disponibile (in tal caso il giocatore si aggiudica la vincita massima).

Le vincite dei Bonus Game vengono aggiunte alle vincite regolari.  
Non ci sono limiti di tempo imposti al giocatore nella presa delle decisioni.

## PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari a:

- Gioco di base: 94,23%;
- Amatore: 94,18%;
- Club: 94,16%;
- Premier: 94,23%.

I moltiplicatori di vincita sono i seguenti:

Livello	Payout		
	Amatoriale	Club	Premier
1	12	13	17
2	16	21	35
3	22	35	76
4	35	64	193
5	58	126	555
6	105	282	1.840
7	211	712	7.250
8	475	2.040	37.000
9	1.170	6.620	242.000