

Regolamento Hi-Lo

Hi-Lo è un gioco in cui l'obiettivo è indovinare la carta successiva! Il gioco inizia una volta che hai premuto PUNTA. Potrai quindi scegliere tra quattro opzioni per indovinare il valore o il colore della carta successiva.

FUNZIONI

PUNTA E VINCI

Prima di piazzare la puntata, puoi saltare la carta attuale e riceverne una nuova tutte le volte che vuoi. Hai una carta fortunata con cui preferisci iniziare o vuoi sempre iniziare con un Re o un Asso? Qualunque cosa tu preferisca, Hi-Lo ti consente di giocare a modo tuo.

Una volta premuto PUNTA, il gioco inizierà con la carta mostrata al centro dello schermo. Puoi continuare a giocare finché non riscuoti le tue vincite o finché non perdi.

INDOVINA LA PROSSIMA CARTA

Puoi scegliere tra quattro opzioni disponibili per indovinare quale sarà la prossima carta. Non appena premi uno dei quattro pulsanti, compare la carta successiva. Se indovini, verrà considerata come una vincita e l'importo vincente verrà aggiunto all'importo della vincita riscuotibile. Se non indovini, la partita terminerà e perderai tutte le tue vincite. Ogni nuova carta viene scelta casualmente da un nuovo mazzo di carte; ciò significa che la stessa carta può apparire più di una volta per partita e le probabilità di ottenere una determinata carta non sono influenzate dalle carte attuali o precedenti.

Le quattro opzioni disponibili sono:

Superiore o uguale: indovina se la prossima carta avrà un valore superiore o uguale alla carta attuale. Il Re è la carta con il valore più alto.

Inferiore o uguale: indovina se la prossima carta avrà un valore inferiore o uguale alla carta attuale. L'Asso è la carta con il valore più basso.

Rosso: indovina se la prossima carta sarà di colore rosso.

Nero: indovina se la prossima carta sarà di colore nero.

Sotto ogni opzione sono presenti due numeri: il numero a sinistra mostra l'importo (come multiplo della tua puntata) a cui aumenterà la tua somma di vincita accumulabile se indovini correttamente scegliendo quella opzione; il numero a destra mostra le probabilità (in percentuale) di indovinare correttamente basate sulla carta attuale in gioco.

Durante la partita puoi saltare la carta attuale e riceverne una nuova fino a 5 volte per round. Dopo aver saltato 5 carte, devi scegliere una tra le quattro opzioni di cui sopra prima di poter saltare di nuovo.

RISCUOTI LA TUA VINCITA

Per ogni ipotesi corretta, la vincita di quell'ipotesi viene aggiunta all'importo riscuotibile. In qualsiasi momento della partita, prima di formulare l'ipotesi, puoi scegliere di riscuotere la tua vincita invece di continuare a giocare. Così facendo, ti viene assegnato l'importo totale della vincita raccolta e la partita in corso termina.

L'importo della vincita riscuotibile viene visualizzato sul pulsante RISCUOTI sotto la carta attuale.

RITORNO AL GIOCATORE

L'RTP di questo gioco è pari al **94%**. L'RTP è calcolato deterministicamente da un modello di probabilità teorico. L'RTP è stato verificato eseguendo 10.000.000.000 simulazioni.

La vincita massima per questo gioco è pari a 5000 volte la tua puntata.

Se il premio assegnato dalla successiva ipotesi corretta con una delle quattro opzioni fa sì che l'importo della vincita riscuotibile superi la vincita massima, tale opzione viene disabilitata. Se tutte le opzioni sono disabilitate, l'importo della vincita riscuotibile viene assegnato automaticamente e la partita termina.

MODALITÀ DI VINCITA

Piazza una puntata per iniziare la partita. Indovina almeno una volta scegliendo una delle quattro opzioni e poi riscuoti le tue vincite.

GENERALE

SALDO

Il tuo saldo attuale è mostrato nella sezione SALDO. Saldo, puntate e vincite sono mostrati nella valuta del giocatore.

PUNTATA

Il livello di puntata attuale è mostrato nella sezione PUNTATA. Modifica la puntata facendo clic sulle frecce e scegliendo il livello di puntata desiderato.

I livelli di puntata consentiti per questo gioco sono tra €0,20 e €100,00.

INFORMAZIONI AGGIUNTIVE

Oltre alle funzioni descritte, la barra nella parte inferiore della schermata di gioco mostra il saldo corrente nella valuta scelta, l'importo pagato se si verifica una vincita e l'importo scommesso sull'ultima/sull'attuale proposta.

PARTITA INTERROTTA

In caso di disconnessione, un round iniziato in precedenza ma interrotto prima del completamento può essere ripreso immediatamente avviando nuovamente il gioco. I risultati di un round completato (in cui la visualizzazione grafica del risultato è stata interrotta) verranno visualizzati nuovamente all'interno del gioco per i round vincenti, mentre nella cronologia delle partite sarà possibile visualizzare tutti i round di gioco. Qualsiasi importo scommesso in una partita incompleta rimarrà in pausa fino a quando non completerai la partita o finché questa non verrà annullata conseguentemente a un periodo di inattività del conto o alla manutenzione del sistema. Quando una partita incompleta viene annullata, la puntata viene restituita. Un premio ricevuto in un round incompleto non sarà accreditato, a meno che non riprendi e completi la partita. Le vincite dei round di gioco incompleti, il cui risultato non può essere influenzato dal giocatore, saranno automaticamente accreditate sul conto del giocatore dopo 23 ore. Se un round di gioco non completato non è stato ripreso entro 23 ore, il round viene ripristinato e la puntata rimborsata.

CRONOLOGIA DELLE PARTITE

Il risultato di una partita completata può essere visualizzato nella Cronologia delle partite immediatamente dopo aver chiuso la finestra di gioco. I risultati di una partita incompiuta non vengono visualizzati nella Cronologia delle partite.

TERMINI E CONDIZIONI GENERALI

- L'uso scorretto o il malfunzionamento annullano tutte le vincite e le puntate.
- Qualsiasi rappresentazione grafica di un dispositivo fisico (un rullo, una ruota della fortuna o simili) non rappresenta un "vero" dispositivo fisico e le probabilità che questo si fermi su una determinata

posizione sono determinate dal generatore di numeri casuale del gioco, e non dal numero di posizioni su ciascun dispositivo.