

## Regolamento\_Piggy Smash 2

### COME SI GIOCA

C'è un gruppo di 3 sfere su ogni scivolo a sinistra e destra del campo di gioco e 1 sfera attiva al centro.

Premi "GIOCA" per piazzare la puntata e iniziare a rompere le sfere!

Premi "<" e ">" sul pulsante della puntata per modificare il valore della stessa.

Premi il pulsante "AUTO" e scegli il numero desiderato di puntate automatiche tra le opzioni disponibili. Premi "GIOCA" per avviare il gioco automatico. Puoi interrompere questa funzione in qualsiasi momento premendo il pulsante ■ (STOP).

Dopo aver distrutto una sfera, viene scelta in modo casuale un'altra sfera tra una delle prime due che si trovano sugli scivoli. La sfera rotolerà al centro e si attiverà.

Eventuali crepe mostrate sulle sfere o aumenti della dimensione degli elementi grafici sono a puro scopo d'intrattenimento e non influiscono sulle possibilità di vincita.

le sfere sugli scivoli e la sfera attiva vengono salvati separatamente per ogni importo della puntata.

### TABELLA DEI PAGAMENTI

Tutte le sfere possono assegnare una qualsiasi delle funzioni o un premio Instant-Win.

### FUNZIONE RAMPAGE

Dopo aver distrutto una sfera, potrebbe essere attivata la funzione RAMPAGE.

Durante la funzione RAMPAGE possono essere distrutte fino a 10 sfere. Ogni sfera distrutta assegnerà il premio che ha rivelato. Verranno distrutte almeno 2 sfere.

La funzione RAMPAGE termina dopo un tentativo di rottura fallito.

### FUNZIONE MULTIPLIER

Dopo aver distrutto una sfera, potrebbe essere attivata la funzione MULTIPLIER.

Durante la funzione MULTIPLIER, verrà assegnata una moneta moltiplicatrice e verrà distrutta un'altra sfera. La vincita derivante dalle sfere verrà quindi moltiplicata per il valore indicato sulla moneta.

Le monete moltiplicatrici possono assegnare un moltiplicatore da 2x, 3x, 4x, 5x o 10x.

### FUNZIONE MULTIPLIER RAMPAGE

Dopo aver distrutto una sfera, potrebbe essere attivata la funzione MULTIPLIER RAMPAGE.

Durante la funzione MULTI RAMPAGE verrà assegnata una moneta moltiplicatrice e potranno essere distrutte fino a 10 sfere aggiuntive. Ogni sfera distrutta assegnerà il premio che ha rivelato. La vincita derivante dalle sfere verrà quindi moltiplicata per il valore indicato sulla moneta. Verranno distrutte almeno 2 sfere.

Le monete moltiplicatrici possono assegnare un moltiplicatore da 2x, 3x, 4x, 5x o 10x.

La funzione MULTIPLIER RAMPAGE termina dopo un tentativo di rottura fallito.

### PREMI DELLA FUNZIONE INSTANT-WIN

Dopo aver distrutto una sfera, potrebbe essere attivata la funzione INSTANT-WIN.

Quando viene attivata, la funzione può avere un risultato vincente o perdente. Se il risultato è perdente, non viene assegnato alcun premio. Se il risultato è vincente, viene assegnato un premio INSTANT-WIN casuale.

I premi MINI, MINOR, MAJOR, MEGA, GRAND e SUPER assegnano rispettivamente una vincita da

10x, 25x, 50, 100x, 500x e 5.000x. Se la funzione viene attivata durante la funzione MULTIPLIER o MULTIPLIER RAMPAGE, il premio assegnato non viene moltiplicato.

#### **BUY FEATURE**

L'acquisto di una funzione muove il martello e garantisce la distruzione della palla, assegnando la funzione selezionata. Il costo di ogni opzione di BUY FEATURE è calcolato in base all'impostazione attuale della palla.

A causa dell'arrotondamento, il valore di RTP di ogni opzione di BUY FEATURE può variare in base alla puntata e allo stato della partita. L'aumento della puntata determina un RTP più alto.

#### **MULTIPLIER**

Il valore medio di RTP è compreso tra il 93,45% e il 94,00%.

Il valore medio di RTP è stato calcolato simulando 100.000.000 di turni di gioco.

#### **RAMPAGE**

Il valore medio di RTP è compreso tra il 93,72% e il 94,00%.

Il valore medio di RTP è stato calcolato simulando 100.000.000 di turni di gioco.

#### **MULTIPLIER RAMPAGE**

Il valore medio di RTP è compreso tra il 93,86% e il 94,00%.

Il valore medio di RTP è stato calcolato simulando 100.000.000 di turni di gioco.

#### **INSTANT-WIN PRIZES**

Il valore medio di RTP è 94,00%.

Il valore medio di RTP è stato calcolato simulando 100.000.000 di turni di gioco.

#### **VARIE**

Il valore teorico di RTP del gioco è pari a: 94.00%.

Le sfere rotte durante le funzioni MULTIPLIER, RAMPAGE o MULTIPLIER RAMPAGE possono assegnare solo premi in denaro o la funzione INSTANT-WIN e non attivano altre funzioni.

La selezione della puntata modifica lo stato di gioco salvato.

La puntata minima è pari a: €0.1.

La puntata massima è pari a: €20.

In caso di interruzione, è possibile riprendere una sessione di gioco. Il completamento di una sessione di gioco interrotta dipende dalla regolamentazione del Paese o dai termini e dalle condizioni dell'operatore.

La vincita massima ottenuta in un miliardo di turni di gioco è pari a: 5.000x.

**I MALFUNZIONAMENTI ANNULLANO TUTTE LE PUNTATE E LE VINCITE**

### **PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)**

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al **94.00%**.