

Regolamento_Pile 'Em Up 2™

Lo schermo di gioco ospita 3 spazi disposti verticalmente per ciascuno dei 5 rulli della slot. Negli spazi si dispongono i simboli che formano le combinazioni oggetto della scommessa.

Il gioco consente di piazzare una puntata complessiva di importo compreso fra 0,10€ e 40,00€ sulle 20 linee permanentemente attive. La puntata di linea è pari alla puntata totale divisa per il numero di linee.

Main game: Il giocatore clicca sul pulsante **Gira** avviando il Main game. I rulli girano muovendosi verso il basso ed infine si fermano in modo casuale determinando le combinazioni sulle linee. La vincita viene assegnata nel caso in cui su una linea si verificano combinazioni di più simboli uguali contigui senza vuoti a partire dal rullo più a sinistra sullo schermo. Vincite su differenti linee si cumulano. Per ciascuna linea è accreditata solo la vincita corrispondente alla combinazione migliore.

Esistono alcuni simboli particolari che seguono regole differenti:

- Il simbolo Wild (W) è un simbolo jolly che può sostituire qualsiasi altro simbolo esclusi i simboli Scatter, Moneta, Collect, Extra Collect, 1UP e Arcobaleno (nonché i simboli speciali +1 e Fungo che appaiono solo durante il bonus Hyper Frames). Genera inoltre la propria combinazione vincente.
- I simboli Moneta appaiono solo sui rulli 1, 2, 3 e 4 e sono associati a un premio di importo compreso fra 0,2x e 20x la puntata totale. Questi simboli non assegnano una vincita immediata, ma vengono valutati durante le funzioni Cash Collect e Extra Collect.
- Il simbolo Collect (Calamita Rossa) appare solo sul rullo 5 e non assegna una vincita, ma attiva la funzione Collect.
- Il simbolo Extra Collect (Calamita Verde) appare solo sul rullo 5 e non assegna una vincita, ma attiva la funzione Extra Collect.
- Il simbolo 1UP non assegna una vincita, ma viene raccolto e incrementa il moltiplicatore Coin Booster.
- Il simbolo Scatter è un simbolo scatter che appare solo sui rulli 1, 3 e 5 e completa una combinazione scatter vincente quando tre simboli compaiono in qualsiasi posizione sui rulli. Attiva inoltre il bonus game Giocate gratuite. Le vincite dei simboli scatter vengono calcolate moltiplicando l'importo sulla tabella vincite per la puntata totale e vengono aggiunte alle vincite regolari.
- Il simbolo Arcobaleno non assegna una vincita, ma può attivare il bonus Hyper Frames con la funzione Bonus relativa al rullo su cui è apparso.

Funzione Cash Collect: Questa funzione si attiva (sia durante il Main Game che durante le giocate gratuite) quando sul rullo 5 appare un simbolo Collect e sono presenti uno o più simboli Moneta in qualsiasi posizione sui rulli 1, 2, 3 e/o 4. Gli importi presenti su tutti i simboli Moneta vengono moltiplicati per il moltiplicatore Coin Booster corrente (si veda la funzione Coin Booster), poi vengono sommati fra di loro e il totale costituisce la vincita bonus del giocatore (che si somma ad eventuali vincite di linea). Al termine della funzione Collect, il moltiplicatore Coin Booster torna al valore iniziale di 1x.

Funzione Extra Collect: Questa funzione si attiva (sia durante il Main Game che durante le giocate gratuite) quando sul rullo 5 appare un simbolo Extra Collect e sono presenti uno o più simboli Moneta in qualsiasi posizione sui rulli 1, 2, 3 e/o 4. Il valore del simbolo Extra Collect viene determinato in modo casuale (fra 0,5x e 10x la puntata totale) e sommato al premio di ciascun simbolo Moneta. Poi gli importi presenti su tutti i simboli Moneta vengono moltiplicati per il moltiplicatore Coin Booster corrente (si veda la funzione Coin Booster), quindi vengono sommati fra di loro e il totale costituisce la vincita bonus del giocatore (che si somma ad eventuali vincite di linea). Al termine della funzione Extra Collect, il moltiplicatore Coin Booster torna al valore iniziale di 1x.

Funzione Coin Booster: Il moltiplicatore Coin Booster è sempre visibile in alto a destra della slot ed inizialmente è pari a 1x. Ogni volta che un simbolo 1UP appare in qualsiasi posizione sui rulli, il moltiplicatore Coin Booster viene incrementato di 1 fino a un massimo di 10x. Il valore del Coin Booster viene salvato separatamente per ciascun importo di puntata.

Bonus Giocate Gratuite (Free Spins): Tre simboli Scatter in qualsiasi posizione sui rulli 1, 3 e 5 durante il Main Game

attivano le giocate gratuite. Il giocatore ottiene 10 giocate gratuite iniziali. 2 o 3 simboli Scatter ottenuti durante le giocate gratuite assegnano, rispettivamente, 3 o 10 giocate gratuite ulteriori che si aggiungono a quelle residue. All'inizio delle giocate gratuite, lo stato corrente del moltiplicatore Coin Booster viene importato dal Main Game. Le funzioni Cash Collect, Extra Collect e Coin Booster sono disponibili anche durante le giocate gratuite mentre non appaiono simboli Arcobaleno e non è possibile attivare il bonus Hyper Frames.

- *Super Respin*: Ogni volta che appare un simbolo Moneta durante le giocate gratuite, il suo importo viene accumulato nel contatore Coin Respin. Al termine delle giocate gratuite viene assegnata una singola giocata Super Respin durante la quale i rulli 1, 2, 3 e 4 vengono coperti e gira solo il rullo 5. Se durante giocata Super Respin viene visualizzato un simbolo Collect sul rullo 5, il giocatore vince un premio pari al valore accumulato nel contatore Super Respin moltiplicato per il valore attuale del Coin Booster (in tal caso, dopo aver moltiplicato la vincita, il Coin Booster torna a 1x).

Tutte le puntate delle giocate gratuite sono uguali a quella della giocata che ha attivato la partita bonus.

Bonus Hyper Frames: Ciascun rullo della slot è associato a una diversa funzione Bonus. Ogni volta che appare un simbolo Arcobaleno su un rullo, viene raccolto e c'è una possibilità che venga attivato il bonus Hyper Frames con la funzione Bonus associata a quel rullo.

- *Hyper Frames*: Il bonus Hyper Frames prevede un certo numero di giocate gratuite durante le quali sono disponibili dei nuovi simboli Fungo e +1. Durante queste giocate ciascuna posizione della slot può venir contrassegnata con una cornice di Ramoscelli, di Foglie o di Foglie d'Oro. Ogni volta che appare un simbolo Fungo vengono generate o potenziate delle cornici. Se un simbolo Fungo appare in una posizione priva di cornice fa apparire una cornice di Ramoscelli; se appare in una cornice di Ramoscelli la promuove a cornice di Foglie; se appare in una cornice di Foglie la promuove a cornice di Foglie d'Oro; se appare in una posizione che ha già una cornice di Foglie d'Oro viene spostato in modo da migliorare o aggiungere un'altra cornice in una posizione casuale. Durante queste giocate non appaiono simboli Arcobaleno e non è possibile riattivare il bonus Hyper Frames, ma ciascun simbolo +1 che appare assegna una giocata extra che si aggiunge a quelle residue. Una volta esaurite le giocate residue, ogni posizione che ha ottenuto una cornice nel corso della funzione assegna un premio:
- *Cornice di Ramoscelli*: assegna un premio minore di importo compreso fra 0,5x e 2x la puntata.
- *Cornice di Foglie*: assegna un premio medio di importo compreso fra 2x e 6x la puntata.
- *Cornice di Foglie d'Oro*: assegna un premio grande di importo compreso fra 7x e 20x la puntata.
- Dopo che i premi sono stati assegnati tutte le cornici vengono rimosse.

Le funzioni bonus associate ai rulli sono le seguenti:

- *Head Start Bonus*: Assegna 8 giocate Hyper Frames all'inizio delle quali vengono posizionate da 6 a 8 cornici di Ramoscelli in posizioni casuali.
- *Extra Spins Bonus*: Assegna 12 giocate Hyper Frames.
- *Stacked Mushroom Bonus*: Assegna 6 giocate Hyper Frames durante le quali i simboli Fungo appaiono in pile sui rulli.
- *Big Mushroom Bonus*: Assegna 6 giocate Hyper Frames durante le quali i simboli Fungo appaiono anche in versioni giganti di dimensioni pari a 2x2 o 3x3 simboli regolari. Un simbolo Fungo gigante assegna o potenzia le cornici per tutte le posizioni che occupa.
- *Gold Frames Bonus*: Assegna 6 giocate Hyper Frames durante le quali ciascun simbolo Fungo che appare genera direttamente una cornice di Foglie d'Oro; se un simbolo Fungo appare in una posizione già contrassegnata da una cornice di Foglie d'Oro viene posizionata una cornice di Foglie d'Oro in un'altra posizione casuale.

Le vincite di linea conseguite durante le giocate Hyper Frames vengono pagate normalmente. Tutte le vincite sono calcolate in base alla puntata della giocata attivante. Durante il bonus Hyper Frames non appaiono simboli Scatter e non è possibile attivare il bonus Giocate Gratuite.

Le vincite dei Bonus Game vengono aggiunte alle vincite regolari.

Non ci sono limiti di tempo imposti al giocatore nella presa delle decisioni.

I moltiplicatori relativi ai diversi simboli sono i seguenti:

Payout delle Combinazioni di simboli				
Simboli	2 Simboli	3 Simboli	4 Simboli	5 Simboli
Free Spins	-	1,5x Puntata tot	-	-
Wild	-	440	880	2.220
Lampone	-	40	100	320
Camemoro	-	40	80	280
Uvaspina	-	30	60	240
Mirtillo	-	20	50	200
A	-	10	20	60
K	-	6	16	40
Q	-	4	12	26
J	-	4	12	20

PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al **94,52%**.