

# Regolamento\_MONSTERS & CATCHERS

## REGOLE GENERALI

- Qualsiasi malfunzionamento annulla tutte le giocate e i pagamenti.
- Questo è un gioco istantaneo con due fasi di gioco (standard e bonus).
- La struttura è una griglia 5x4x3x2x1 per la fase standard e 3x3x3x2x2x1x1 per la fase bonus. Le griglie sono rappresentate sotto forma di case; ogni cella di una griglia corrisponde a una stanza.
- In entrambe le fasi di gioco, i simboli-personaggio sono 8 mostri e 7 cacciatori. I personaggi vengono poi distribuiti in modo casuale nelle 15 stanze (un solo personaggio può occupare una stanza).
- Per iniziare a giocare, il giocatore deve selezionare l'importo della puntata desiderata e poi cliccare sul pulsante PLAY (per una singola partita).
- In ogni partita, un'animazione mostra i personaggi che si distribuiscono casualmente nella casa, nascosti dietro le porte chiuse. Le porte vengono quindi aperte per mostrare come si sono distribuiti.
- In entrambe le fasi di gioco, il punteggio ottenuto dal giocatore è uguale al numero di mostri salvati, dove un mostro si considera salvo se non condivide il piano su cui si trova con alcun catcher. I piani sono i livelli orizzontali che compongono la casa.
- Per ogni fase di gioco esiste una tabella dei pagamenti fissa che associa un moltiplicatore a ogni possibile punteggio ottenuto dal giocatore.
- In caso di vincita, questa è calcolata come il prodotto tra l'importo della scommessa e il moltiplicatore corrispondente al punteggio ottenuto, come indicato nella tabella di pagamento relativa alla fase di gioco in cui è avvenuta la vincita (standard o bonus).
- Nella fase standard, viene assegnato un moltiplicatore diverso da zero se il punteggio del giocatore è pari a 4, 5, 6, 7 o 8. Se il punteggio del giocatore è 3, non c'è una vincita immediata ma il giocatore accede a una singola partita nella fase bonus.
- Nella fase bonus viene assegnato un moltiplicatore diverso da zero se il punteggio del giocatore è 4, 5, 6, 7 o 8.
- Se il giocatore salva esattamente 3 mostri nella fase standard, viene attivata la fase bonus.
- La volatilità del gioco è medio-bassa.
- Il tasto AUTOPLAY permette di scegliere un determinato numero di partite da giocare in automatico.
- Quando la modalità di AUTOPLAY è attiva, l'importo della puntata non può essere modificato.

## PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al **95,33%**.