

Regolamento_Money Plane

Regole di Gioco

- Scegli l'importo della tua scommessa utilizzando i controlli nella sezione delle scommesse, quindi premi Spin per mettere in movimento l'aereo.
- Durante il volo, l'aereo può incontrare Multipliers, Bombs e Icone Numeriche (valori). C'è anche la possibilità di attivare i potenziamenti.
- L'aereo inizia ogni corsa con un moltiplicatore di 1x multiplier, con opportunità di aumentare questo multiplier volando in essi mentre si muove nel cielo.
- Bomb dimezzano il tuo attuale multiplier.
- Nodi che iniziano con un numero: aumenteranno il valore multiplier degli aerei raccolti con 1-10X la puntata.
- I nodi che iniziano con una X: moltiplicheranno il valore multiplier raccolto degli aerei per X2-10.
- Le icone numeriche aggiungono il loro valore visualizzato direttamente al multiplier corrente.
- Le icone Multiplier moltiplicano il Multiplier attuale.
- Durante ogni volo, l'aereo può anche incontrare potenziamenti speciali, ognuno dei quali offre vantaggi unici.
- Collector – Un'icona di valore o un'icona multiplier sullo schermo viene raccolta.
- Payer – Un'icona di valore o un'icona multiplier sullo schermo viene aumentata.
- Sniper – Un'icona di valore o un'icona multiplier sullo schermo viene raddoppiata.
- Necromancer – Un razzo sullo schermo viene trasformato in un'icona di valore o un'icona multiplier.
- Charger diventa attivo quando l'aereo colpisce un potenziamento (Collector, Payer, Sniper, Necromancer). Solo quando Charger è pieno, i potenziamenti raccolti iniziano ad agire.
- Se l'aereo atterra su un treno, il valore del multiplier raccolto mostrato viene assegnato al giocatore.
- Se l'aereo non riesce a raggiungere un treno e si schianta, la scommessa è persa e il round è finito.
- La rotazione rapida può essere utilizzata per aumentare la velocità del movimento dell'aereo.
- I giocatori possono selezionare ciascuna versione degli aerei una volta sbloccata. Standard e Oro. Il colore o il design dell'aereo non ha rilevanza per gli eventi di gioco o i pagamenti.
- Il ritorno teorico al giocatore di questa partita è pari al 94.00%.
- Una volta iniziato un giro, il livello di puntata di tale round viene bloccato e non può essere modificato.
- Le vincite sono indicate nella valuta dell'utente.
- I malfunzionamenti annullano tutte le vincite e le giocate.
- Il round termina quando l'aereo si schianta al suolo o atterra con successo su un treno.
- Le partite incomplete vengono risolte dopo 1 o 2 giorni. Le eventuali vincite derivanti da una risoluzione automatica saranno accreditate sul conto del giocatore.
- Se il tuo saldo diminuisce, diventando inferiore al valore della puntata selezionata, la puntata viene impostata sul valore massimo applicabile.
- Prevale la versione inglese delle regole del gioco.

Come si gioca

- Scegli un livello da giocare.
- Ogni livello ha una volatilità e una vincita massima diverse.
- Seleziona l'importo della puntata e quindi premi il pulsante Gira per iniziare.
- Per utilizzare il gioco automatico, premi il pulsante Gioco automatico e seleziona il numero di round desiderato.
- La riproduzione automatica può essere avviata e interrotta cliccando sull'icona di riproduzione automatica, ove applicabile.
- Giocando, puoi consultare in qualunque momento il numero di giri automatici rimanenti.
- Premi il pulsante "Home" per uscire dal gioco.

PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al **94.00%**