

Regolamento Follia in Fattoria

REGOLE GENERALI

- Qualsiasi malfunzionamento annulla tutte le scommesse e i pagamenti.
- Si tratta di un gioco istantaneo con griglia 5x5.
- Il gioco presenta tre simboli diversi: 21 carote, 1 carota d'oro e 3 talpe.
- Durante il gioco base il giocatore può cliccare solo su 1 cella per volta.
- Per iniziare a giocare, il giocatore deve selezionare l'importo della puntata desiderato, cliccare sul tasto play e scegliere la prima cella, rivelando il primo simbolo.
- Il gioco termina quando il giocatore sceglie di riscuotere la vincita o trova una talpa in una cella, perdendo la partita.
- Vicino alla griglia di gioco ci sono 5 carote che mostrano il moltiplicatore corrente e i prossimi 4 moltiplicatori di vincita.
- Il moltiplicatore evidenziato per la puntata iniziale rappresenta la vincita potenziale se il giocatore incassa immediatamente.
- I moltiplicatori non evidenziati rappresentano i valori di moltiplicatori successivi se il giocatore scopre un'altra carota. Lo schema si ripete finché il giocatore non trova la talpa o decide di ritirare la vincita, concludendo la partita.
- Per la progressione dei moltiplicatori, sia del gioco base che della Fase Bonus, fare riferimento alle tabelle presenti in Paytable.
- Nel caso di puntate contenenti centesimi e moltiplicatori frazionari, le vincite vengono arrotondate a favore del banco. Pertanto, se si scommettono 10 centesimi e si preme il pulsante RITIRA al moltiplicatore 1,01x, le vincite saranno arrotondate al valore del centesimo.
- La vincita potenziale viene visualizzata anche nel pulsante "Ritira".
- Tutte le vincite sono espresse in euro.
- Se il giocatore trova la Carota d'Oro nella prima buca che scava, accede alla Fase Bonus una volta cliccato sul tasto "Ritira" o non appena trova una talpa e la partita si conclude.
- Se la Carota d'Oro non viene trovata nella prima cella scavata, funzionerà come una carota normale.
- La Fase Bonus inizierà subito dopo la fine del Gioco Base.
- La Fase Bonus avrà una nuova griglia 5x5 con 3 talpe e 22 celle vuote.
- Durante la Fase Bonus, il giocatore deve trovare le 3 talpe nel minor numero di tentativi possibile.
- La puntata minima è di 0,10 euro.
- Il pulsante AUTOPLAY permette al giocatore di scegliere il numero di celle da rivelare in ogni partita e il numero di partite da giocare automaticamente.
- Durante l'AUTOPLAY le eventuali vincite vengono rimosse automaticamente.
- Quando la modalità AUTOPLAY è attiva non è possibile modificare la puntata scelta.
- L'RTP di questo gioco varia dal 94.38% al 95.00%, a seconda delle scelte di incasso e della strategia del giocatore.

Paytable:

- Carota normale:
 - 22 CAROTE (di cui 1 d'oro) sono posizionate casualmente nella griglia, più alto è il numero di carote rivelate, più alte sono le vincite.
- Carota d'oro:
 - 1 CAROTA D'ORO viene posizionata casualmente nella griglia e, se viene rivelata per prima, dà accesso diretto alla Fase Bonus non appena il giocatore clicca sul pulsante "RITIRA". Se la CAROTA D'ORO non viene rivelata come primo simbolo, questa ha la funzione di una carota normale.
- Talpa:

- 3 simboli TALPA sono posizionati casualmente, se il giocatore ne trova uno durante il GIOCO BASE, perde la partita.

PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è compreso tra **94,38% e 95,00%**.