

Regolamento MONTEZUMA

Montezuma è un instant game che offre ai giocatori la possibilità di girare una ruota e vincere se si creano gruppi di almeno tre simboli uguali vicini.

Inoltre i giocatori possono accumulare punti virtuali, che non influenzano o concorrono in alcun modo l'RTP del gioco, utili per collezionare carte virtuali per puro scopo di collezionismo.



Montezuma è un gioco di sorte a quota fissa con percentuale di ritorno al giocatore (RTP) teorico di 95%”

La seguente tabella illustra le funzioni dei pulsanti presenti all'interno del gioco:

- BET: mostra la puntata corrente.
- VINCITA: mostra le vincite parziali del round corrente.
- CREDITI: mostra il credito totale disponibile nel gioco.

Funzioni di gioco: la seguente tabella mostra i differenti pulsanti di gioco e le relative funzionalità

Pulsanti	Funzioni
	Premi per abilitare o disabilitare i suoni di gioco.
	Premi per abilitare o disabilitare la musica di gioco.
	Premi per aprire le istruzioni e abilitare/disabilitare tutti i suoni.
	Premi per avviare una partita al bet corrente.
	Premi per impostare il numero di autoplay.

	<p>Premi le frecce per diminuire/aumentare la puntata.</p>
	<p>Premi per salvare o caricare i punti e le carte virtuali del gioco.</p>
	<p>Premi per salvare i punti e le carte virtuali del gioco.</p>
	<p>Premi per caricare un salvataggio con i punti e le carte virtuali del gioco.</p>
	<p>Premi per visualizzare la tua collezione di carte virtuali.</p>



	<p>Premi per ottenere ulteriori carte virtuali.</p>
	<p>Premi per ottenere un pacchetto di carte virtuali.</p>

Tabella di pagamento

TABELLA DI PAGAMENTO						
Numero di Simboli						
3	---	---	---	0.5	1	5
4	---	---	0.6	1	2	10
5	---	0.6	0.9	1.5	3	15
6	---	0.8	1.2	2	4	20
7	0.5	1	1.5	2.5	5	25
8	0.6	1.2	1.8	3	6	30
9	0.7	1.4	2.1	3.5	7	35
10	0.8	1.6	2.4	4	8	40
11	0.9	1.8	2.7	4.5	9	45
12	1	2	3	5	10	50
13	1.1	2.2	3.3	5.5	11	55
14	1.2	2.4	3.6	6	12	60
15	1.3	2.6	3.9	6.5	13	65

- Eventuali malfunzionamenti annullano tutte le giocate e i pagamenti.
- Le vincite sono accreditate al termine di ogni round
- I simboli pagano a gruppi quando adiacenti tra loro sulla stessa ruota e/o su ruote adiacenti.
- Il valore di vincita si calcola moltiplicando il valore di bet per il valore del simbolo indicato nella tabella di pagamento.

Tabella Vincite punti virtuali

Eventuali malfunzionamenti annullano tutte le giocate e i pagamenti. Le modalità di calcolo dei punti virtuali è la stessa dei crediti di gioco. I simboli pagano a gruppi quando adiacenti tra loro sulla stessa ruota e/o su ruote adiacenti. Il valore di vincita si calcola moltiplicando il valore di bet per il valore del simbolo indicato nella tabella di pagamento.

Numero di Simboli						
3	10	20	30	50	100	500
4	20	40	60	100	200	1000
5	30	60	90	150	300	1500
6	40	80	120	200	400	2000
7	50	100	150	250	500	2500
8	60	120	180	300	600	3000
9	70	140	210	350	700	3500
10	80	160	240	400	800	4000
11	90	180	270	450	900	4500
12	100	200	300	500	1000	5000
13	110	220	330	550	1100	5500
14	120	240	360	600	1200	6000
15	130	260	390	650	1300	6500

BONUS

Mystery

Alla fine di ogni giro il giocatore può ottenere casualmente una vincita direttamente proporzionale alla puntata del gioco.

La vincita massima ottenibile è pari a 985 volte la scommessa del gioco.



Autoplay

- L'autoplay consente al giocatore di giocare automaticamente le partite senza premere il pulsante GIOCA.
- Mentre l'autoplay é abilitato non é possibile cambiare il bet di gioco.
- Mentre l'autoplay é abilitato il tempo di ogni partita potrebbe essere ridotto.
- L'autoplay si può disabilitare cliccando sul tasto "STOP AUTOPLAY".