

Regolamento Goal Mine

Lo scopo del gioco è riuscire ad attraversare tutto campo da calcio, dribblando i giocatori avversari (le mine) per arrivare a calciare in porta ed ottenere il massimo moltiplicatore della vincita.

Ad ogni linea del campo è associato un moltiplicatore che va ad incrementare man mano che ci si avvicina alla porta. Quindi ogni volta che il giocatore raggiunge una linea di campo più vicina alla porta, la sua scommessa iniziale aumenterà in base al moltiplicatore presente ai lati del campo.

Prima schermata:

A volte, in maniera casuale, il gioco fa avanzare di 1 linea (quindi saltando una mina) quando arriva alla linea numero 4.

A volte in maniera casuale l'algoritmo riporta il giocatore alla linea precedente se tocca una mina alle linee 3 o 5 senza fargli perdere la giocata.

In qualsiasi momento il giocatore può incassare le somme vinte senza dover arrivare fino alla porta.

Seconda schermata:

Quando il giocatore arriva alla linea 5, si attiva il gioco bonus: un calcio di rigore in porta. Il giocatore deve scegliere dove tirare in uno dei cinque punti della porta presenti, il moltiplicatore di vincita aumenta fino a x20 la scommessa iniziale.

Alternativamente potrà scegliere di non tirare in porta e di incassare la somma fin qui vinta, che sarà pari alla scommessa iniziale x4,20.

Se il tiro viene parato, il gioco offre la possibilità di:

1- ricominciare daccapo, quindi di ripartire dall'inizio del campo

2- calciare in porta una seconda volta, in questo caso bisognerà scommettere una somma pari alla metà (50%) della scommessa iniziale, con la possibilità di vincere una somma fino a x10 volte l'ammontare della nuova scommessa

Tabella dei pagamenti

Prima schermata

La tabella dei pagamenti è calcolata in Euro e nella tabella si basano su un esempio di scommessa minima pari a 1 Euro.

Il moltiplicatore si applica alla scommessa iniziale e ad ogni nuova linea si applica un moltiplicatore maggiore.

Ad ogni nuova linea raggiunta, il giocatore può decidere se incassare la vincita ottenuta e terminare il gioco oppure proseguire con una nuova azione.

Seconda schermata

Se il primo tiro in porta viene parato, la scommessa iniziale è persa e viene proposta una scommessa extra (tiro in porta casuale) a cui vengono applicati i nuovi moltiplicatori. La scommessa extra è

sempre la metà (50%) della puntata iniziale.

Un eventuale malfunzionamento annulla tutte le vincite e le giocate. Al fine di ottenere il 92.01% di ritorno il giocatore deve giocare e cercare di arrivare alla fase finale del gioco e tirare la punizione.

L'RTP di 92.01% rimane invariato anche quando viene selezionato il tiro casuale in porta.

| Fase | Scommessa | Moltiplicatore | Vincita |
|-------------------|-----------|----------------|----------|
| Linea 1 | 1 EUR | x1.13 | 1.13 EUR |
| Linea 2 | 1 EUR | x1.42 | 1.42 EUR |
| Linea 3 | 1 EUR | x2.0 | 2.0 EUR |
| Linea 4 | 1 EUR | x2.9 | 2.9 EUR |
| Linea 5 | 1 EUR | x4.2 | 4.2 EUR |
| Goal | 1 EUR | x6 | 6 EUR |
| Goal | 1 EUR | x12 | 12 EUR |
| Goal | 1 EUR | x20 | 20 EUR |
| Secondo tentativo | 0.5 EUR | x3 | 1.5 EUR |
| Secondo tentativo | 0.5 EUR | x6 | 3 EUR |
| Secondo tentativo | 0.5 EUR | x10 | 5 EUR |